Professora: Juliana de Sá

Orientação a Objetos no PHP

1. Desenvolva a seguinte classe:

Vinho - nome : String - tipo : String - preco : double - safra : int + mostrarVinho() : String + verificaPreco(preco : double) : boolean

	Métodos	
Classe Vinho	mostrarVinho	Retornar todos os dados referente ao vinho cadastrado em uma String
	verificarPreco	Recebe o preço por parametro e verificar se o mesmo é menor que 25, se sim retorna true senão false

Lembre-se, como os atributos são privados é necessário criar os métodos de acesso (get/set)

2. Desenvolva uma tela para realizar o cadastro do vinho, armazene esses dados em um objeto do tipo Vinho e ao final mostra as informações e verifique o preço através do método, se o retorno do mesmo for true, informar ao usuário a seguinte mensagem "Produto em Oferta" senão a seguinte mensagem "Produto com o preço normal!"