

# Implementação do Código de Hamming

## Algoritmo de Correção de Erros

Pedro Henrique Marques de Lima , Felipe Gonçalves Pereira

<sup>1</sup> Departamento de Informática – Universidade Federal do Paraná (UFPR)  
Curitiba – PR – Brasil

{phml23, fgp23}@inf.ufpr.br

***Resumo.** Este trabalho apresenta a implementação do código de Hamming (31,26) para codificação e decodificação de arquivos, permitindo a detecção e correção automática de erros únicos em blocos de dados. A implementação em linguagem C é eficiente e adequada para proteção contra erros de transmissão ou armazenamento, oferecendo um equilíbrio entre redundância e capacidade de correção.*

## 1. Introdução

O código de Hamming é um algoritmo de correção de erros criado por Richard Hamming em 1950. Este trabalho descreve a implementação em C do código de Hamming (31,26), que codifica blocos de 26 bits adicionando 5 bits de paridade para formar palavras-código de 31 bits, capazes de detectar e corrigir erros simples em arquivos digitais.

## 2. Fundamentos Teóricos

### 2.1. Código de Hamming (31,26)

O código utiliza 26 bits de dados e 5 bits de paridade, posicionados nas potências de 2 (1, 2, 4, 8 e 16). Os bits de paridade são calculados para garantir a detecção e correção de erros em um único bit.

### 2.2. Detecção e Correção

Durante a codificação, os bits de paridade são calculados via operações XOR. Na decodificação, a posição do erro é localizada usando XOR dos bits recebidos, permitindo a correção automática de erros únicos.

## 3. Implementação

### 3.1. Estrutura Principal

O programa oferece duas operações principais: codificação, que converte o arquivo original em uma versão codificada; e decodificação, que recupera o arquivo original corrigindo possíveis erros.

### 3.2. Função de Codificação

A função `codifica()` insere bits de paridade nas posições corretas:

```

1 uint32_t codifica (uint32_t block) {
2     unsigned int codded = 0;
3     unsigned int xor = 0;
4
5     for (int i = 0, pot = 1, j = 0; i < 31; i++) {
6         if ((i+1) == pot) {
7             pot *= 2;
8         } else {
9             unsigned int bit = (block >> j) & 1;
10            codded |= (bit << i);
11            if (bit) xor ^= (i+1);
12            j++;
13        }
14    }
15
16    for (int pot = 1, i = 0; i < 5; pot *= 2, i++) {
17        codded |= ((xor >> i) & 1) << (pot - 1));
18    }
19    return codded;
20 }

```

### 3.3. Função de Decodificação

A função `decodifica()` identifica e corrige erros únicos:

```

1 int32_t decodifica (unsigned long int block) {
2     unsigned long int xor = 0;
3
4     for (int i = 0; i < 31; i++) {
5         if ((block >> i) & 1)
6             xor ^= (i+1);
7     }
8
9     if (xor)
10        block ^= 1 << (xor-1);
11 }

```

## 4. Processamento de Arquivos

### 4.1. Codificação

O arquivo é lido em buffers de vários bytes, que são divididos em chunks de 26 bits para codificação via código de Hamming, armazenando-se o tamanho original codificado em 26 bits para reconstrução.

### 4.2. Decodificação

Na decodificação, o arquivo codificado é lido linha a linha, aplicando-se a correção e reconstrução do arquivo original respeitando o tamanho armazenado.

## 5. Características da Implementação

### 5.1. Manipulação de Bits

A implementação faz uso eficiente de operações bit a bit e buffers para manipulação e armazenamento dos dados codificados.

### 5.2. Formato de Arquivo Codificado

O arquivo codificado inclui o tamanho original na primeira linha e blocos codificados nas linhas subsequentes em formato texto, separados por quebras de linha.

## 6. Vantagens e Limitações

### 6.1. Vantagens

- Correção automática de erros únicos
- Detecção de erros duplos
- Eficiência computacional em C
- Processamento por blocos para arquivos grandes

## **6.2. Limitações**

- Overhead de 23% devido aos bits extras
- Correção limitada a erros únicos
- Erros múltiplos podem não ser detectados
- Limitação do tamanho máximo do arquivo (64 MB)

## **7. Conclusão**

A implementação do código de Hamming (31,26) mostrou-se eficiente para correção de erros simples em arquivos digitais, combinando baixo overhead com capacidade adequada para aplicações que demandam proteção contra erros isolados em sistemas digitais.