Algoritmos e Estruturas de Dados

Vetores: Ordenação

Prof. Maiquel de Brito maiquel.b@ufsc.br

Ordenação de Vetores

Problema: dado um vetor (v) com **N** elementos, rearranjar esses elementos por ordem crescente.

- Entrada: vetor com elementos a serem ordenados
- Saída: mesmo vetor com elementos na ordem especificada
- Ordenação:
 - Pode ser aplicado a qualquer dado com ordem bem definida (inclusive structs)
 - Ordenação de structs: a ordenação é baseada em um ou mais campos

Algoritmos de Ordenação

Ordenação por inserção (insertion sort)
Ordenação por seleção (selection sort)
BubbleSort
ShellSort

MergeSort

<u>QuickSort</u>

HeapSort



Codificação simples



Complexidade (custo) computacional no pior caso

Nome - algoritmos estudados na disciplina

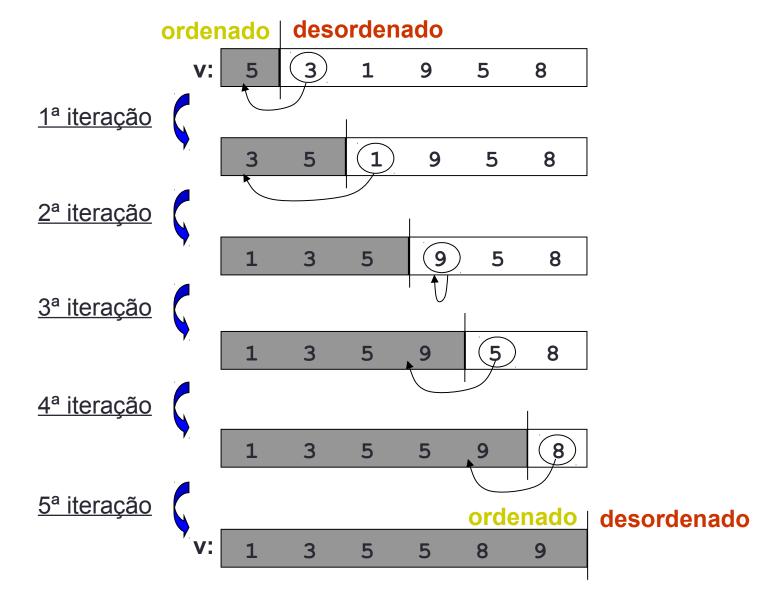
Ordenação por Inserção

Percorre-se um vetor de elementos da esquerda para a direita e à medida que avança vai deixando os elementos mais à esquerda ordenados

Algoritmo

- Considera-se o vetor dividido em dois sub-vetores (esquerdo e direito), com o da esquerda ordenado e o da direita desordenado
- Começa-se com um elemento apenas no sub-vetor da esquerda
- Move-se um elemento de cada vez do sub-vetor da direita para o sub-vetor da esquerda, inserindo-o na posição correta de forma a manter o sub-vetor da esquerda ordenado
- Termina-se quando o sub-vetor da direita fica vazio

Ordenação por Inserção



Ordenação por Inserção - Análise

Pior caso: vetor em ordem inversa:

cada elemento da parte não ordenada tem que ser trocado com todos os elementos da parte ordenada

Para um vetor de *n* elementos:

- 2º elemento faz uma troca;
- 3º elemento faz duas trocas;
- •
- nº elemento faz n-1 troca

$$\sum_{i=1}^{n-1} i = (n-1) \times (n/2) = \frac{(n^2 - n)}{2} = O(n^2)$$

Ordenação por Seleção

Estratégia: seleciona o menor elemento do vetor, depois o segundo menor, depois o terceiro menor, e assim por diante

Em cada etapa F:

- Procura-se (sequencialmente) a posição M com o menor elemento guardado nas posições de F a N;
- Troca-se o valor guardado na posição F com o valor guardado na posição M (excepto se M for igual a F)

5 2 3

Ordenação por Seleção (vetor na vertical)

Índice	início	passo 1	passo 2	passo 3	passo 4	passo 5	passo 6	passo 7
0	7	7	2	2	2	2	2	2
1	21	21	21	7	7	7	7	7
2	10	10	10	10	1 0	10	10	10
3	15	15	15	15	15	11	11	11
4	2	2	7	21	21	21	13	13
5	13	13	13	13	13	13	21	15
6	11	11	11	11	11	15	15	21

Ordenação por Seleção - Análise

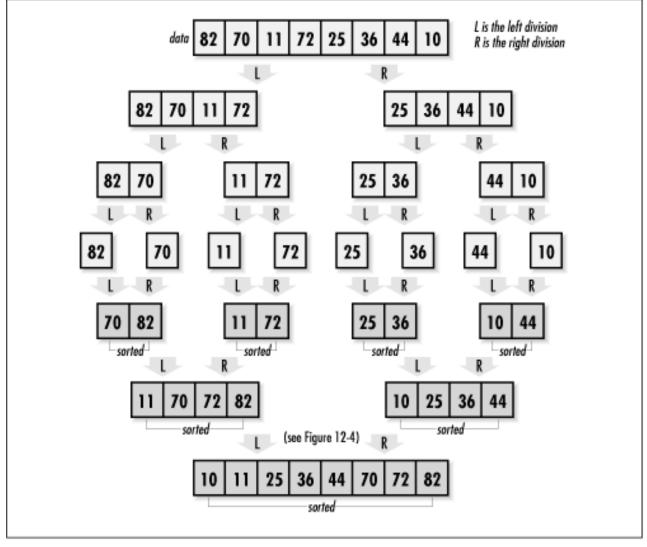
Cada posição é comparada com todas as posições seguintes

Para um vetor de *n* elementos:

- 1º elemento faz n-1 comparações;
- 2º elemento faz n-2 comparações;
- •
- (n-1)º elemento faz 1 comparação

$$\sum_{i=1}^{n-1} i = (n-1) \times (n/2) = \frac{(n^2 - n)}{2} = O(n^2)$$

Merge Sort



		Fonte: http://c2.com/cgi/wiki?SortingAlgorithms							
		Worst case	Average case	Best case	Extra space	Stable			
	<u>BubbleSort</u>	O(n^2)	O(n^2)?	0(n)	0(1)	yes			
	<u>SelectionSort</u>	O(n^2)	O(n^2)	O(n^2)	0(1)	No (i			
	<u>InsertionSort</u>	0(n^2)	O(n^2)	0(n)	0(1)	yes			
	RitonicSort	0/n log^2 n\	0/n log^2 n\2	?	0/1\2	?			
	<u>BitonicSort</u>	O(11 10g 2 11)	O(n log^2 n)?	•	0(1)?	i			
C									
0	ShellSort	O(n^2)	0(n log n)?	0(n)	0(1)	no			
	<u>QuickSort</u>	O(n^2)		O(n log n)		no			
m	<u>HeapSort</u>	O(n log n)				no			
p	SmoothSort	O(n log n)	0(n log n)?	0(n)	0(1)	no			
a									
r									
a	<u>MergeSort</u>	O(n log n)	O(n log n)	O(n log n)	0(n)	yes			
t	TimSort	0(n log n)			0(n)	yes			
		` ' '	. 0 /		` ,	•			
i									
V	<u>CountingSort</u>	0(n+k)	0(n+k)	0(n+k)	0(n+k)	yes			
	<u>RadixSort</u>	0(n+k)	0(n+k)	0(n+k)		yes			
0	BucketSort	0(n^2)	0(n+k)	?????	0(n*k) or 0(n+k) ;			
	BogoSort	unbounded	0(n!)	0(n)	0(1)	no			
	SlowSort		O(n^(log n))			yes			
		<u>rt</u> Ò(1)		0(1)	0(0)	no			

Simuladores de Algoritmos de Ordenação

https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/ComparisonSort.html

https://www.toptal.com/developers/sortingalgorithms https://visualgo.net/bn/ sorting