

## Atividades de aprendizagem

1. Existem três etapas na regra de criação dos seletores de um arquivo CSS; defina cada um deles. R:

Seletor HTML: A parte de texto de uma TAG HTML se chama seletor. Exemplo:

```
p {font: bold 12pt times;}
```

Classe: Uma classe é uma regra de “agente livre” que pode ser aplicada a qualquer tag HTML de acordo com a sua vontade. Você pode dar à classe o nome que quiser. Uma classe é o tipo de seletor mais versátil. Exemplo:

```
:minhaclasse{fontbold 12pt times;}
```

ID: As regras de ID funcionam como os seletores de classe, porque podem ser aplicadas a qualquer tag HTML. Os seletores de ID, porém, geralmente são aplicados somente uma vez na página a determinada TAG HTML para criar um objeto para ser usado com uma função JavaScript. Exemplo:

```
#objeto{fontbold 12pt times;}
```

2. Construa um arquivo CSS exemplificando cada um dos tipos de seletores. R:

```
<!--Código HTML-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="Atividade.css">
  <title>Atividade 5</title>
  <style>
    h1{
      color:aqua;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <H1>Olá professor</H1>
  <div style="color: blue;">Tudo bem?</div>
  <div class="ola">Eu estou bem</div>
  <div id="oi">Espero que o senhor também esteja</div>

</body>
</html>
<!--
  Código do Css externo:
.ola{color:indigo;}
#oi{
  color:forestgreen;
}-->
```