Operações Monádicas e Diádicas

Visão Computacional em Robótica (BLU3040)

Prof. Marcos Matsuo (marcos matsuo@ufsc.br)

Universidade Federal de Santa Catarina - UFSC

Um histograma de uma imagem é um gráfico de barras que apresentada

a quantidade de ocorrências (frequência) dos valores de intensidade

2

1 Histograma

Operações Monádicas

- Alteração de brilho
- Alteração de contraste
- Obtenção do negativo
- Limiarização
- Posterização
- Equalização de histograma

3 Operações Diádicas

- Operações Monádicas Alteração de brilho
 - Alteração de contraste
 - Obtenção do negativo
 - Limiarização

Histograma

- Posterização
- Equalização de histograma

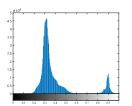
Operações Diádicas

Histograma

Exemplo de geração de histograma

```
I = imread('castle.jpg');
I = im2double(I);
figure; imshow(I);
figure; imhist(I);
```





イロト イラト イミト イミト ヨー りへで

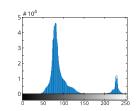
4 D > 4 B > 4 E > 4 E > E + 990

Histograma

Exemplo de geração de histograma

```
I = imread('castle.jpg');
figure; imshow(I);
figure; imhist(I);
```





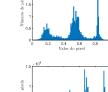
4 D > 4 D > 4 E > 4 E > E 9 Q C

4 D > 4 D > 4 E > 4 E > E 990

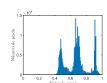
Histograma

Um histograma fornece informações úteis sobre a qualidade da imagem e a composição geral da cena.









Histograma

Histograma

Exemplo:

Imagem

128

255

128 255

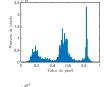
0 255

0 0

em uma imagem.

Um histograma fornece informações úteis sobre a qualidade da imagem e a composição geral da cena.





128

Valores de intensidade

255





Histograma

Operações Monádicas

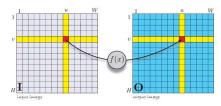
- Alteração de brilho
- Alteração de contraste
- Obtenção do negativo
- Limiarização
- Posterização
- Equalização de histograma

Operações Diádicas

4 D > 4 D > 4 E > 4 E > E 9 Q C

Operações monádicas

Em uma operação monádica cada pixel $\mathbf{I}(v,u)$ da imagem de entrada é processada por uma função $f(\cdot)$, com o resultado sendo atribuído ao correspondente pixel $\mathbf{O}(v,u)$ na imagem de saída.



B. (8) (3) (3) (4) (5) (5) (6) (6)

- Histograma
- Operações Monádicas
 - Alteração de brilho
 - Alteração de contraste
 - Obtenção do negativo
 - Limiarização
 - Posterização
 - Equalização de histograma
- Operações Diádicas

4D> 4B> 4B> 4B> B 990

Exemplo 1: alteração de brilho

Enunciado: Implemente no Matlab um código para alteração de brilho da imagem castle.jpg (mostrada abaixo e disponível no Moodle).



Operações monádicas

Em uma operação monádica cada pixel $\mathbf{I}(v,u)$ da imagem de entrada é processada por uma função $f(\cdot)$, com o resultado sendo atribuído ao correspondente pixel $\mathbf{O}(v,u)$ na imagem de saída.

Matematicamente, tem-se

$$\mathbf{O}(v,u) = f[\mathbf{I}(v,u)]$$

onde $\mathbf{I}(v,u)$ denota o pixel~(v,u) da imagem de entrada, $\mathbf{O}(u,v)$ representa o correspondente pixel na imagem de saída e $f(\cdot)$ é a função de processamento.

1 D > 1 D > 1 E > 1 E > 2 C

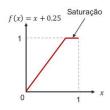
Alteração de brilho

Operações monádicas

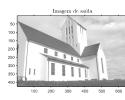
Função de processamento:

$$f(x) = \operatorname{sat}(x + \alpha)$$

onde x é o valor do pixel, α é um fator de alteração de brilho e $\operatorname{sat}(\cdot)$ denota a função de saturação.







1 11

Exemplo 1: alteração de brilho

Solução 1:

Operações monádicas

Em uma operação monádica cada pixel $\mathbf{I}(v,u)$ da imagem de entrada é processada por uma função $f(\cdot)$, com o resultado sendo atribuído ao correspondente pixel $\mathbf{O}(v,u)$ na imagem de saída.

Exemplos de operações monádicas:

- 1. Alteração de brilho.
- 2. Alteração de contraste.
- 3. Obtenção do negativo.
- 4. Limiarização.
- 5. Posterização.
- 6. Equalização de histograma.

< ㅁ > < @ > < 분 > < 분 > - 분 - 취익(0

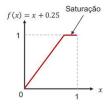
Alteração de brilho

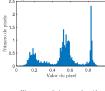
Operações monádicas

Função de processamento:

$$f(x) = \mathsf{sat}(x + \alpha)$$

onde x é o valor do pixel, α é um fator de alteração de brilho e $\operatorname{sat}(\cdot)$ denota a função de saturação.





Histograma da imagem de entrada



Exemplo 1: alteração de brilho

Solução 2.

- Histograma
- Operações Monádicas
 - Alteração de brilho
 - Alteração de contraste
 - Obtenção do negativo
 - Limiarização
 - Posterização
 - Equalização de histograma
- 3 Operações Diádicas

Exercício 1: alteração de contraste

Enunciado: Implemente no Matlab um código para alteração de contraste da imagem castle.jpg (mostrada abaixo e disponível no Moodle).



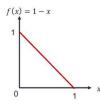
Obtenção do negativo

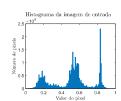
Operações monádicas

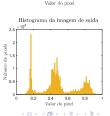
Função de processamento:

$$f(x) = 1 - x$$

onde x é o valor do pixel.







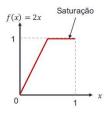
Alteração de contraste

Operações monádicas

Função de processamento:

$$f(x) = \operatorname{sat}(x \cdot \alpha)$$

onde x é o valor do pixel, α é um fator de alteração de contraste e $sat(\cdot)$ denota a função de saturação.









1 Histograma

Operações Monádicas

- Alteração de brilho
- Alteração de contraste
- Obtenção do negativo
- Limiarização
- Posterização
- Equalização de histograma
- 3 Operações Diádicas

Exercício 2: obtenção do negativo

Enunciado: Implemente no Matlab um código para obtenção do negativo da imagem castle.jpg (mostrada abaixo e disponível no Moodle).



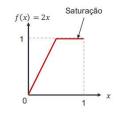
Alteração de contraste

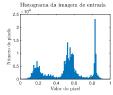
Operações monádicas

Função de processamento:

$$f(x) = \mathsf{sat}(x \cdot \alpha)$$

onde x é o valor do pixel, α é um fator de alteração de contraste e $sat(\cdot)$ denota a função de saturação.







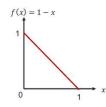
Obtenção do negativo

Operações monádicas

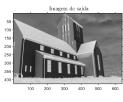
Função de processamento:

$$f(x) = 1 - x$$

onde x é o valor do pixel.







Histograma

Operações Monádicas

- Alteração de brilho
- Alteração de contraste
- Obtenção do negativo
- Limiarização
- Posterização
- Equalização de histograma

Operações Diádicas

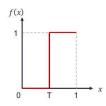
Limiarização

Operações monádicas

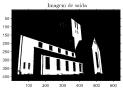
Função de processamento:

$$f(x) = \begin{cases} 1, & \text{se } x \ge L \\ 0, & \text{se } x < L \end{cases}$$

onde x é o valor do pixel e L denota o limiar de comparação.







(ロ) (個) (差) (差) 差 り(0)

- Histograma
- Operações Monádicas
 - Alteração de brilho
 - Alteração de contraste
 - Obtenção do negativo
 - Limiarização
 - Posterização
 - Equalização de histograma
- 3 Operações Diádicas

Exercício 5: posterização

Enunciado: Implemente no Matlab um código para posterizar a imagem castle.jpg (mostrada abaixo e disponível no Moodle).



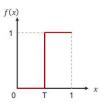
Limiarização

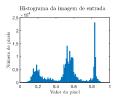
Operações monádicas

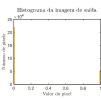
Função de processamento:

$$f(x) = \begin{cases} 1, & \text{se } x \ge L \\ 0, & \text{se } x < L \end{cases}$$

onde x é o valor do pixel e L denota o limiar de comparação.







4 m > 4 m >

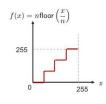
Posterização

Operações monádicas

Função de processamento:

$$f(x) = \beta \operatorname{floor}\left(\frac{x}{\beta}\right)$$

onde x é o valor do pixel e β denota o parâmetro de posterização.







4 D > 4 B > 4 E > 4 E > 9 Q C

Histograma

Operações Monádicas

- Alteração de brilho
- Alteração de contraste
- Obtenção do negativo
- Limiarização
- Posterização
- Equalização de histograma
- 3 Operações Diádicas

Exercício 4: limiarização

Enunciado: Implemente no Matlab um código para limiarizar a imagem castle.jpg (mostrada abaixo e disponível no Moodle).





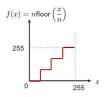
Posterização

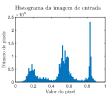
Operações monádicas

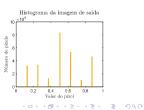
Função de processamento:

$$f(x) = \beta \operatorname{floor}\left(\frac{x}{\beta}\right)$$

onde x é o valor do pixel e β denota o parâmetro de posterização.



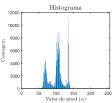




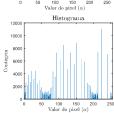
Equalização de histograma

Operações monádicas









イロトイクトイミト (巻) 第一の名の イロトイクトイミト (巻) 100 イロト

Equalização de histograma

Operações monádicas

Equalização de histograma é utilizada para melhorar o contraste de uma imagem.

Objetivo é processar os pixels da imagem de entrada de modo que o histograma da imagem de saída seja uniforme (ou o mais próximo possível disso).







Exemplo 1: alteração de brilho

Solução 1

```
I = imread('church2.png');
     figure; imshow(I);
     % Histograma
     [counts,x] = imhist(I);
     figure; bar(x, counts);
     xlabel('Valor do pixel');
     vlabel('Contagem');
     title('Histograma');
     xlim([0, 255]);
11
     % Função densidade de probabilidade (PDF)
    pdf = counts/sum(counts);
     figure; bar(x, pdf);
     xlabel('Valor do pixel');
     title('PDF');
    xlim([0, 255]);
```

Exemplo 1: alteração de brilho

Solução 2

```
I = imread('church2.png');

figure; imshow(I);

I = histeq(I);

figure; imshow(I3);

// **/**

/* **/**

/* **/**

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

/* **/*

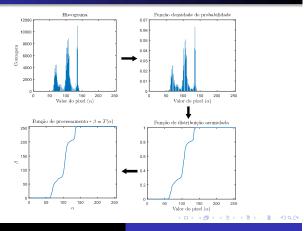
/* **/*

/* **/*

/* **
```

Equalização de histograma

Operações monádicas



Exemplo 1: alteração de brilho

Solução 1 (continuação)

```
1 % Função de distribuição acumulada (CDF)
2 cdf = cumsum(pdf);
3 figure; plot(x, cdf);
4 xlabel('Valor do pixel');
5 title('CDF');
6 xlim([0, 255]);
7
8 % Função de processamento
9 T = round(255*cdf);
10 figure; plot(x, T);
11 xlabel('Valor do pixel de entrada');
12 title('Valor do pixel de saida');
13 xlim([0, 255]);
```

- 4 B > 4 B > 4 B > - 돌 : 19 Q @

Histograma

Operações Monádicas

- Alteração de brilho
- Alteração de contraste
- Obtenção do negativo
- Limiarização
- Posterização
- Equalização de histograma

3 Operações Diádicas

Exemplo 2: equalização do histograma

Enunciado: Implemente no Matlab um código para equalização de histograma da imagem church2.png (mostrada abaixo e disponível no Moodle).



ロト (個) (注) (注) (注) (2) (0) (0)

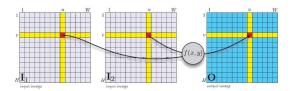
Exemplo 1: alteração de brilho

Solução 1 (continuação)

4 m > 4 m > 4 m > 4 m > 4 m > 9 q @

Operações Diádicas

- Pixels de duas imagens são processados por uma função f(·,·) gerando um pixel correspondente na imagem de saída.
- A imagem resultante possui o mesmo tamanho das imagens de entrada.



Operações Diádicas

Matematicamente, tem-se

$$\mathbf{O}(v,u) = f[\mathbf{I}_1(v,u), \mathbf{I}_2(v,u)]$$

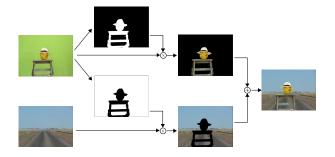
onde $\mathbf{I}_1(v,u)$ e $\mathbf{I}_2(v,u)$ denotam *pixels* (v,u) das imagens de entrada, $\mathbf{O}(v,u)$ representa o correspondente *pixel* na imagem processada e $f(\cdot,\cdot)$ é a função de processamento (com dois argumentos de entrada).

(D) (B) (E) (E) (E) (900

Fundo Verde/Chroma-Key

Operações Diádicas

Etapas de processamento:



4 D > 4 B > 4 E > 4 E > E = 4) Q (*

Operações Diádicas

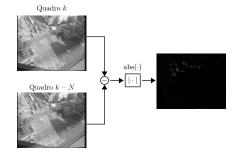
- Funções de processamento típicas:
 - (a) Soma
 - (b) Subtração
 - (c) Multiplicação elemento-a-elemento
- Aplicações típicas:
 - 1. Fundo verde/Chroma-Key
 - 2. Detecção de movimento
 - 3. Fusão de imagens

4 m > 4 m >

Detecção de Movimento

Operações Diádicas

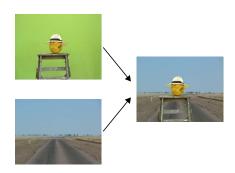
A dectecção de movimento em um vídeo pode ser realizada por meio da subtração de *frames*.



| ロ × 4回 × 4 差 × 4 差 × | 差 | め q @

Fundo Verde/Chroma-Key

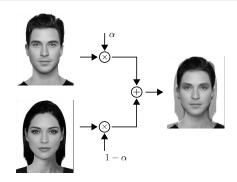
Operações Diádicas



ロト 4回ト 4 至ト 4 至 ト 至 り9 (で

Fusão de Imagens

Operações Diádicas



onde $0 \le \alpha \le 1$.

