

Universidad de San Carlos de Guatemala.

Facultad de ingeniería.

Escuela de ciencias y sistemas.

Ingeniería en ciencias y sistemas.

Introducción a la programación y computación 2.

Sección: E.

Catedrático: MsC Ing. Estuardo Zapeta.

GUIA DE INSTALACIÓN DE BOOTSTRAP

Estudiante:

Felipe Daniel López de León

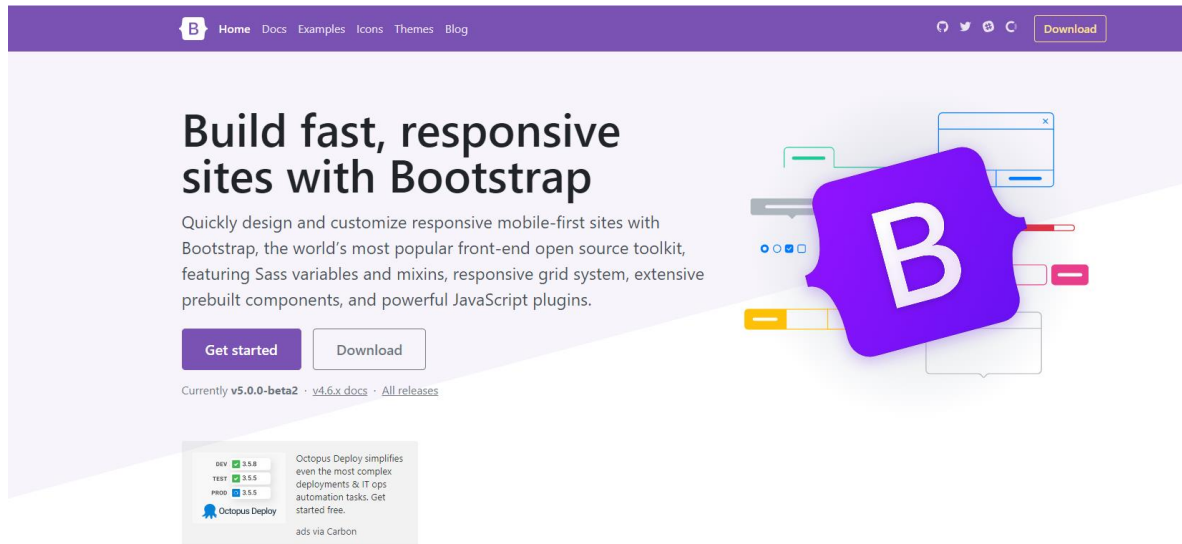
Carné: 201805620

Fecha: Guatemala 12 de marzo de 2022

Instalación de Bootstrap

Para la instalación e implementación de dicho sistema, se debe ingresar a la pagina oficial de Bootstrap, la cual es: [Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world. \(getbootstrap.com\)](https://getbootstrap.com)

Una vez ingresado en la página, seleccionamos la opción **download**



Se decidió trabajar con CSS en este caso, así que se descargó en la siguiente opción:

Compiled CSS and JS

Download ready-to-use compiled code for **Bootstrap v5.0.0-beta2** to easily drop into your project, which includes:

- Compiled and minified CSS bundles (see [CSS files comparison](#))
- Compiled and minified JavaScript plugins (see [JS files comparison](#))

This doesn't include documentation, source files, or any optional JavaScript dependencies like Popper.

[Download](#)

La cual nos permite trabajar con CSS y Java Script según la preferencia.

Una vez descargados los archivos, se abre la carpeta de **css** y ubicamos el archivo llamado: **bootstrap.min.css**

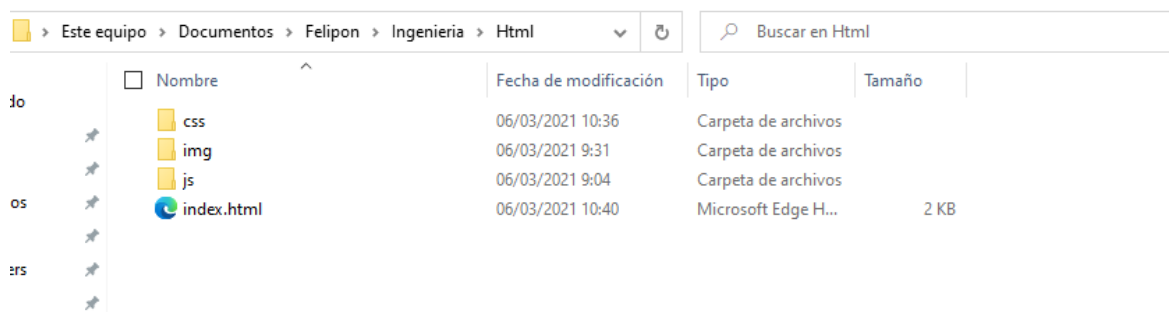
Con este archivo en especial se trabajará para mayor fluidez al momento de realizar cambios y querer verlos en tiempo real sin tener problemas de fluidez.

Implementación de Bootstrap

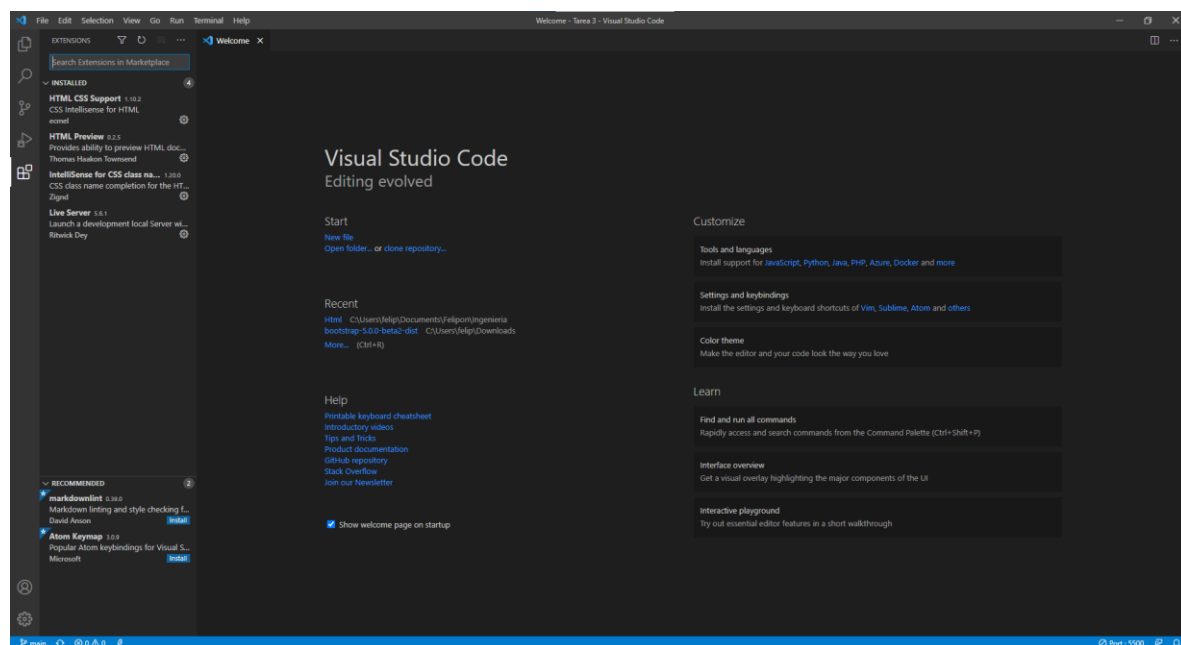
Se utilizó la aplicación **Visual Studio Code** para crear la pagina web y al mismo tiempo implementar la herramienta Bootstrap.

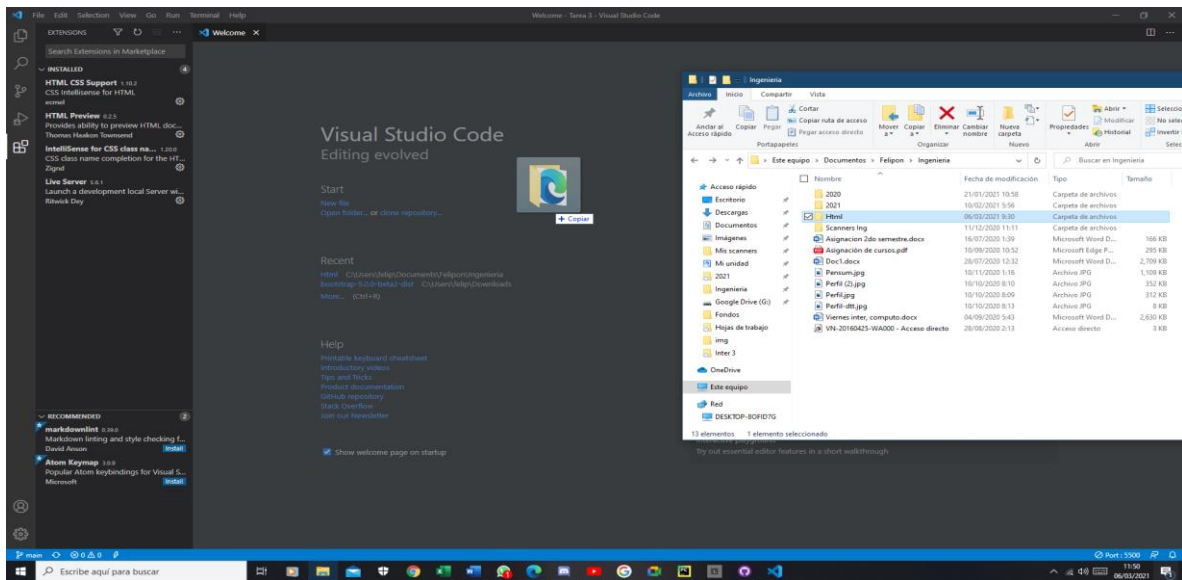
Para dicha implementación se creó una carpeta llamada **Html** (se le puede asignar cualquier nombre) y en ella se creó una carpeta llamada **css** en la cual pegamos el archivo **bootstrap.min.css**.

Además se creó la carpeta **img** y la carpeta **js** en donde se guardó las imágenes a utilizar y donde se puede agregar el archivo **bootstrap.bundle.min.js** en caso de que también se trabaje con java script, respectivamente. Además se creó un archivo en blanco llamado **Index.html** donde se programará luego la pagina web.

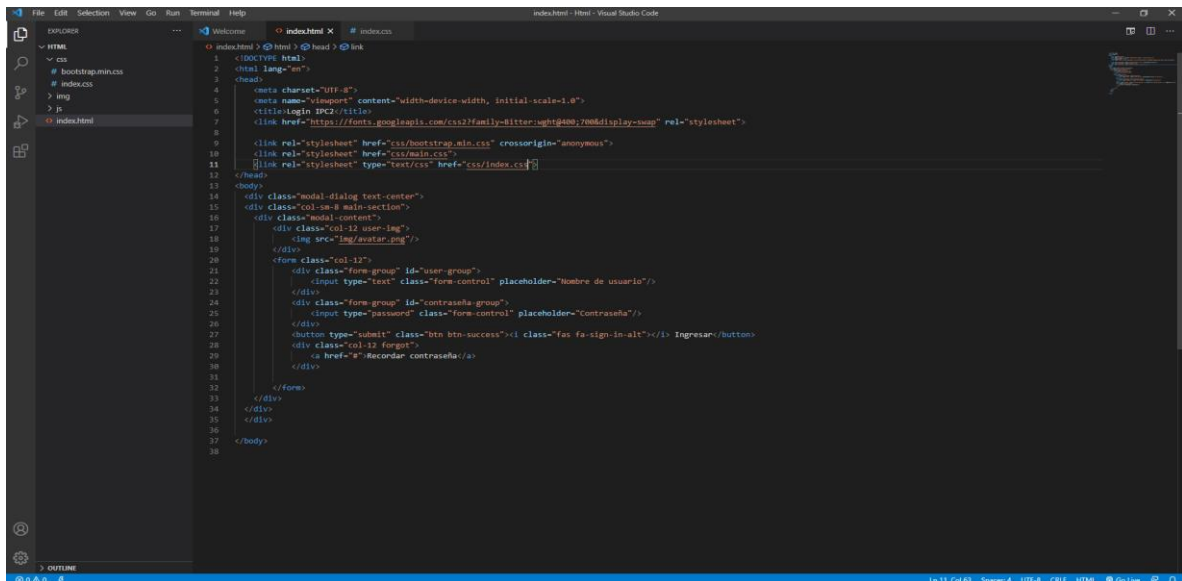


Luego procede abrir la aplicación visual studio code y al abrir la app, lo único que hacemos es arrastrar la carpeta **Html** hacia el centro de la aplicación de la siguiente manera:





Una vez realizado estos pasos, ya se ha implementado la herramienta Bootstrap y podemos navegar dentro de la carpeta creada y sus archivos respectivos



Para poder utilizar la herramienta de Bootstrap únicamente debemos trabajar normalmente con HTML, únicamente debemos importar las librerías a utilizar de la siguiente manera:



Y listo, de tal manera se ha implementado dicha herramienta y se puede utilizar con HTML para la realización de paginas web.

Diversas maneras de manipular y aprovechar los beneficios de Bootstrap se encuentran en la documentación de la pagina oficial:

[Introduction · Bootstrap v5.0 \(getbootstrap.com\)](https://getbootstrap.com/docs/5.0/introduction/)