

Exercício 3: Composição de transformações

Transformações Geométricas Afins

Assim, se utilizarmos a matriz de mapeamento resultante, teremos o mesmo resultado que seria obtido caso realizássemos primeiro o escalamento e, depois, a rotação.

Portanto, tendo em vista a discussão apresentada no slide anterior, pede-se:

- 1. Carregue uma imagem no Matlab.
- 2. Aplique, de forma separada e em sequência, as transformações de escalamento e rotação (nessa ordem).
- 3. Agora, realize essas transformações em apenas uma etapa utilizando a matriz de transformação composta, que combina as duas transformações geométricas.
- 4. Verifique se os resultados obtidos nas etapas 2 e 3 são idênticos.

Homografia planar

Transformação projetiva

Relação entre as posições dos pixels da imagem transformada e da imagem original.

Equation showing the relationship between coordinates u, v, w and u-tilde, v-tilde, w-tilde using a 3x3 homography matrix H.

onde as coordenadas da imagem transformada são dadas por u' = u-tilde/w-tilde e v' = v-tilde/w-tilde.

Alterando-se os valores dos coeficientes h_i,j, são obtidas diferentes transformações de perspectiva.

1 Transformações Geométricas

- Mapeamento direto
- Mapeamento inverso
- Interpolação

2 Coordenadas Homogêneas

3 Transformações Geométricas Afins

- Escalamento
- Translação
- Rotação
- Cisalhamento
- Espelhamento
- Composição de transformações

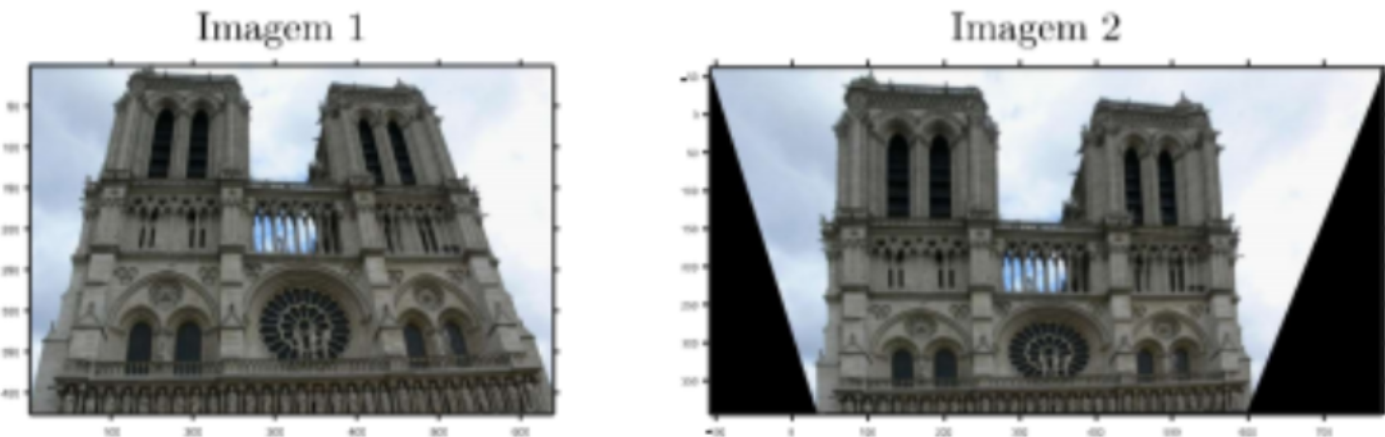
4 Transformação projetiva

- Homografia planar

Homografia planar

Transformação projetiva

- Considere que se deseja realizar uma operação de homografia planar sobre a Imagem 1 para que se obtenha a Imagem 2.

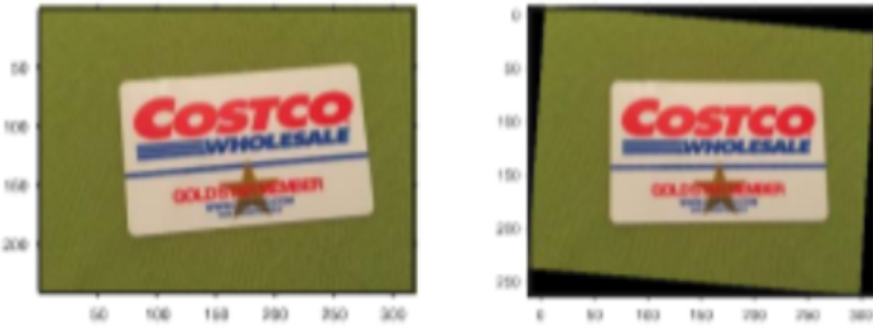
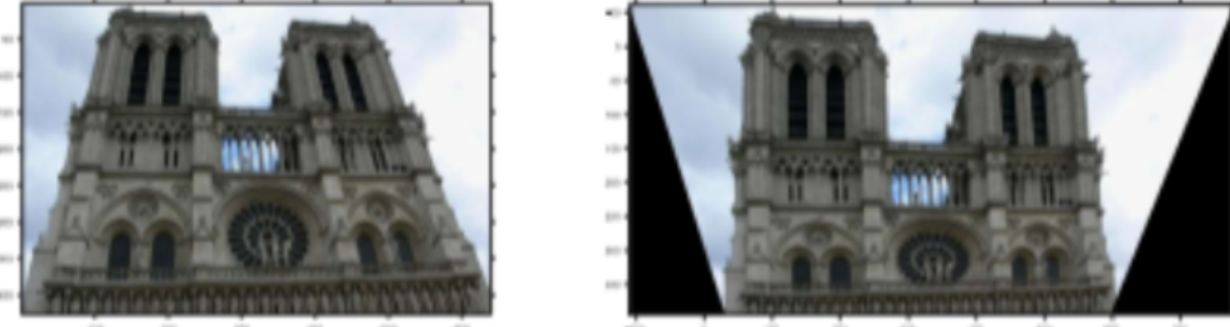


- Como determinar os valores dos coeficientes h_i,j?

Homografia planar

Transformação projetiva

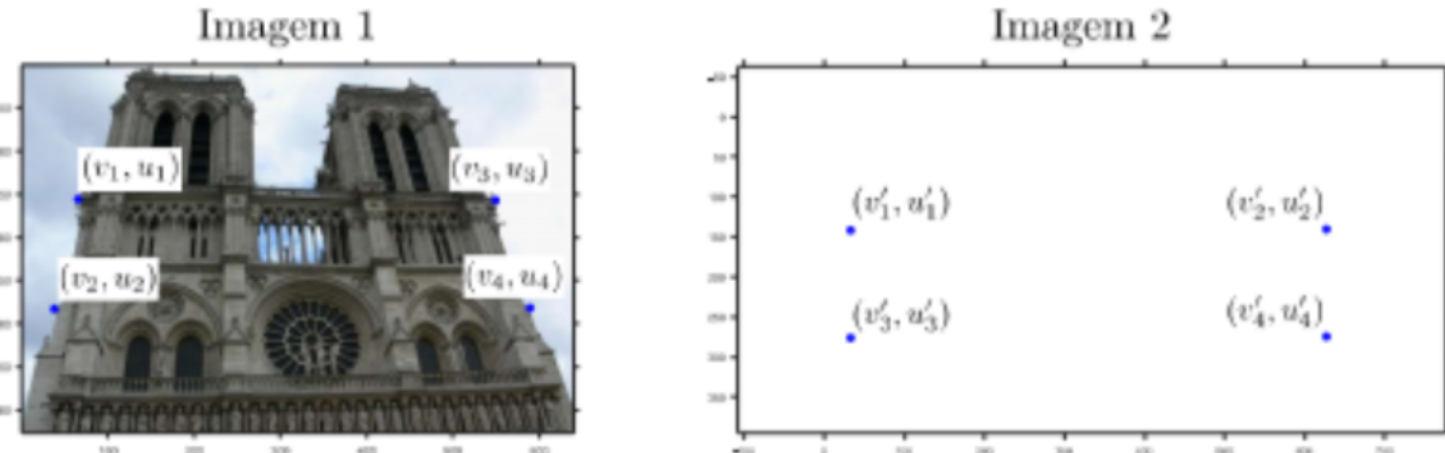
- Também conhecida como transformação de perspectiva.



Homografia planar

Transformação projetiva

- Note que na matriz de transformação de homografia há 8 coeficientes que devem ser determinados.
- Assim, devem ser definidos pelo menos 4 pares de pontos correspondentes entre a imagem original e a desejada.



Homografia planar

Transformação projetiva

Equation showing the relationship between coordinates u_i, v_i, w_i and u-tilde_i, v-tilde_i, w-tilde_i using a 3x3 homography matrix H.

Equation for u'_i = u-tilde_i / w-tilde_i = (h1,1*u_i + h1,2*v_i + h1,3) / (h3,1*u_i + h3,2*v_i + 1)

Equation for v'_i = v-tilde_i / w-tilde_i = (h2,1*u_i + h2,2*v_i + h2,3) / (h3,1*u_i + h3,2*v_i + 1)

Homografia planar

Transformação projetiva

Equation for u'_i = u-tilde_i / w-tilde_i = (h1,1*u_i + h1,2*v_i + h1,3) / (h3,1*u_i + h3,2*v_i + 1)

Equation for v'_i = v-tilde_i / w-tilde_i = (h2,1*u_i + h2,2*v_i + h2,3) / (h3,1*u_i + h3,2*v_i + 1)

Note que as equações podem ser reescritas como

Equation: h1,1*u_i + h1,2*v_i + h1,3 - h3,1*u'_i*u_i - h3,2*u'_i*v_i = u'_i

Equation: h2,1*u_i + h2,2*v_i + h2,3 - h3,1*v'_i*u_i - h3,2*v'_i*v_i = v'_i

Homografia planar

Transformação projetiva

Para os 4 pares de pontos correspondentes, pode-se montar o seguinte sistema de equações lineares:

Matrix equation A*h = b, where A is an 8x3 matrix of coordinates, h is an 8x1 vector of coefficients, and b is an 8x1 vector of transformed coordinates.

Homografia planar

Transformação projetiva

- Onde A é uma matriz 8 x 8, h é o vetor de incógnitas e b denota o vetor de variáveis independentes do sistema linear.
- Note que o sistema linear Ah = b, pode ser resolvido como

Equation: h = A^-1 * b

- Uma vez determinando h, pode-se construir a matriz de homografia planar.

Exercício 4: homografia planar

Transformações projetiva

Enunciado: https://youtu.be/nDXurKrya0s