

# TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE NEGOCIOS ÁREA MERCADOTECNÍA EN COMPETENCIAS PROFESIONALES



## ASIGNATURA DE MEZCLA PROMOCIONAL II

1. Competencias	Desarrollar e implementar planes estratégicos de mercadotecnia a partir del análisis situacional del entorno, la mezcla de mercadotecnia, las políticas internas y la normatividad vigente, para contribuir al logro de los objetivos organizacionales y a una posición competitiva en el ámbito nacional e internacional.	
2. Cuatrimestre	Quinto	
3. Horas Teóricas	27	
4. Horas Prácticas	78	
5. Horas Totales	105	
6. Horas Totales por Semana Cuatrimestre	7	
7. Objetivo de Aprendizaje	El alumno realizará propuestas de promoción de ventas, publicidad, mercadotecnia directa y en el punto de venta, mediante herramientas, procesos, técnicas y uso de software especializado, para incrementar la participación en el mercado.	

	Unidades de Aprendizaje		Horas		
			Prácticas	Totales	
I.	Promoción de ventas	9	12	21	
II.	Publicidad	12	51	63	
III.	Mercadotecnia directa y en el punto de venta	6	15	21	
	Totales	27	78	105	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	The Universidados technic

#### UNIDADES DE APRENDIZAJE

1.	Unidad de Aprendizaje	I. Promoción de ventas
2.	Horas Teóricas	9
3.	Horas Prácticas	12
4.	Horas Totales	21
5.	Objetivo de la	El alumno elaborará estrategias de promoción de ventas
	Unidad de	orientadas al comercio y consumidor final para incentivar las
	Aprendizaje	ventas.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Fundamentos de promoción de ventas	Explicar el concepto de promoción de ventas, su objetivo, ventajas y desventajas.  Distinguir los enfoques de la promoción de ventas: - orientada al comercio - orientada al consumidor Final		Responsable Analítico Disciplinado Organizado Observador
Legislación aplicable	Identificar la reglamentación vigente que regula la promoción de ventas: - Ley Federal de Protección al consumidor - Ley Federal de Juegos y Sorteos		Responsable Analítico Disciplinado Organizado Observador Ético Asertivo

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	The second secon
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To Universidados Teads

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Promoción orientada al comercio	Describir las estrategias de promoción de ventas orientada al comercio y su mecánica de ejecución: - Descuentos - Rebajas - Concursos Comerciales - Incentivos Comerciales - Publicidad Cooperativa	Proponer estrategias de promoción de ventas orientadas al comercio.  Desarrollar la mecánica de ejecución de estrategias orientadas al comercio.	Responsable Analítico Organizado Creativo Innovador Ético Proactivo Asertivo
Promoción orientada al consumidor final	Describir las estrategias de promoción de ventas orientadas al consumidor final: - Cupones - Regalos - Concursos y Sorteos - Reembolsos y Devoluciones - Distribución de muestras - Paquetes de oferta - Rebajas  Explicar la mecánica de ejecución de las estrategias orientadas al consumidor final.	Proponer estrategias de promoción de ventas orientadas al consumidor final.  Desarrollar la mecánica de ejecución de estrategias orientadas al consumidor final.	Responsable Analítico Organizado Creativo Innovador Ético Proactivo Asertivo

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	A COMPANY AND A
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	The Go Universidade Turbe

# PROCESO DE EVALUACIÓN

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	The second secon
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To Universidados Teads

# PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

#### ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
X		

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	P. Company
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	Was Universidaded early

#### UNIDADES DE APRENDIZAJE

1.	Unidad de	II. Publicidad
	Aprendizaje	
2.	Horas Teóricas	12
3.	Horas Prácticas	51
4.	Horas Totales	63
5.	Objetivo de la	El alumno procentará propuestos publicitorios para contribuir al
	Unidad de	El alumno presentará propuestas publicitarias para contribuir al
	Aprendizaje	posicionamiento del producto en el mercado.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Fundamentos de Publicidad	Identificar el concepto, función, y evolución de la publicidad.  Distinguir los medios publicitarios y sus características: - Medios Impresos - Medios Audiovisuales - Medios de tránsito - Medios Interactivos  Identificar la reglamentación vigente que regula la publicidad: - Ley Federal de Protección al consumidor - Ley Federal de Competencia - Ley General de Salud en materia de publicidad - Ley Federal de Radio, Televisión y Cinematografía	Seleccionar medios publicitarios acordes al tipo de producto y mercado meta.	Responsable Analítico Disciplinado Organizado Observador

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	S. Company of the Com
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	Was Universidaded early

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Plan Creativo	Reconocer el proceso de la comunicación: - Emisor - Receptor - Mensaje - Codificación - Decodificación - Retroalimentación - Barreras - Canal  Explicar el proceso de elaboración de un plan creativo: - Definición de público objetivo - Enfoque del mensaje: atractivo racional, emocional o moral - Determinación del objetivo de comunicación - Bases para el diseño del mensaje - Diseño del mensaje	Realizar planes creativos.	Creativo Habilidad para comunicarse correctamente Innovador Asertivo Empático Ético Ordenado Analítico

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	The Universidades Teach

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Medios Impresos	Identificar los medios impresos, su estructura, ventajas y desventajas: - Tríptico - Bíptico - Periódico - Periódico - Revistas - Anuncio para sección amarilla - Volante - Folleto - Cartel - Tarjeta de presentación - Artículo promocionales  Reconocer el uso de software para diseño vectorial y para edición fotográfica.  Explicar los procesos de impresión: - Corte en vinil - Serigrafía - Tampografía - Sandblast - Transfer - Flexografía - Láser - Plotter - Rotograbado - Offset	Realizar medios impresos de publicidad.	Creativo Habilidad para comunicarse correctamente Innovador Asertivo Empático Ético Ordenado Analítico

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	- Competence - A
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	The Continues doubt and the Continues of

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Publicidad Exterior	Explicar los tipos de publicidad exterior, su estructura, ventajas y desventajas: - Espectacular - Bardas - Camiones - Parabuses - Proyecciones - Vallas - Publicidad por debajo de la línea (BTL)	Realizar anuncios de publicidad exterior.	Creativo Habilidad para comunicarse correctamente Innovador Asertivo Empático Ético Ordenado Analítico
Medios Audiovisuales	Identificar los medios audiovisuales, sus ventajas y desventajas: - Televisión - Radio - Cine - Perifoneo  Distinguir los elementos de un spot publicitario, infomercial y cuña.  Explicar el concepto y formato de un guion técnico y literario: - Storyboard - De tres columnas  Explicar el proceso de producción de audiovisuales: - Manejo de luces, cámaras y micrófonos - Uso de software para edición de video - Uso de software de edición de audio	Realizar guiones técnicos y literarios.  Elaborar spots publicitarios, infomerciales y cuñas.	Creativo Habilidad para comunicarse correctamente Innovador Asertivo Empático Ético Ordenado Analítico

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	S C C C C C C C C C C C C C C C C C C C
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	The de Universidador tudo

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Plan de Medios	Identificar los elementos del plan de medios: - Frecuencia - Medio - Presupuesto - Inserciones	Elaborar planes de medios.	Organizado Analítico Asertivo Capacidad de planeación Negociador Capacidad para la toma de decisiones Creativo

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	- Competence - A
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	The Continues doubt and the Continues of

# PROCESO DE EVALUACIÓN

Resultado de aprendizaje Secuencia de aprendizaje Instrumentos y tipos de reactivos

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	- Compensation
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	No Conversion for Tour

# PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
Equipos colaborativos Análisis de casos Aprendizaje auxiliado por las tecnologías de la información	Equipo de Cómputo Proyector Pintarrón Materiales Impresos Internet Taller de Serigrafía Software para producción audiovisual Software para diseño vectorial Software para edición fotográfica

## ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
	X	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To de Universidades lected

## UNIDADES DE APRENDIZAJE

1.Unidad de Aprendizaje	III. Mercadotecnia directa y en el punto de venta
2.Horas Teóricas	6
3.Horas Prácticas	15
4.Horas Totales	21
5.Objetivo de la Unidad de Aprendizaje	El alumno elaborará propuestas de mercadotecnia directa y en el punto de venta para posicionar el producto en el mercado.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Mercadotecnia Directa	Explicar el concepto de mercadotecnia directa, sus ventajas y desventajas.  Identificar los límites legales de las bases de datos: - Ley Federal de Protección del Consumidor vigente - Ley Federal de Protección de Datos vigente  Identificar los medios de mercadotecnia directa y sus características: - Técnicas de entrada - Técnicas de salida	Determinar técnicas de entrada y de salida de mercadotecnia.	Creativo Habilidad para comunicarse correctamente Innovador Asertivo Empático Ético Ordenado Analítico Responsable

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	Se Composing Time
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To the Universidados Ledd

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Mercadotecnia en el punto de venta	Explicar el concepto de mercadotecnia en el punto de venta, sus ventajas y desventajas.  Describir los elementos de layout del punto de venta:  - Ambientación - Publicidad en el punto de venta - Personal en el punto de venta - Puntos fríos - Puntos calientes - Distribución del punto de venta - Distribución del producto	Elaborar propuestas de mercadotecnia en el punto de venta.	Creativo Habilidad para comunicarse correctamente Innovador Asertivo Empático Ético Ordenado Analítico Capacidad para la toma de decisiones

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	- Compensation
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	On Universidados Tudad

# PROCESO DE EVALUACIÓN

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
A partir de un caso práctico, elaborar una propuesta de mercadotecnia directa que contenga:  - Técnicas de entrada y salida  - Diseño de un layout de mercadotecnia en el punto de venta  - Justificación	<ol> <li>Comprender el concepto de mercadotecnia directa, sus límites legales, ventajas y desventajas.</li> <li>Identificar las técnicas de entrada y de salida y sus características.</li> <li>Comprender el concepto de mercadotecnia en el punto de venta, sus ventajas y desventajas.</li> <li>Identificar los elementos de un layout.</li> <li>Realizar propuestas de layout.</li> </ol>	Estudio de caso Lista de cotejo

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	Se Composing Time
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To the Universidados Ledd

# PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

## ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
X		

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	Se Composing Time
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	To the Universidados Ledd

# CAPACIDADES DERIVADAS DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Capacidad	Criterios de Desempeño				
Estructurar estrategias de comunicación integral de mercadotecnia mediante la integración de la mezcla promocional, para posicionar el producto en el mercado objetivo.	Presenta estrategias de comunicación integral que incluya: - Venta personal - Publicidad - Promoción de ventas - Relaciones públicas - Comercio electrónico - S-Commerce - Marketing digital - Mercadotecnia de punto de venta - Mercadotecnia directa				

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	J. Compensation
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	Go Universidador ed

# FUENTES BIBLIOGRÁFICAS

Autor	Año	Título del Documento	Ciudad	País	Editorial
Hausman Carl, Fritz Messere, Lewis O'Donell	(2011)	Producción moderna de radio: Producción, Programación y Ejecución	Ciudad de México	México	Cengage Learning ISBN: 9786074815085
Treviño Martínez, Rubén	(2010)	Publicidad: Comunicación integral en Marketing	Ciudad de México	México	McGraw Hill ISBN: 9789701066331
Sorrentino, Miriam	(2014)	Publicidad creativa: una introducción	Barcelona	España	BLUME ISBN: 9788498017113
Aprile, Orlando	(2013)	La publicidad estratégica	Ciudad de México	México	Paidos ISBN: 9789501227116
Morgn, Tony	(2016)	Visual merchandising. Escaparates e interiores comerciales	Naucalpan de Juárez	México	Gustavo Gili ISBN: 9788425228681

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de TSU en Desarrollo de Negocios área Mercadotecnia	REVISÓ:	Dirección Académica	A STATE OF THE STA
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2017	The Oniversidador Lead