TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN ÁREA SISTEMAS INFORMÁTICOS

HOJA DE ASIGNATURA CON DESGLOSE DE UNIDADES TEMÁTICAS

1.Nombre de la asignatura	Administración de la función informática.	
2.Competencias	Implementar aplicaciones de software; mediante técnicas de programación y considerando lo requerimientos de la organización; para eficientar su procesos.	
	Implementar y realizar soporte técnico a equipo de cómputo, sistemas operativos y redes locales; de acuerdo a las necesidades técnicas de la organización, para garantizar el óptimo funcionamiento de sus recursos informáticos.	
3.Cuatrimestre	Tercero	
4.Horas Prácticas	33	
5.Horas Teóricas	12	
6.Horas Totales	45	
7.Horas Totales por Semana Cuatrimestre	3	
8.Objetivo de la Asignatura	El alumno determinará el estado de la organización en el ámbito informático empleando los procesos de la administración y auditoria de la función informática y disposiciones legales existentes para la optimización de recursos informáticos.	

Unidades Temáticas	Horas		
Unidades Tematicas	Prácticas	Teóricas	Totales
I. Administración organizacional	6	3	9
II. Derechos de autor	6	3	9
III.Auditoría de la función informática	21	6	27

Totales 33 12 45

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

APROBÓ: C. G. U. T. FECHA DE ENTRADA EN VIGOR: SEPTIEMBRE 2009

UNIDADES TEMÁTICAS

1. Unidad Temática	I. Administración organizacional.
2. Horas Prácticas	6
3. Horas Teóricas	3
4. Horas Totales	9
5. Objetivo	El alumno identificará el marco organizacional para establecer una propuesta de optimización de recursos informáticos.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Función de la organización	Identificar la función de la organización con base en su misión y visión.		Proactivo Honesto Observador Ordenado Analítico Autodidacta Sistemático Ético
Estructura Organizacional	Identificar los elementos de los Manuales de Organización y la estructura orgánica.	Determinar el alcance de la administración de los recursos informáticos en la organización con base en las funciones establecidas en el manual organizacional.	Proactivo Honesto Observador Ordenado Analítico Tolerante Autodidacta Sistemático Confiable
Políticas de la organización	Identificar las políticas de la organización.	Determinar las políticas de la organización para optimizar los recursos informáticos.	Proactivo Honesto Observador Ordenado Analítico Autodidacta Sistemático Ético Confiable

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

APROBÓ: C. G. U. T.

Proceso de evaluación				
Resultado de aprendizaje Secuencia de aprendizaje		Instrumentos y tipos de reactivos		
Elaborará una propuesta a partir de un estudio de caso que contenga: • Misión y visión de la organización. • Objetivo. • Políticas. • Organigrama. • Manual de la organización. • Propuesta de políticas para optimizar recursos informáticos.	 Identificar los elementos de: Manual de organización Organigrama Políticas de la organización. Comprender el uso de: Manual de organización Comprender las Políticas de la organización. Elaborar una propuesta de administración de recursos. 	Estudio de casos Lista de cotejo		

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

FECHA DE ENTRADA EN VIGOR: SEPTIEMBRE 2009

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

APROBÓ: C. G. U. T.

F-CAD-SPE-23-PE-XXX

Proceso enseñanza aprendizaje		
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos	
Discusión de grupo	Pintarrón	
Análisis de casos	Cañón	
Equipos colaborativos	Computadora con acceso a Internet	
	Documentos organizacionales	

Espacio Formativo		
Aula Laboratorio / Taller Empresa		
X		

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

APROBÓ: C. G. U. T.

UNIDADES TEMÁTICAS

1.Unidad Temática	II. Derechos de autor.
2.Horas Prácticas	6
3.Horas Teóricas	3
4.Horas Totales	9
5.Objetivo	El alumno determinará el alcance de las disposiciones legales para el uso y propiedad del software.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Conceptos relacionados de derechos de autor	Describir los conceptos de licenciamiento y derechos de autor así como sus implicaciones legales.		Proactivo Honesto Observador Ordenado Analítico Tolerante Autodidacta Sistemático Ético Confiable
Aspectos legales en la propiedad y uso de software	Identificar las disposiciones legales referentes a la propiedad y uso de software.	Determinar las disposiciones legales que aplican a la propiedad y uso de software.	Proactivo Honesto Observador Ordenado Analítico Tolerante Autodidacta Sistemático Ético Confiable

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

Proceso de evaluación				
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos		
Elaborará un documento con base en un caso de estudio que incluya:	Identificar los conceptos de licenciamiento y derechos de autor.	Estudio de casos Lista de cotejo		
 Políticas de uso o de propiedad que estén sustentadas en el marco legal actual. 	Identificar la legislación actual vigente en términos de licenciamiento y derechos de autor.			
	3. Relacionar las disposiciones legales en la propiedad y uso del software.			

Proceso enseñanza aprendizaje		
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos	
Métodos y técnicas de enseñanza Análisis de casos Equipos colaborativos Debate	Pintarrón Cañón Computadora con acceso a Internet	

Espacio Formativo		
Aula Laboratorio / Taller Empresa		
X		

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

APROBÓ: C. G. U. T.

UNIDADES TEMÁTICAS

1.Unidad Temática	III. Auditoría de la función informática.		
2.Horas Prácticas	21		
3.Horas Teóricas	6		
4.Horas Totales	27		
5.Objetivo	El alumno establecerá los procedimientos de una auditoría en informática para contribuir a la optimización de los recursos informáticos.		

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Fundamentos de Auditoria de la función informática	Identificar los conceptos, alcance e importancia de la Auditoría Informática.		Proactivo Honesto Observador Ordenado Analítico Tolerante Autodidacta Sistemático Ético Confiable
Etapas y lineamientos del proceso de auditoría informática	Describir las etapas del proceso de auditoría informática: -Planeación -Ejecución -Informe de resultados	Ejecutar el proceso de auditoría informática.	Proactivo Honesto Observador Ordenado Analítico Tolerante Autodidacta Sistemático Ético Confiable

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

Proceso de evaluación				
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos		
Entregará un documento con base en un caso de estudio que incluya: • Planeación de la Auditoría Informática • Instrumentos • Resultados de Auditoría.	 Identificar los conceptos de Auditoría Informática. Comprender el proceso de Auditoría Informática. Estructurar el plan de la Auditoría Informática. 	Proyecto Lista de cotejo		

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

FECHA DE ENTRADA EN VIGOR: SEPTIEMBRE 2009

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

Métodos y técnicas de enseñanzaMedios y materiales didácticosAprendizaje basado en proyectos Equipos colaborativos Análisis de casosPintarrón Cañón Computadora con acceso a Internet.	Proceso enseñanza aprendizaje			
Equipos colaborativos Cañón	y técnicas de enseñanza Medios y materiales didác	ácticos		
	asado en proyectos Pintarrón Cañón			

Espacio Formativo				
Aula Laboratorio / Taller Empresa				
X				

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

APROBÓ: C. G. U. T.

CAPACIDADES DERIVADAS DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Capacidad	Criterios de Desempeño
Implementar la aplicación web a través de un programa de edición y lenguajes de programación web, integrando objetos (videos, animaciones, audio, imágenes y	a) Establece la conexión de alguna BD con el sitio web.b) Integra elementos multimedia utilizando
texto) y conectándola con una base de datos; para cumplir con los requerimientos	herramientas de desarrollo web.
establecidos	c) Programa las funciones de interacción (altas, bajas, cambios y consultas) entre la BD y el sitio, empleando un lenguaje de programación web.
Configurar los servicios necesarios de los sistemas operativos acorde a los requerimientos de utilización de los recursos informáticos de la organización,	a) Identifica y documenta las necesidades de la organización en lo que respecta a recursos informáticos para el sistema operativo.
para la puesta a punto del sistema	b) Habilita los servicios y recursos requeridos de acuerdo a las necesidades identificadas.
	c) Verifica que los servicios y recursos funcionen correctamente.
Documentar las necesidades de comunicación de datos mediante el análisis específico de los requerimientos	a) Elabora la memoria técnica que contiene: - requerimientos de la organización, con
de la organización para diseñar la topología de la red y determinar las necesidades de componentes y equipos.	respecto a necesidades de comunicación. - diseño del tipo de red de área local, de acuerdo a los requerimientos identificados. - necesidades de hardware y software de la infraestructura de red.

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

FECHA DE ENTRADA EN VIGOR: SEPTIEMBRE 2009

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

FUENTES BIBLIOGRÁFICAS

Autor	Año	Título del Documento	Ciudad	País	Editorial
Acha Iturmendi, Juan Joset.	(2006)	Auditoría Informática en la Empresa.	Madrid	España.	Paraninfo S.A.
Derrien, Yaun.	(2005)	Técnicas de la Auditoría Informática.	Madrid.	España.	Alfaomega
Hernández, Hernández Enrique.	(2007)	Auditoría en Informática: Un enfoque Metodológico.	D.F.	México.	CECSA.
López Barrientos, Jaquelina.	(2006)	Fundamentos de Seguridad Informática.	D.F.	México.	Facultad de Ingeniería. UNAM.
Piattini, Mario Gerardo.	(2001)	Auditoría Informática: Un enfoque práctico 2 EDI.	Madrid.	España.	Ra-Ma
Romo Olguín, Heriberto.	(2005)	Dirección, Organización y Administración de Centros de Tecnología de Información.	D.F.	México.	Facultad de Ingeniería. UNAM.
Thomas y Douglas.	(2005)	Auditoría Informática.	Madrid	España.	Paraninfo S.A.
ITESM Vicerrectoría Académica.	2 de abril de 2008	Las técnicas didácticas	Consultado 31 de Marzo de 2009.	SITIO%20WEB ensenanza/estr	virtual.cl/ulavirtual/ %20CRA/recursos_ ategiasytecnicasdidacti casos_como_tecnica

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA CARRERA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

REVISÓ: COMISIÓN ACADÉMICA Y DE VINCULACIÓN DEL ÁREA

APROBÓ: C. G. U. T.