



# CADENAS DE CARACTERES – REPASO Y OTRAS FUNCIONES

- ✓ Operador + (concatenación de cadenas)
- ✓ Operador \* (repetición de cadena)
- ✓ int (conversión de cadena a entero)
- float (conversión de cadena a flotante)
- ✓ str (conversión de entero o flotante a cadena)
- ✓ ord (conversión de una cadena compuesta de un único carácter a código ascii –entero)
- chr (conversión de un entero a una cadena con el carácter que tiene a dicho entero como código ascii)

#### **FUNCIONES PROPIAS**

Si a es una cadena:

- ✓ a.lower() devuelve una nueva cadena con los caracteres de a convertidos en minúscula
- ✓ a.upper() devuelve una nueva cadena con los caracteres de a convertidos en mayúscula
- ✓ a.title() devuelve una cadena en la que toda palabra de a empieza por mayúscula
- ✓ a.format (exprl, expr2, ...) devuelve una cadena en la que las marcas de formato de a se sustituyen por el resultado de evaluar las expresiones dadas





### MÉTODOS PARA MANIPULAR CADENAS

- Los datos de tipo String permiten invocar unas funciones especiales: los denominados «métodos». Los métodos son funciones especiales, pues se invocan del siguiente modo:
- String.método(argumentol, argumento2...)

```
In [22]: ss = "Hola, mundo!"

In [23]: tt = ss.upper()

In [24]: tt
Out[24]: 'HOLA, MUNDO!'

In [25]: ll = tt.lower()

In [26]: ll
Out[26]: 'hola, mundo!'
```

upper: devuelve una nueva cadena con los caracteres de a convertidos en mayúscula

lower: devuelve una nueva cadena con los caracteres de a convertidos en minúscula







## MÉTODOS PARA MANIPULAR CADENAS

```
Terminal 1/A 🔀

    title: devuelve una nueva cadena

In [30]: ss = "Hola, mundo!"
                                   en la que toda palabra empieza
                                   por mayúscula
In [31]: mm = ss.title()
In [32]: mm
                                   swapcase: devuelve una nueva
                                   cadena con los caracteres en
Out[32]: 'Hola, Mundo!'
                                   minúscula convertidos a
                                   mayúscula y visceversa
In [33]: xx = ss.swapcase()
In [34]: xx
Out[34]: 'hOLA, MUNDO!'
```





## MÉTODOS PARA MANIPULAR CADENAS

```
Terminal de IPython

Terminal 2/A 

In [8]: aa = "Un pequeño ejemplo"

In [9]: bb = aa.replace("pequeño", "gran")

In [10]: bb
Out[10]: 'Un gran ejemplo'
```

El método replace, recibe como parámetro dos cadenas: un patrón y un reemplazo. El método busca el patrón en la cadena sobre la que se invoca el método y sustituye todas sus apariciones por la cadena de reemplazo





# TODOS LOS MÉTODOS PARA MANIPULAR CADENAS

```
Terminal 3/A 🗵
In [35]: help('str')
Help on class str in module builtins:
class str(object)
    str(object='') -> str
    str(bytes or buffer[, encoding[, errors]]) -> str
    Create a new string object from the given object. If encoding or
    errors is specified, then the object must expose a data buffer
    that will be decoded using the given encoding and error handler.
    Otherwise, returns the result of object. str () (if defined)
    or repr(object).
    encoding defaults to sys.getdefaultencoding().
    errors defaults to 'strict'.
    Methods defined here:
    _add_(self, value, /)
        Return self+value.
    contains (self, key, /)
        Return key in self.
     _eq__(self, value, /)
        Potune colf--value
```

Para conocer TODOS los métodos para manipular cadenas, teclee help('srt') en la terminal de Spyder y encontrará toda la información





# COMPARACIÓN DE CADENAS

## Los operadores relacionales funcionan sobre cadenas



```
EjemploComparacionCadenas.py

def comparar_cadenas(palabra1: str, palabra2:str)->None:
    if (palabra1 == palabra2):
        print("Las palabras son iguales")
    elif (palabra1 < palabra2):
        print("La palabra",palabra1,"es menor que la palabra",palabra2)
    else:
        print("La palabra",palabra1,"es mayor que la palabra",palabra2)</pre>
```





## COMPARACIÓN DE CADENAS

Python utiliza un criterio de comparación de cadenas similar al orden alfabético

✓ La comparación se hace carácter a carácter, usando el código ascii

```
In [3]: comparar_cadenas("alma","blanca")
La palabra alma es menor que la palabra blanca
In [4]: comparar_cadenas("salvaje","potro")
La palabra salvaje es mayor que la palabra potro
In [5]: comparar_cadenas("hola","Hola")
La palabra hola es mayor que la palabra Hola
In [6]: comparar_cadenas("Hola","Hola")
Las palabras son iguales
```

```
In [19]: ord("a")
Out[19]: 97

In [20]: ord("á")
Out[20]: 225
```

```
Terminal 2/A 🖾
In [12]: "Barco" < "ancla"</pre>
Out[12]: True
In [13]: "ábaco" < "ajo"
Out[13]: False
In [14]: "a" < "aa"
Out[14]: True
In [15]: "aa" > "ab"
Out[15]: False
In [16]: "abajo" < "arriba"</pre>
Out[16]: True
```

El primer carácter de las dos cadenas es igual, pero la primera no tiene más caracteres, la segunda es mayor



#### **OPERADORES**

 El operador in comprueba si una cadena forma parte o no de otra cadena



Una cadena es subcadena de ella misma

La cadena vacía es subcadena de cualquier cadena

```
Terminal 2/A 🔀
In [37]: "n" in "manzana"
Out[37]: True
In [38]: "p" in "manzana"
Out[38]: False
In [39]: "za" in "manzana"
Out[39]: True
In [40]: "pa" in "manzana"
Out[40]: False
In [41]: "a" in "a"
Out[41]: True
In [42]: "manzana" in "manzana"
Out[42]: True
In [43]: "" in "a"
Out[43]: True
In [44]: "" in "manzana"
Out[44]: True
```





### **OPERADORES**

 El operador not in es el opuesto lógico de in





```
Terminal 2/A ☑

In [46]: "x" not in "manzana"
Out[46]: True
```





## MÉTODO FIND

```
Terminal 3/A 🔯
In [5]: c = "Un ejemplo = A."
In [6]: c.find("=")
Out[6]: 11
In [7]: c.find("ejem")
Out[7]: 3
In [8]: c.find("za")
Out[8]: -1
```

El método find recibe una cadena y nos dice si esta aparece o no en la cadena sobre la que se invoca. Si está, nos devuelve el índice de su primera aparición. Si no está, devuelve el valor -1



## MÉTODO FORMAT

El método format es la forma más fácil y poderosa de formatear una cadena. Miremos cómo funciona con algunos ejemplos:

- ✓ La «cadena plantilla» contiene unas marcas de formato: {0} ...
   {1} ... {2} ... etc.
- ✓ El método format sustituye estas marcas por el valor de sus argumentos
- ✓ El número de una marca es un índice que determina cuál argumento va a sustituir la marca •

```
In [21]: n1 = 4

In [22]: n2 = 5

In [23]: s3 = "2**10 = {0} y {1} * {2} = {3:f}".format(2**10, n1, n2, n1*n2)

In [24]: print(s3)

2**10 = 1024 y 4 * 5 = 20.000000
```



## MÉTODO FORMAT

Cada una de las marcas puede contener también una

especificación de formato. Esta especificación determina cómo deben hacerse las sustituciones en la cadena plantilla

### La especificación de formato también controla cosas como:

- ✓ Si el texto es alineado a la izquierda <, centrado ^, o a la derecha >
- ✓ El ancho reservado en la cadena resultante (un número como 10 por ejemplo)
- ✓ El tipo de conversión (por ejemplo, f de float). Si el tipo de conversión es float, se pueden especificar la cantidad de decimales (ejemplo: .2f para 2 decimales)

```
Terminal 3/A 
In [21]: n1 = 4
In [22]: n2 = 5
In [23]: s3 = "2**10 = {0} y {1} * {2} = {3:f}".format(2**10, n1, n2, n1*n2)
In [24]: print(s3)
2**10 = 1024 y 4 * 5 = 20.000000
```





### OTRO EJEMPLO

```
Terminal 3/A 🔀
In [14]: s1 = "Su nombre es {0}!".format("Arturo")
In [15]: print(s1)
Su nombre es Arturo!
In [16]: nombre = "Alicia"
In [17]: edad = 10
In [18]: s2 = "Yo soy {1} y tengo {0} años.".format(edad, nombre)
In [19]: print(s2)
Yo soy Alicia y tengo 10 años.
```



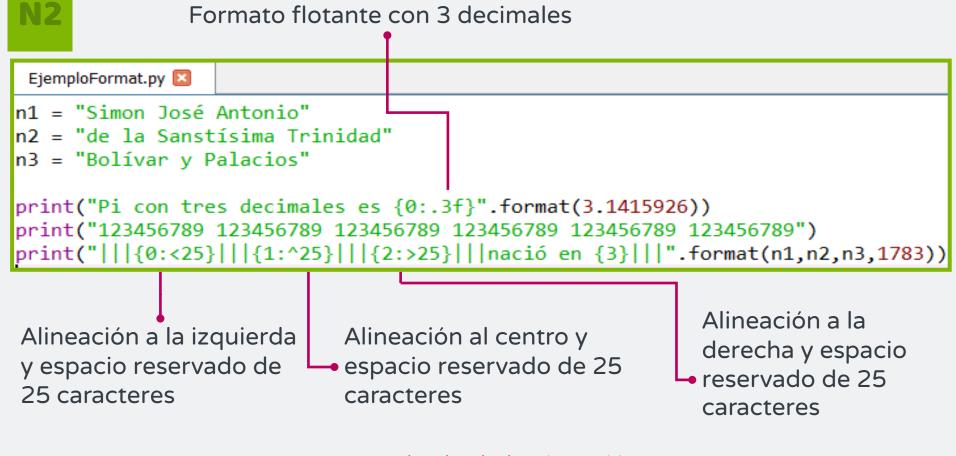


## MÁS EJEMPLOS

Los ejemplos que vamos a ver a continuación son suficientes para la mayoría de las necesidades de formateo. En caso de necesitar algo más sofisticado teclee help('FORMATTING') en la consola de Spyder y ahí encontrará toda la información







#### Resultado de la ejecución

```
In [7]: runfile('C:/Users/Mhernandez/Desktop/IP/N2-C3/EjemploFormat.py', wdir='C:/Users/Mhernandez/Deskton2-C3')
Pi con tres decimales es 3.142
123456789 123456789 123456789 123456789 123456789
|||Simon José Antonio |||de la Sanstísima Trinidad||| Bolívar y Palacios|||nació en 1783|||
```





Se pueden tener múltiples marcas para el mismo argumento, o argumentos que no son usados:

```
Ejemplo2Format.py 
1 carta = """
2 Querido {0} {2}.
3 {0}, Tengo una propuesta financiera muy interesante para hacerle!
4 Si usted deposita $10 millones de dólares en mi cuenta bancaria, puedo 5 duplicar su dinero ...
6 """
7
8 print(carta.format("Julio", "Mario", "Santodomingo"))
9 print(carta.format("Luis Carlos", "Sarmiento", "Angulo"))
```

#### Resultado de la ejecución

```
In [1]: runfile('C:/Users/Mhernandez/Desktop/IP/N2-C3/Ejemplo2Format.py', w IP/N2-C3')

Querido Julio Santodomingo.
Julio, Tengo una propuesta financiera muy interesante para hacerle!
Si usted deposita $10 millones de dólares en mi cuenta bancaria, puedo duplicar su dinero ...

Querido Luis Carlos Angulo.
Luis Carlos, Tengo una propuesta financiera muy interesante para hacerle!
Si usted deposita $10 millones de dólares en mi cuenta bancaria, puedo duplicar su dinero ...
```

