

Universidad Autónoma de Chiapas Fac. de Cont. y Admón. C-I Lic. Sistemas Computacionales



DOCENTE: Mtro. Rigoberto Pérez Ovando

ASIGNATURA: Servicios Web

INTEGRANTES: Acosta Cambrano José Felipe

Arias Domínguez Eliel.

Gómez Domínguez Baldomero

SEMESTRE Y GRUPO: 9no. Semestre

FECHA: 22 – Octubre - 2021

Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, México.



Caso Práctico 4 - Creando una aplicación Cliente-Servidor

Manual para crear un Service Web

Web Service

Es un sistema software diseñado para soportar la interoperabilidad máquina -

máquina a través de una red. Este tiene una interfaz descripta en un formato que puede ser

procesado por una máquina (específicamente WSDL).

Un Web Service es una comunicación por medio de mensajes SOAP entre diferentes equipos

a través de una red.

SOAP – Simple Object Access Protocol

Es un protocolo de comunicación, el cual permite la comunicación entre aplicaciones

a través de mensajes por medio de Internet. Es independiente de la plataforma, y del lenguaje.

Esta basado en XML y es la base principal de los Web Services. Los mensajes SOAP son

documento XML propiamente dicho, pero esto lo veremos más adelante cuando veamos un

ejemplo de un mensaje SOAP.

NuSOAP

Es un kit de herramientas (ToolKit) para desarrollar Web Services bajo el lenguaje PHP. Está

compuesto por una serie de clases que nos harán mucho más fácil el desarrollo de Web

Services. Provee soporte para el desarrollo de clientes (aquellos que consumen los Web

Services) y de servidores (aquellos que los proveen). NuSOAP está basado en SOAP 1.1,

WSDL 1.1 y HTTP 1.0/1.1

Link de repositorio PARTE SERVIDOR:

https://github.com/ElielAr/ServiceWeb-Practica4

Link de Web Service en Hosting

http://app-9c76bc9f-d6b8-4221-83fd-9e8cd702204f.cleverapps.io/

Como crear un Web Service

Parte Servidor

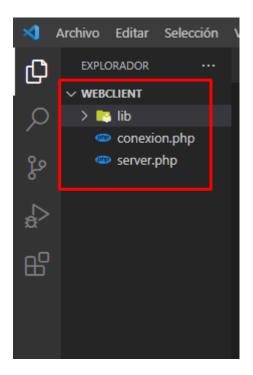
1.- Instalación de NuSOAP

La instalación es bastante sencilla, solo basta ir a la página en sourceforge de NuSOAP y descargar el archivo comprimido:

https://sourceforge.net/projects/nusoap/



2.- En nuestro Editor de código favorito creamos la siguiente estructura para nuestro proyecto



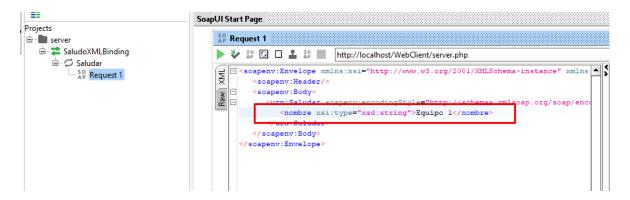
3.- Una vez que tenemos la librería de NUSOAP en nuestro directorio ya podemos empezar a programar nuestro Web Service con PHP. Para ello en el archivo **server.php** con el siguiente código:

4.- Para comprobar lo anterior usamos SoapUI (es una herramienta, desarrollada en java, para la realización de pruebas a aplicaciones con arquitectura orientada a servicio y transferencia de estado representacional.)

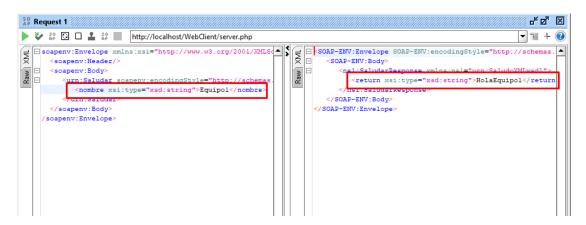
Abrimos nuestro SoapUI y ponemos la dirección de nuestro servidor local

New SOAP Pr	oject	×
New SOAP Project Creates a WSDL/SOAP based Project in this workspace		
Project Name:	server	
Initial WSDL:	http://localhost/WebClient/server.php?wsdl	Browse
Create Requests: ✓ Create sample requests for all operations?		
Create TestSuite: Creates a TestSuite for the imported WSDL		
Relative Paths: Stores all file paths in project relatively to project file (requires save)		
		OK Cancel

una vez ingresado la dirección, nos dirigimos para realizar la prueba:



de entrada, como prueba no solicitará un nombre de regreso nos devolverá un saludo con el nombre que ingresamos.



5.- Crear la base de datos, dentro de PhpMyAdmin dentro de la sentencia mysql ponemos el siguiente código para crear nuestra base de datos

Código para crear nuestra base de datos y estructura de nuestra tabla con los valores siguientes

```
1 CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `tenis` DEFAULT CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_spanish2_ci;
2 USE `tenis`;
3
4 DROP TABLE IF EXISTS `sneaker`;
5 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sneaker` (
6
    `ID` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
7
    `Marca` varchar(20) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL,
8
    `Nombre` varchar(50) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL,
9
    `Precio` int NOT NULL,
    `Color` varchar(20) COLLATE utf8 spanish2 ci NOT NULL,
10
11 'Material' varchar(25) COLLATE utf8_spanish2_ci NOT NULL,
12 PRIMARY KEY ('ID')
```

Código para el volcado de nuestra tabla creada

```
INSERT INTO `sneaker` (`ID`, `Marca`, `Nombre`, `Precio`, `Color`, `Material`) VALUES

(1, 'Addidas', 'Bad Bunny', 9500, 'Rosa/Café', 'Cuero combinado'),

(2, 'Nike', 'Dior x Air Jordan 1', 597345, 'Blanco', 'Cuero'),

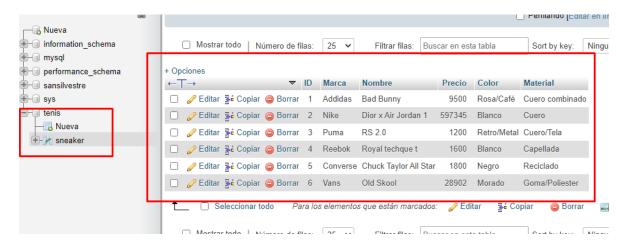
(3, 'Puma', 'RS 2.0', 1200, 'Retro/Metal', 'Cuero/Tela'),

(4, 'Reebok', 'Royal techque t', 1600, 'Blanco', 'Capellada'),

(5, 'Converse', 'Chuck Taylor All Star', 1800, 'Negro', 'Reciclado'),

(6, 'Vans', 'Old Skool', 28902, 'Morado', 'Goma/Poliester');
```

Comprobamos que se halla creado la base de datos.



5.- Dentro de nuestra estructura de nuestro proyecto en el archivo conexión.php

6.- para nuestro web service nos pide que realice lo siguiente: permita Insertar, modificar, eliminar y consultar los datos de la tabla que hemos creado.

Ahora empezaremos con la construcción del servicio, para ello hemos subido al servidor el fichero con la librería nuSOAP y lo hemos descomprimido en un directorio llamado lib y realizamos la instancion de la conexión.

```
require_once 'conexion.php';
require_once 'lib/nusoap.php';
```

Definimos el método, el cual consistirá en **inserciones** a la tabla creada, usando los parámetros de entrada Marca, Nombre, Precio, Color, Material y devolver un Id se indica la inserción del registro a la tabla.

```
//Metodo insertar
function insertSnikear($marca,$nombre,$precio,$color,$material){
    try{
        $conexion= new Conexion();
        $consulta=$conexion->prepare("INSERT INTO sneaker (Marca,Nombre,Precio,Color,Material)
        VALUES(:marca, :nombre, :precio, :color, :material)");
        $consulta -> bindParam(":marca", $marca, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> bindParam(":nombre", $nombre, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> bindParam(":precio", $precio, PDO::PARAM_INT);
        $consulta -> bindParam(":color", $color, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> bindParam(":material", $material, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> execute();
        $ultimoID = $conexion->lastInsertId();
        return join (",",array($ultimoID));
    }catch (Exception $e){
        return join (",",array(false));
    }
}
```

El siguiente paso consiste en la creación del servidor, para ello comenzamos incluyendo la librería, creando una instancia de la clase soap_server.

```
$server = new nusoap_server();
$conexion= new Conexion();
```

Activamos el método, indicándole el nombre, los parámetros de entrada y salida, la acción SOAP, el estilo, el uso y una descripción.

```
//Registro de INSERTAR del servicio 50AP

$server = new nusoap_server();

$server->configureWSDL("server","urn:server");

$server->register ("insertSnikear",

array("matca"=>"xsd:string", "nombre"=>"xsd:string", "precio"=>"xsd:int", "color"=>"xsd:string", "material"=>"xsd:string",

"urn:server",

"urn:server",

"urn:server#insertSnikear",

"pc",

"encoded",

"Metodo que inserta Tenis");
```

Finalmente invocamos el servicio web.

Para la acción de **lectura** de un registro o obtención definimos el siguiente método con los parámetros de entrada y salida.

```
//Metodo de Obtener
function GetSnikear($id){
    try{
        global $conexion;
        $sql = "SELECT * FROM sneaker WHERE ID = :id";
        $stmt = $conexion->prepare($sql);
        $stmt->bindParam(':id', $id);
        $stmt->execute();
        $data = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
        return json_encode($data);
        $conexion = null;
    }catch (Exception $e){
        return join (",",array(false));
    }
}
```

```
// Registo de Leer
$server->register("GetSnikear",
array("id" => "xsd:string"),
array("data" => "xsd:string"),
"urn:server",
"urn:server#GetSnikear",
"rpc",
"encoded",
"Metodo que inserta Tenis");
```

Para la acción de **eliminar** definimos la siguiente función

```
//Metodo de Eliminar
function DelSnikear($id){
    try{
        global $conexion;
        $sql = "DELETE FROM sneaker WHERE ID = :id";
        $stmt = $conexion->prepare($sql);
        $stmt->bindParam(':id', $id);
        $stmt->execute();
        $data = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
        return json_encode(true);
        $conexion = null;
    }catch (Exception $e){
        return join (",",array(false));
    }
}
```

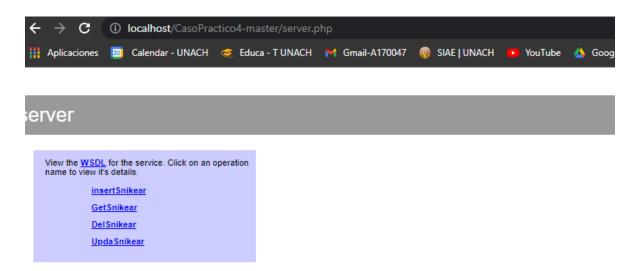
```
// Registo de Eliminar
$server->register("DelSnikear",
array("id" => "xsd:string"),
array("data" => "xsd:string"),
"urn:server",
"urn:server#DelSnikear",
"rpc",
"encoded",
"Metodo que elimina Tenis");
```

para la acción de actualizar definimos la siguiente función

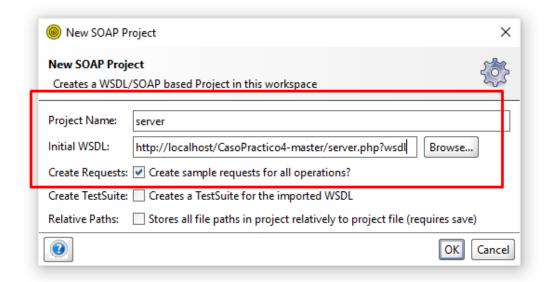
```
//Metodo de Actualizar
function UpdaSnikear($id,$marca,$nombre,$precio,$color,$material){
    try{
        $conexion= new Conexion();
        $consulta=$conexion->prepare("UPDATE sneaker SET Marca='$marca',Nombre='$nombre',Precio='$precio',Color='$color
        $consulta -> bindParam(":id", $id, PDO::PARAM_INT);
        $consulta -> bindParam(":marca", $marca, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> bindParam(":nombre", $nombre, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> bindParam(":precio", $precio, PDO::PARAM_INT);
        $consulta -> bindParam(":color", $color, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> bindParam(":material", $material, PDO::PARAM_STR);
        $consulta -> execute();
        $mensaje='Actualizado';
        return join(",",array($mensaje));
    }
}
catch (Exception $e){
        return join(",",array(false));
}
```

```
// Registo de Actuallizar
$server->register("UpdaSnikear",
    array("id" => "xsd:int","marca"=>"xsd:string", "nombre"=>"xsd:string", "precio"=>"xsd:int", "color"=>"xsd:string", "marray("data" => "xsd:string"),
    "urn:server",
    "urn:server#UpdaSnikear",
    "rpc",
    "encoded",
    "Metodo que Actualiza Tenis");
```

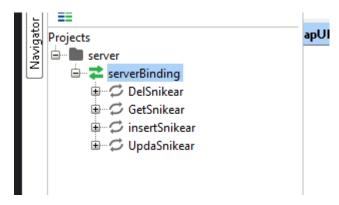
7.- para comprobar nos dirigimos a nuestro servidor local que se encuentre los métodos realizados.



8.- para comprobar nuestro servicio web este en funcionamiento usaremos SoapUI



comprobamos que los métodos estén y vamos comprobando uno por uno



INSERTAR

Insertamos los valores de entrada y de salida nos devuelve el id del producto como



LECTURA

Insertamos el parámetro de entrada en este caso será el ID que se ingresó anteriormente

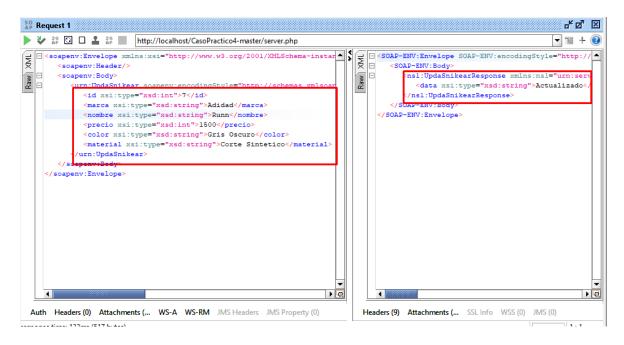
```
<pre
                                           <id xsi:type="xsd:string">7</id>
                       </soapenv:Body>
              </soapenv:Envelope>
```

de salida nos devolverá los datos del registro que hemos buscado atreves del ID

```
| Intp://localinosy.casoriactico-inastei/server.pmp | Intp://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/" xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/" xm
                                                                                                <data xsi:type="xsd:string">{"ID":"7","Marca":"Reebok","Nombre":"Royal Clasic","Precio":"1500","Color":"Gris
                                                </SOAP-ENV:Body>
                                      SOAP-ENV:Envelope>
```

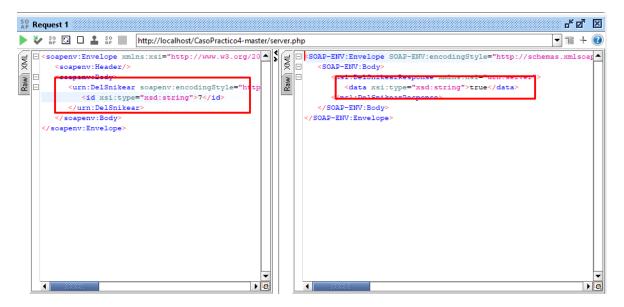
MODIFICAR

Para ellos ponemos los valores del registro que hemos hecho de salida nos devolverá un mensaje **Actualizado** como seña que se ha modificado el registro



ELIMINAR

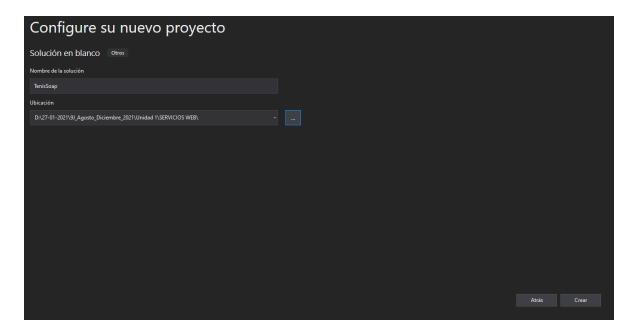
Para esto pondremos el id del registro y nos devolverá **true** como respuesta que se ha eliminado el registro



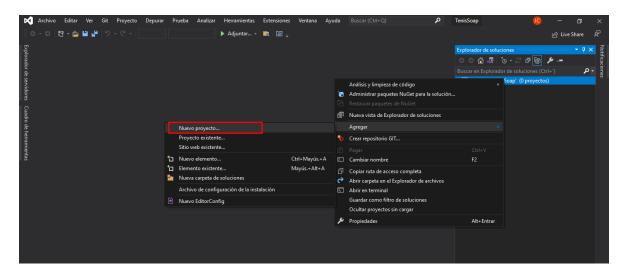
PARTE CLIENTE

Procederemos a crear una aplicación web ASP.NET (.NET Framework) C# para el consumo del servicio. ASP.NET es una tecnología de .NET Framework que permite crear aplicaciones web. Para obtener más información sobre ASP.NET, vea: Documentación de ASP.NET. y procedemos a realizar los pasos a continuación:

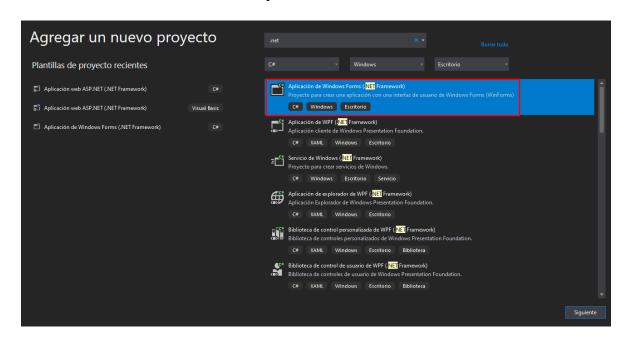
1. Abrir visual Studio y creamos una solución en blanco colocando el nombre de nuestro proyecto, para este ejemplo se denominará "TenisSoap" y lo guardamos en la ruta correspondiente.



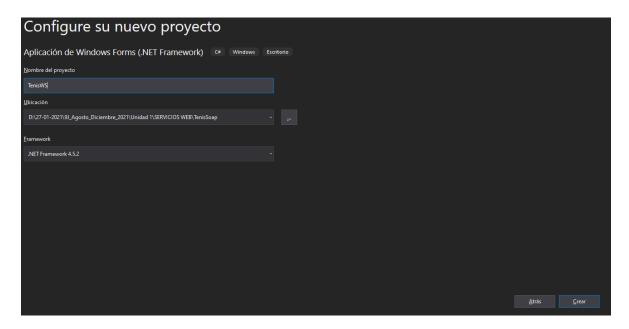
2. Hacemos clic derecho sobre la solución y le damos en agregar nuevo proyecto:



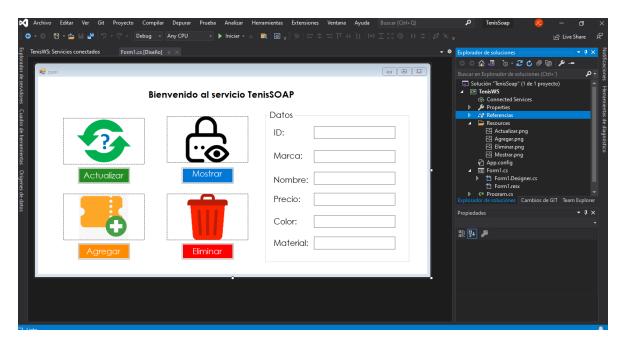
3. Buscamos la creación de una aplicación de .NET C#



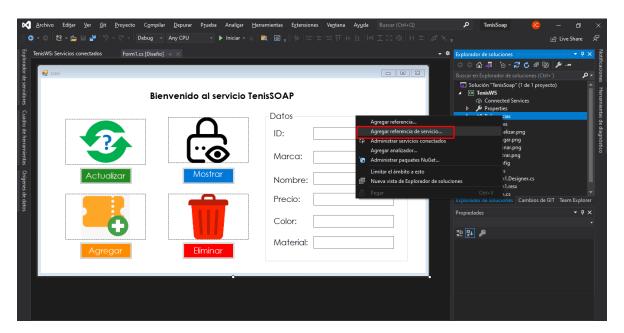
4. Definimos un nombre para el proyecto, en este caso "TenisWS" y la creamos



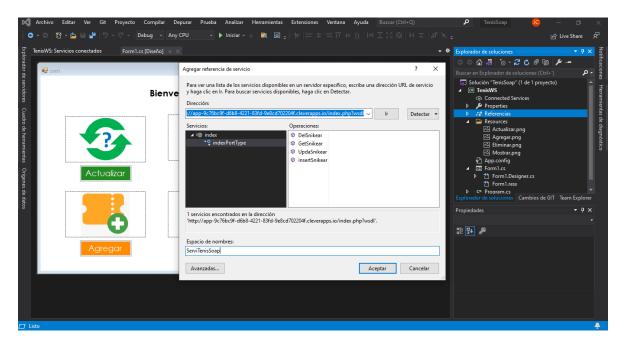
5. Agregamos button, textbox, label, etc., según consideremos necesario para la interfaz de nuestra aplicación.



6. Procedemos a agregar la referencia del servicio SOAP con la dirección asignada, de la siguiente manera:



7. Agregamos un nombre identificador del servicio y lo agregamos:



8. Procedemos a programar cada una de las acciones y hacemos las pruebas correspondientes

```
}
private ServiTenisSoap.indexPortTypeClient con = new ServiTenisSoap.indexPortTypeClient();
//string resultado;
referencia
private void btnMostrar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtResultado.Text = con.GetSnikear(txtID.Text.ToString()); MessageBox.Show("Listo");
}

referencia
private void btnEliminar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtResultado.Text = con.DelSnikear(txtID.Text).ToString();
}

referencia
private void btnAgregar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtResultado.Text = con.insertSnikear(txtMarca.Text, txtNombre.Text, Convert.ToInt32(txtI)
}

referencia
private void btnActualizar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtResultado.Text = con.UpdaSnikear(Convert.ToInt32(txtID.Text), txtMarca.Text, txtNombre)
}
```

9. En este caso agregaremos un producto:



