# INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN HOJA DE ASIGNATURA CON DESGLOSE DE UNIDADES TEMÁTICAS

1. Nombre de la asignatura	Bases de Datos para Aplicaciones.		
2. Competencias a la que contribuye la asignatura	Dirigir proyectos de tecnologías de información (T.I.) para contribuir a la productividad y logro de los objetivos estratégicos de las organizaciones utilizando las metodologías apropiadas.  Evaluar sistemas de tecnologías de información (T.I.) para establecer acciones de mejora e innovación en las organizaciones mediante el uso de metodologías para auditoría.		
3. Cuatrimestre	segundo		
4. Horas Prácticas	47		
5. Horas Teóricas	28		
6. Horas Totales	75		
7. Horas Totales por	5		
Semana Cuatrimestre			
8. Objetivo de la Asignatura	El alumno implementará bases de datos avanzadas que contribuyan al manejo adecuado de la información como apoyo en la toma de decisiones en una organización.		

Unidados Tomáticas		Horas		
	Unidades Temáticas		Teóricas	Totales
I.	Manipulación avanzada de datos con SQL.	7	3	10
II.	Bases de datos distribuidas.	2	3	5
III.	Transacciones.	15	5	20
IV.	Bases de datos orientadas a objetos.	20	10	30
٧.	Business Intelligence.	3	7	10
	Tatalaa	47	20	75

Totales 47 28 75

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

C. G. U. T.

APROBÓ:

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

FECHA DE ENTRADA EN VIGOR: SEPTIEMBRE 2009

#### **UNIDADES TEMÁTICAS**

1.	Unidad	I. Manipulación avanzada de datos con SQL.	
	Temática		
2.	Horas	7	
	Prácticas	/	
3.	Horas Teóricas	3	
4.	<b>Horas Totales</b>	10	
5.	Objetivo	El alumno elaborará consultas avanzadas mediante el lenguaje SQL utilizando las mejores prácticas para el manejo adecuado de la	
		información.	

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Cláusulas avanzadas para manipulación de datos.	Identificar comandos y Cláusulas del DML (Data Manipulation Language) en la generación de consultas, manejo de vistas y operaciones con datos (select, view y funciones de agregado).		Coherente Discreto Proactivo Asertivo Honesto
Creación de consultas avanzadas.	Identificar las mejores prácticas en el uso de comandos y Cláusulas del DML. Identificar las Cláusulas y sintaxis del DML (Data Manipulation Language) para la generación de subconsultas y vistas, sinónimos y ligas remotas de base de datos.	las mejores prácticas utilizando el editor de un sistema gestor de base	Sistemático Objetivo Asertivo

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso de evaluación			
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos	
A partir de un caso de estudio elaborará un cuadernillo de scripts que contenga las siguientes consultas:	generar consultas avanzadas		
<ul> <li>Manejo de vistas.</li> <li>Subconsultas.</li> <li>Sinónimos.</li> <li>Ligas remotas de bases de datos.</li> </ul>	<ul><li>2.Comprender el procedimiento para construir consultas avanzadas de datos aplicados a vistas, sinónimos y ligas remotas.</li><li>3.Comprender las ventajas en el uso de las mejores prácticas.</li></ul>		

Proceso enseñanza aprendizaje			
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos		
Práctica demostrativa Ejercicios prácticos	Equipo de cómputo Cañón Pintarrón Software SGBDOO (SQL Server, Oracle, Progress, Informix, MySQL, Postgress, entre otros) Internet		

Espacio Formativo		
Aula Laboratorio / Taller Empresa		
	Х	

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

#### **UNIDADES TEMÁTICAS**

1.	Unidad	II. Bases de Datos distribuidas.
	Temática	
2.	Horas	2
	Prácticas	2
3.	Horas Teóricas	3
4.	<b>Horas Totales</b>	5
		El alumno elaborará reglas de operación sobre bases de datos
5.	Objetivo	distribuidas para determinar modos de replicación de datos,
	-	plataforma de trabajo y riesgos en su operación.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Aplicaciones de Bases de Datos distribuidas y Cliente / Servidor.		Diferenciar las aplicaciones de una BD distribuida y cliente / servidor enumerando sus ventajas y desventajas.	Coherente Discreto Proactivo Asertivo Honesto Analítico Sistemático Objetivo Ordenado
Reglas de operación y trabajo con bases de datos distribuidas.		Construir las reglas de operación que puede tener una BD distribuida.	Coherente Discreto Proactivo Asertivo Honesto Analítico Sistemático Objetivo Ordenado Conciliador Hábil para el trabajo en equipo

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso de evaluación			
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos	
A partir de un caso de estudios elaborará una propuesta de un sistema de BD en un ambiente distribuido, que incluya:  • Procedimientos.  • Reglas de operación. Ventajas y desventajas.	Cliente/Servidor.  2.Identificar la diferencia y los casos de aplicación de las BD Distribuidas y	. ī .	

Proceso enseñanza aprendizaje		
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos	
Práctica Demostrativa Casos de estudio	Equipo de cómputo Cañón Pintarrón Software SGBDOO (SQL Server, Oracle, ,Progress, Informix, MySQL, Postgress. entre otros) Internet	

Espacio Formativo		
Aula Laboratorio / Taller Empresa		
	X	

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

#### **UNIDADES TEMÁTICAS**

1. Unidad Temática	III Transacciones.
2. Horas Prácticas	15
3. Horas Teóricas	5
4. Horas Totales	20
5. Objetivo	El alumno construirá transacciones, copias de seguridad y reingeniería en una base de datos para el manejo de usuarios e instancias.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Procesamiento de transacciones.	Identificar el concepto de transacción, tipos de transacciones, concurrencia, recuperación, protocolo basado en técnicas de bloqueo y copias de seguridad.		Coherente Discreto Proactivo Asertivo Honesto
Reingeniería de Base de Datos.	Relacionar el concepto de espacios de trabajo (tablespace), instancia y usuarios.	transacciones en la creación de espacios de trabajo (tablespace), usuarios	Proactivo Asertivo

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso de evaluación			
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos	
Elaborará un informe basado en un caso práctico que contenga:  • Script de BD para transacciones como concurrencia, recuperación, bloqueo y copias de seguridad.	recuperación y copias de seguridad.  2.Definir las transacciones de técnicas de bloqueo y copias	Ejercicios prácticos Lista de cotejo	

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso enseñanza aprendizaje			
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos		
Práctica Demostrativa Resolución de Ejercicios	Equipo de cómputo Cañón Pintarrón Software SGBDOO (SQL Server, Oracle, Progress, Informix, MySQL, Postgress, entre otros) Internet		

Espacio Formativo			
Aula Laboratorio / Taller Empresa			
	x		

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ**: COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE

**ESTUDIOS** 

## **UNIDADES TEMÁTICAS**

1. Unidad Temática	IV Bases de Datos Orientadas a Objetos.		
2. Horas Prácticas	20		
3. Horas Teóricas	10		
4. Horas Totales	30		
5. Objetivo	El alumno diseñará bases de datos orientados a objetos para garantizar la optimización de la información.		

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
datos	Identificar los fundamentos de bases de datos orientadas a objetos : Objetos, estructuras y constructores. Métodos y persistencia. Jerarquía de clases y herencia. Relaciones anidadas Objetos complejos.		Analítico Sistemático Objetivo Ordenado Asertivo. Hábil para el trabajo en equipo
	Explicar las técnicas de diseño orientadas a objetos.	Elaborar un diseño de una base de datos orientada a objetos basado en un diagrama EERR-OO.	Analítico Sistemático Objetivo Ordenado Asertivo Hábil para el trabajo en equipo

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

APROBÓ:

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso de evaluación			
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos	
Elaborará un informe basado en un ejercicio práctico que contenga:  • Diseño de una base de datos orientada a objetos basado en EERR-OO.	<ol> <li>Secuencia de aprendizaje</li> <li>1.Comprender los fundamentos de BDOO.</li> <li>2.Identificar las técnicas de diseño de BDOO.</li> <li>3.Estructurar una BDOO.</li> </ol>	reactivos	

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso enseñanza aprendizaje			
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos		
Práctica Demostrativa Resolución de Ejercicios	Equipo de cómputo Cañón Pintarrón Software SGBDOO (SQL Server, Oracle, Progress, Informix, MySQL, Postgress, entre otros) Internet		

Espacio Formativo			
Aula Laboratorio / Taller Empresa			
	x		

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ**: COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE

**ESTUDIOS** 

#### **UNIDADES TEMÁTICAS**

1. Unidad Temática	V. Business Intelligence.
2. Horas Prácticas	3
3. Horas Teóricas	7
4. Horas Totales	10
5. Objetivo	El alumno identificará la aplicación de Business Intelligence mediante el uso de sus elementos o arquitectura para soporte en la toma de decisiones de las organizaciones.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Datawarehouse.	Identificar la arquitectura y diseño para un Datawarehouse.	Establecer las áreas de aplicación de Datawarehouse.	Analítico Sistemático Objetivo Ordenado Asertivo Hábil para el trabajo en equipo Visionario Innovador
Business Intelligence.	Describir los elementos de Business Intelligence: Datawarehouse Datamarts OLAP Datamining KPI's	Distinguir los componentes de Business Intelligence y su aplicación.	Analítico Sistemático Objetivo Ordenado Asertivo Hábil para el trabajo en equipo

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso de evaluación								
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos						
A partir de un caso de estudio, elaborará un informe que incluya:	1.Comprender el concepto de Business Intelligence y sus componentes.							
<ul> <li>Áreas de aplicación de Business Intelligence.</li> <li>Justificación de la propuesta del uso de Business Intelligence en el caso de estudio.</li> </ul>	organizaciones.							

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS

Proceso enseñanza aprendizaje						
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos					
Debate Estudio de Casos	Equipo de cómputo Cañón Pintarrón					
	Software SGBDOO (SQL Server, Oracle, Progress, Informix, MySQL, Postgress, entre otros)					
	Internet					

Espacio Formativo						
Aula Laboratorio / Taller Empresa						
X						

ELABORÓ: COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

C. G. U. T.

APROBÓ:

**REVISÓ**: COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE **ESTUDIOS** 

FECHA DE ENTRADA EN VIGOR: SEPTIEMBRE 2009

# CAPACIDADES DERIVADAS DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Capacidad	Criterios de Desempeño		
•	Genera documentos de especificación de requerimientos conforme a los estándares y metodologías establecidas para ello.		
la calidad del proceso de desarrollo.	Genera el análisis y modelado de la aplicación de acuerdo a los requerimientos con base en los estándares y metodologías (Patrones de diseño, Ingeniería de Software e Ingeniería Web).		
	Genera la aplicación con base en el modelado previamente establecido.		
	Ejecuta plan de pruebas para verificar funcionalidad.		
	Documenta los resultados.		

## **FUENTES BIBLIOGRÁFICAS**

Autor	Año	Título del Documento	Ciudad	País	Editorial
Abraham Silberschatz, Henry F Korth	(2006)	Fundamentos de bases de datos	Madrid	España	McGraw Hill/ Iberoamericana
Adoración de Miguel Castaño, Mario Piattini	(1999)	Fundamentos y modelos de bases de datos	Madrid	España	RA-MA
Carlo Batini, Shamkant B Navathe, Stefano Ceri, Antonio Víctor Martín García, Diego Romero Ibancos	(2004)	Diseño conceptual de bases de datos	Massachussets/Madrid	USA/España	Addison- Wesley/ Díaz de Santos
Peter Rob, Carlos Coronel	(2004)	Sistemas de bases de datos: diseño, implementación y administración	México, D.F.	México	Cengage Learning Editores

**ELABORÓ:** COMITÉ DE DIRECTORES DE LA INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**REVISÓ:** COMISIÓN DE RECTORES PARA LA CONTINUIDAD DE ESTUDIOS