

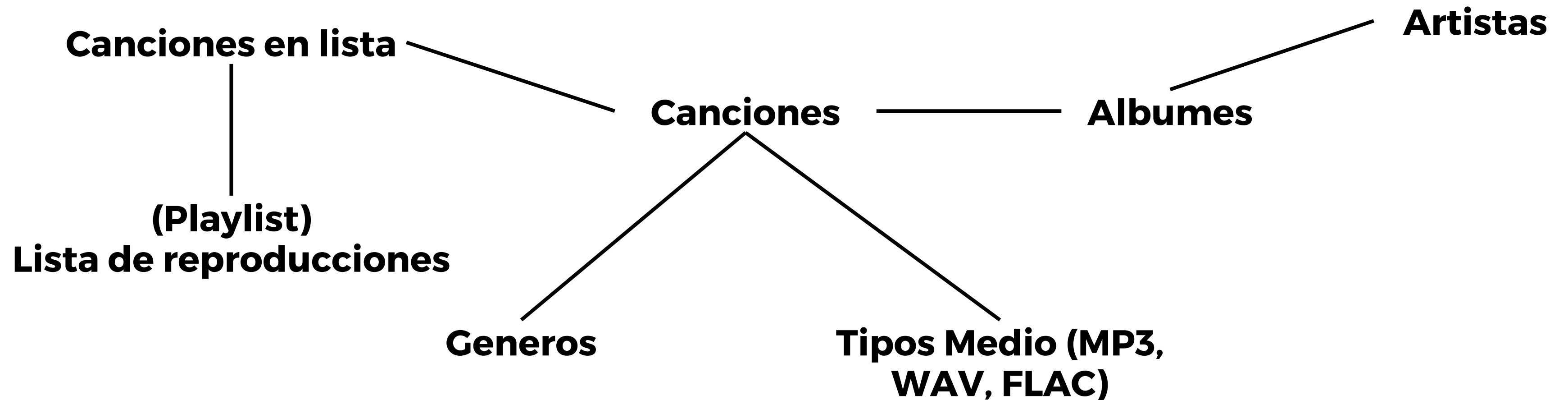
Caso de estudio

Musik

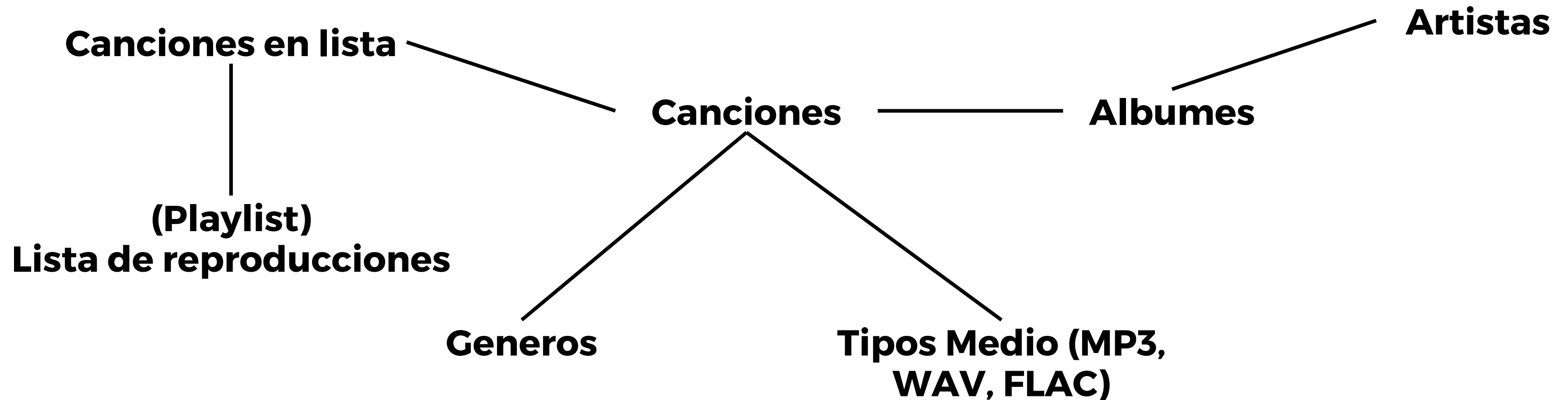


Musik es una aplicación de música en streaming

¿Qué debe tener?



¿Cómo lo debe tener?



- Toda canciones en lista debe tener una canción.
- Toda canciones en lista debe estar en una Lista de reproducción
- Toda canción debe tener un tipo de medio
- Todo Álbum debe tener un artista
- Queremos tener un identificador único para cada una de las entidades

Notación Barker

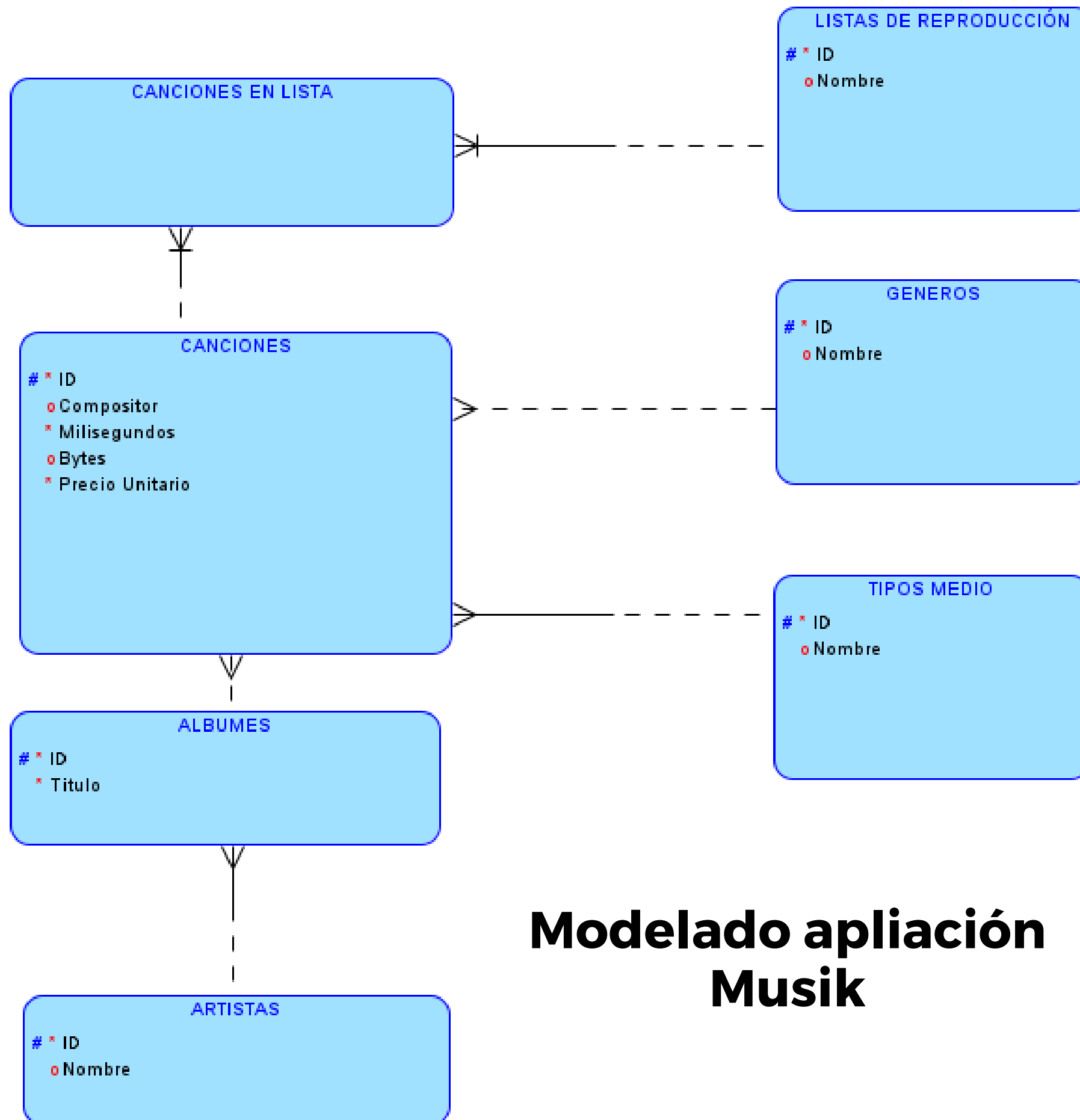
La notación Barker es un conjunto de caracteres utilizados en sistemas de comunicación para modelar aplicaciones. Se emplea en sistemas transaccionales para mejorar la **detección** y corrección de **errores** en la transmisión de datos.



Un estudiante puede tener un instructor

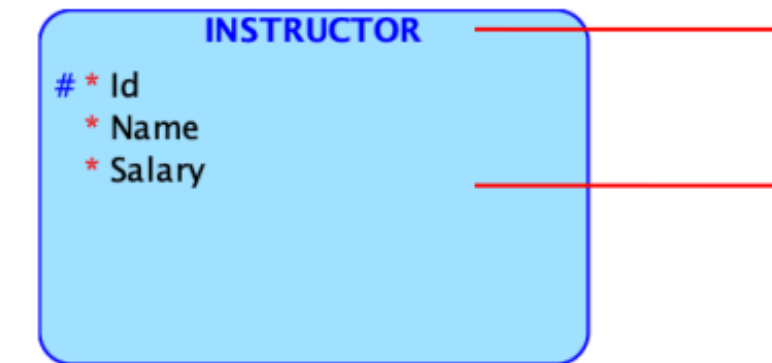


Un instructor debe tener solo un estudiante.



Modelado aplicación Musik

¿Cómo puedo leer esto?



→ Nombre de la entidad en mayúsculas y en singular

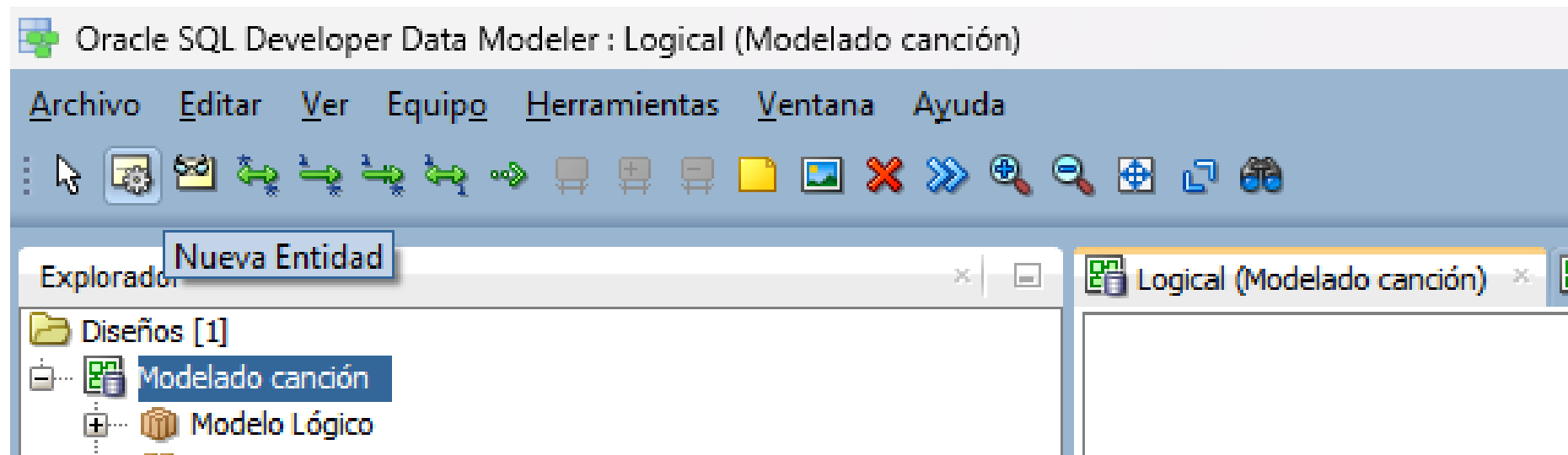
→ Para los atributos, solo la primera letra debe encontrarse en mayúscula. El nombre debe ser muy claro y se debe usar la siguiente notación:

- Utilizar # si el atributo es un unique identifier (UID)
- Utilizar * si al atributo no se le puede asignar el valor null, es decir que es obligatorio
- Utilizar O si al atributo se le puede asignar el valor null, es decir que es opcional

ENTITY
UID
* Mandatory
O Optional

Data Modeler

Entidades



Relaciones

