Herencia

Violin - tamano; String - arco; String - tecnica; String <<Abstract>> Curso + Violin (String, String, String); Void + getTamano (); String - nombre; String + setTamano (String); Void - cupo; int - tipo; TipoClase - nivel; Nivel - profesor; Profesor + Curso (String,int,TipoClase, nivel, Profesor); Void <<Abstract>> SetCupo (); Int Curso +GetCupo(Int); Int Piano Guitarra - nombre; String - tipoPiano;String cupo; int - tipoGuitarra; String - marca; String tipo; TipoClase afinacion; String nivel; Nivel - requierePedales; boolean · cuerdas; int - profesor; Profesor + Piano (String, String, boolean); Void + Guitarra (String, String, int); Void <<Enum>> <<Enum>> + getTipoPiano (); String + Curso (String, int, TipoClase, + getTipoGuitarra (); String Horario **TipoClase** nivel, Profesor); Void + setTipoPiano (String); Void + setTipoGuitarra (String); Void TARDE, + SetCupo (); Int INDIVIDUALES, MAÑANA, +GetCupo(Int); Int GRUPALES NOCHE, Canto - tipoVoz; String - generoMusical; String - requiereMicrofono; boolean + Canto (String, String, boolean); Void + getTipoVoz (); String + setTipoVoz (String); Void

ENUM

<<Enum>>

Nivel

PRINCIPIANTE,

BASICO,

MEDIO,

ALTO.

OwnedByAcademia

