

Autor: Felipe Monteiro

Base de Conhecimento: Configurando logs(log4net) em aplicação .net core

- **Objetivo:** Adicionar Log com o objetivo de registrar todos a execução das tarefas de uma aplicação

1. Para que servem os logs?

São extrema importância, porque permitem monitorar uma aplicação, registrando momentos de execução de tarefas ou funcionalidades de um sistema, como também ajuda a identificar problemas que está ocorrendo, registrando exceções em que podem ser mapeadas por meio dos logs, sendo salvos em arquivo, permitindo assim a visualização e identificação do problema.

Níveis para uso do log:

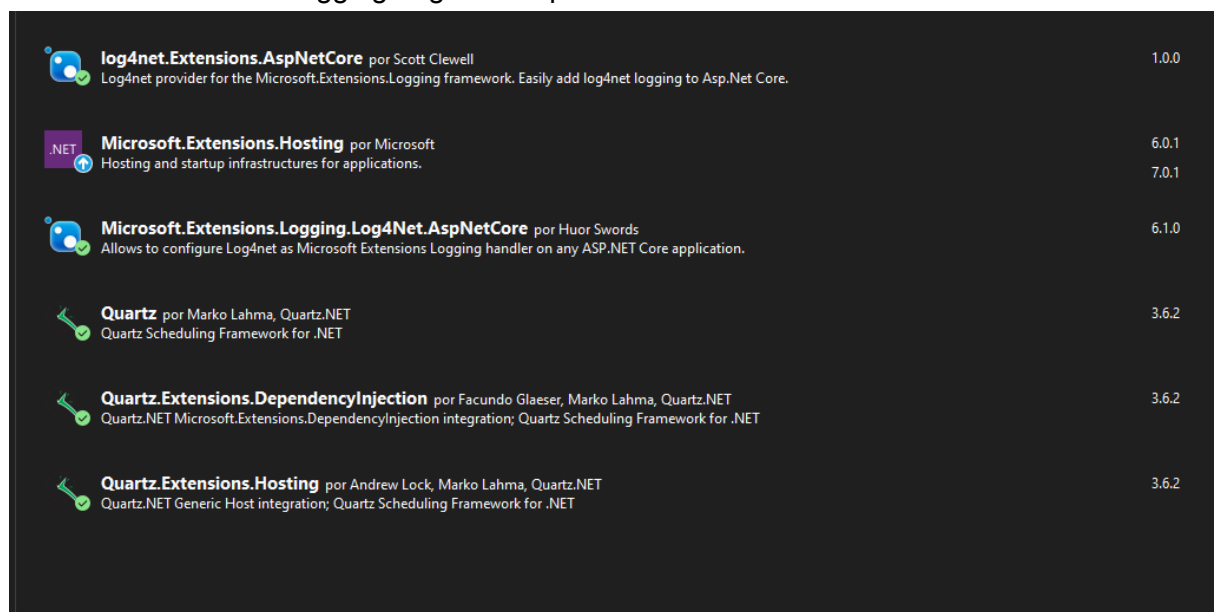
Log Level	Severidade	Método	Descrição
Trace	0	LogTrace()	Loga mensagens apenas para fins de rastreamento para os desenvolvedores
Debug	1	LogDebug()	Loga mensagens para fins de depuração de curto prazo
Information	2	LogInformation()	Loga mensagens para o fluxo do aplicativo.
Warning	3	LogWarning()	Loga mensagens para eventos anormais ou inesperados no fluxo do aplicativo.
Error	4	LogError()	Loga mensagens de erros.
Critical	5	LogCritical()	Registra mensagens para as falhas que exigem atenção imediata

2. Como implementar os logs em uma aplicação asp.net core?

Passo 1: Instalar a biblioteca log4net no gerenciador Nuget no visual studio.

Instalando a biblioteca:

Microsoft.Extensions.Logging.Log4Net.AspNetCore



Passo 2: Adicionar um arquivo(log4net.config) contendo todas as configurações do log, sendo a pasta de salvamento, tamanho do arquivo, entre outros.

```
<log4net>
  <appender name="RollingFile" type="log4net.Appender.RollingFileAppender">
    <file value="../../logs/arquivo.log" />
    <appendToFile value="true" />
    <maximumFileSize value="100KB" />
    <maxSizeRollBackups value="2" />
    <layout type="log4net.Layout.PatternLayout">
      <conversionPattern value="%date %5level %logger.%method [%line] - MESSAGE: %message%newline %exception" />
    </layout>
  </appender>
  <root>
    <level value="TRACE" />
    <appender-ref ref="RollingFile" />
  </root>
</log4net>
```

Passo 3: Adicionar o uso do log4net na aplicação no arquivo Program.cs

```
IHost host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
    .ConfigureServices((hostContext, services) =>
    {
        XmlConfigurator.Configure(new FileInfo("log4net.config"));
        //provedor
        services.AddLogging(loggingBuilder =>
        {
            loggingBuilder.AddLog4Net(); // Adiciona o provedor de logging do Log4Net
        });

        services.AddQuartz(q =>
        {
            q.UseMicrosoftDependencyInjectionJobFactory();
            q.AddJobAndTrigger<JobImplementacion>(hostContext.Configuration);
            q.AddJobAndTrigger<JobImplementacion2>(hostContext.Configuration);
        });
        services.AddQuartzHostedService(q => q.WaitForJobsToComplete = true);
    })
    .Build();

await host.RunAsync();
```

Passo 4: Nessa última etapa só precisamos fazer a injeção da classe ILogger e utilizar de acordo com a necessidade.

Referências:

https://www.macoratti.net/18/12/aspn_logging1.html

📺 codebehind - Gravando logs com log4Net Net 6 C#

```
namespace JobTeste
{
    4 referências
    public class JobImplementacion : IJob
    {
        private readonly ILogger<JobImplementacion> _logger;

        0 referências
        public JobImplementacion(ILogger<JobImplementacion> logger)
        {
            _logger = logger;
        }

        0 referências
        public Task Execute(IJobExecutionContext context)
        {
            _logger.LogInformation("Rodando: job 1 {time}", DateTime.Now);
            return Task.CompletedTask;
        }
    }
}
```