

TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE NEGOCIOS ÁREA MERCADOTECNIA EN COMPETENCIAS PROFESIONALES



MERCADOTECNIA DIGITAL

1. Competencias	Desarrollar e implementar planes estratégicos de mercadotecnia a partir del análisis situacional del entorno, la mezcla de mercadotecnia, las políticas internas y la normatividad vigente, para contribuir al logro de los objetivos organizacionales y a una posición competitiva en el ámbito nacional e internacional.		
2. Cuatrimestre	Quinto		
3. Horas Teóricas	30		
4. Horas Prácticas	60		
5. Horas Totales	90		
6. Horas Totales por Semana Cuatrimestre	6		
7. Objetivo de Aprendizaje	El alumno gestionará la mercadotecnia digital, haciendo uso de herramientas, estrategias y software especializado, para el posicionamiento de la marca y comercialización de sus productos.		

	Unidades de Aprendizaje		Horas		
			Teóricas	Prácticas	Totales
I.	Introducción a la mercadotecnia digital		6	14	20
II.	E-Commerce		15	20	35
III.	S-Commerce		9	26	35
		Totales	30	60	90

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	Competence
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	Go Universidade Ted

UNIDADES DE APRENDIZAJE

1.	Unidad de Aprendizaje	I. Introducción a la mercadotecnia digital	
2.	Horas Teóricas	6	
3.	Horas Prácticas	14	
4.	Horas Totales	20	
5.	Objetivo de la	El alumno utilizará herramientas de la mercadotecnia digital para	
	Unidad de	administrar eficientemente la propuesta comercial en el ambiente	
	Aprendizaje	online.	

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Fundamentos de la Mercadotecnia digital.	Explicar el concepto e importancia de mercadotecnia digital. Comprender los indicadores de la mercadotecnia digital: -Hábitos y tendencias del uso del internet en MéxicoTendencias de la publicidad online. Reconocer los elementos de la mezcla de mercadotecnia. Identificación la aplicación de la mezcla de mercadotecnia en medios digitales.		Analítico Disciplinado Investigador Autónomo Asertivo

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	The Competence of the Competen
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To Co Universidados Terr

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Brief publicitario	Explicar el concepto de brief publicitario y sus elementos: -Concepto creativoBrandingPromesa comercialVentaja competitivaIdentificación y segmentación del público objetivoCompetencia directa e indirecta.	Elaborar brief publicitarios.	Responsable Analítico Disciplinado Ético Tolerante Proactivo Investigador Autónomo Creativo Innovador
Herramientas estratégicas de la mercadotecnia digital	Describir las herramientas estratégicas de la mercadotecnia digital: -E-mail marketingGestión y publicidad de redes socialesPublicidad en buscadoresBanners en portalesPublicidad en dispositivos móvilesHerramientas de geolocalizaciónGeneración de contenidos.	Proponer herramientas estratégicas de mercadotecnia digital.	Responsable Analítico Disciplinado Ético Tolerante Proactivo Investigador Autónomo Creativo Innovador

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	Se Competence And Com
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Conversidades territorio

PROCESO DE EVALUACIÓN

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
Resultado de aprendizaje A partir de un caso de mercadotecnia digital, elaborar un reporte que incluya: -Mezcla de mercadotecnia. - Análisis de indicadores para la toma de decisiones. - Prototipo de brief publicitario. - Propuesta de herramientas de mercadotecnia digital y justificación. -Conclusiones.	1. Comprender el concepto, importancia e indicadores de mercadotecnia digital. 2. Identificar los elementos de la mercadotecnia en un ambiente digital. 3. Distinguir los elementos del brief publicitario. 4. Identificar las herramientas de la mercadotecnia digital.	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	The Competence of the Competen
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To Co Universidados Terr

PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
	Х	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	And the second s
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Co Universidad of the

UNIDADES DE APRENDIZAJE

1.	Unidad de Aprendizaje	II. E-Commerce
2.	Horas Teóricas	15
3.	Horas Prácticas	20
4.	Horas Totales	35
5.	Objetivo de la	El alumno propondrá elementos en el diseño de páginas web para
	Unidad de	una comercialización en línea de los productos y servicios de la
	Aprendizaje	organización.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Concepto de e- commerce y Modelos de Negocios en Internet	Explicar el concepto de e-commerce y su importancia en la mercadotecnia. Identificar el concepto de modelos de negocios y su clasificación en el comercio electrónico: B2B, C2C, B2C, C2B, A2B, A2C, A2A.	Clasificar sitios web de acuerdo a los modelos de negocios.	Analítico Proactivo Investigador Autónomo Observador

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	E E E E E E E E E E E E E E E E E E E
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Go Universidados Terr

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Desarrollo de Sitio Web Corporativo	Explicar los conceptos de: -Hosting -Dominio Identificar los elementos del sitio web: - Texto - Imágenes - Hipervínculos - Audio y video - Carrito de compras Explicar las funciones y uso del software para desarrollar sitios web corporativo: - Creación de página - Inserción de Imágenes - Creación de menús e hipervínculos - Inserción de audio y video	Proponer los elementos del sitio web.	Responsable Analítico Disciplinado Ético Iniciativa Trabajo en equipo Proactivo Investigador Creativo Innovador

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	The Competencia of the Competenc
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	On Universidades Text

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
	Comprender el concepto, importancia y uso del M-Commerce. Explicar el concepto de aplicación móvil y su proceso de desarrollo: -Desarrollo de la idea inicial -Diseño atractivo e intuitivo -Catálogo de productos -Diseño responsivo -Publicación Identificar códigos QR y su creación con software especializado.	Proponer ideas iniciales para el desarrollo de aplicaciones móviles	Responsable Analítico Disciplinado Ético Investigador Autónomo Creativo Innovador

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	J. Competence
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To Universidades tede

PROCESO DE EVALUACIÓN

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
Resultado de aprendizaje A partir de un caso de mercadotecnia digital presentar una propuesta que contenga: - Modelo de negocios y su justificación - Propuesta de elementos para el sitio web -Conclusiones	Secuencia de aprendizaje 1. Comprender el concepto de e-commerce y los modelos de negocios. 2. Comprender los conceptos relacionado con desarrollo de sitio web corporativo. 3. Identificar las funciones y uso de software para la creación de sitios web. 4. Comprender el concepto, importancia, uso del M-Commerce y proceso de creación. 5. Identificar el proceso de generación de códigos QR.	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Co Universidades techno

PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
Aprendizaje auxiliado por las tecnologías de la información Análisis de casos Práctica en laboratorio	Computadora Proyector Pintarrón Materiales impresos Internet Software especializado para diseño de páginas web y aplicaciones móviles Aula virtual

ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
	X	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Co Universidades techno

UNIDADES DE APRENDIZAJE

6. Unidad de Aprendizaje	III. S-Commerce
7. Horas Teóricas	9
8. Horas Prácticas	26
9. Horas Totales	35
10. Objetivo de la Unidad de Aprendizaje	El alumno formulará estrategias de mercadotecnia digital para atraer clientes potenciales.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Campañas de Social Media	Explicar los conceptos de - S-Commerce - Community manager - Social CRM Identificar redes sociales, su importancia y funcionamiento. Identificar las aplicaciones para la gestión de campañas en redes sociales y su importancia: Google Analytics Analyzer for WhatsApp Twitter Analytics Facebook Page Admin Tools Identificar las publicaciones pagadas y virales, así como sus características.	Seleccionar redes sociales. Gestionar campañas en redes sociales. Realizar publicaciones virales y pagadas.	Responsable Analítico Disciplinado Ético Proactivo Investigador Creativo Innovador

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	A Competence of the Competence
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Continential and Television

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Inbound Marketing	Explicar el concepto e importancia del inbound marketing. Describir la metodología de inbound marketing y sus técnicas: - Posicionamiento Search Engine Optimization (SEO) - Social media marketing - Publicidad en buscadores - Analítica web - Email marketing - Marketing de contenido - Lead scoring y lead nurturing.	Desarrollar la metodología de inbound marketing empleando las técnicas.	Responsable Analítico Disciplinado Ético Proactivo Investigador Creativo Innovador
Estrategias de Mercadotecnia digital	Describir el modelo de generación de la estrategia digital y sus indicadores de medición: - Producto - Público objetivo - Pilares de comunicación - Herramientas	Formular estrategias de mercadotecnia digital. Elaborar indicadores de medición de estrategias de mercadotecnia digital.	Responsable Analítico Disciplinado Ético Proactivo Investigador Creativo Innovador

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	June Competion Co. To.
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No as Universidates Federal

PROCESO DE EVALUACIÓN

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
A partir de un caso de mercadotecnia digital presentar una propuesta que contenga:	Explicar los conceptos de S- Commerce, Community manager y Social CRM.	Estudio de casos Lista de cotejo
- Estrategia de mercadotecnia digital y sus	2. Identificar las redes sociales, su funcionamiento e importancia.	
indicadores de medición - Redes sociales y su justificación - Selección de publicación y su justificación - Metodología de inbound marketing	3. Explicar la importancia de las aplicaciones para la gestión de campañas y las características de las publicaciones pagadas y virales.	
- Análisis de publicaciones - Conclusiones	4. Comprender el concepto, metodología y técnicas del inbound marketing.	
	5. Comprender el modelo de generación de estrategias digitales y sus indicadores de medición.	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	And Competents
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No do Universidados fede

PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
	X	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Co Universidades techno

CAPACIDADES DERIVADAS DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Capacidad	Criterios de Desempeño
Estructurar estrategias de comunicación integral de mercadotecnia mediante la integración de la mezcla promocional, para posicionar el producto en el mercado objetivo.	Presenta estrategias de comunicación integral que incluya: - Venta personal - Publicidad - Promoción de ventas - Relaciones públicas - Comercio electrónico - S-Commerce - Marketing digital - Mercadotecnia de punto de venta - Mercadotecnia directa.

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	The Competence of the Competen
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Go Universidados form

FUENTES BIBLIOGRÁFICAS

Autor	Año	Título del Documento	Ciudad	País	Editorial
Tormo Marisa	(2013)	Community Manager. Gestión y posicionamiento redes sociales.	Ciudad de México	México	Alfa Omega ISBN : 9786077076889
Muñiz Troyano Javier y Polo Juan Diego	(2014)	Community Manager. Estrategias de gestión de redes sociales.	Ciudad de México	México	Alfa Omega ISBN : 9786076221198
Sainz Beatriz, Sánchez Javier, López Miguel	(2013)	M-commerce. Comprar a través del móvil.	Ciudad de México	México	Alfa Omega ISBN : 9786077075738
Kutchera Joe	(2013)	E-X-I-T-O su estrategia de marketing digital en 5 pasos.	Ciudad de México	México	Grupo Editorial Patria ISBN: 9786074386387
Carballar Jose Antonio	(2011)	Twitter. Marketing personal y professional.	Ciudad de México	México	Alfa Omega ISBN: 9786077071990

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Desarrollo de Negocios Área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	(A)
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	