



# **CEFET-MG**

## Banco de Dados

Prof.: Carlos Storck

# SQL

## **SQL = Structured Query Language**

Linguagem de Consulta Estruturada;

Criado pela IBM em San Jose - CA, em 1970 para o produto DB2;

SQL foi adotado pela ANSI (pela American National Standards Institute) em 1986 e pela ISO (International Organization for Standardization) em 1987;

SQL usa uma combinação de construtores em álgebra e cálculo relacional;

Tornou-se padrão para os SGBD.

# SQL

DDL (Data Definition Language): linguagem de definição de dados:

Permite a especificação da base de dados;

Definir as tabelas;

Comandos para esquemas de relação;

Criação de índices;

Ex.: create table, alter, drop, ...

# SQL

DML (Data Manipulation Language): linguagem de manipulação de dados

Permite a consulta e atualização de informações;

Abrange a álgebra e o cálculo relacional de tuplas;

Comandos para inserção, exclusão e modificação;

Ex.: select, insert, delete, ...

# SQL

Os comandos básicos da DML são:

**SELECT** - É geralmente o mais usado do DML, comanda e permite ao usuário especificar uma query como uma descrição do resultado desejado.

**INSERT** - É usado para somar um registro (formalmente uma TUPLA) a uma tabela existente. Ou seja, adicionar uma linha na tabela.

**UPDATE** – Usado para mudar os valores de dados em um registro de uma tabela existente.

**DELETE** - Permite remover registros existentes em uma tabela;

# SQL

DCL (Data Control Language - Linguagem de Controle de Dados):

Controla os aspectos de autorização de dados;

Também as licenças concedidas aos usuários;

Controle de quem tem acesso e quem pode manipular dados dentro do banco de dados.

Ex.: grant, revoke, alter password, ...

# SQL

DTL (Data Transaction Language - Linguagem de Transação de Dados):

Inclui comandos para a especificação de iniciação e finalização de transações;

Algumas implementações permitem o bloqueio de dados para controle de concorrência;

Ex.: start transaction, commit, rollback, ...

**START TRANSACTION**, pode ser usado para marcar o começo de uma transação de banco de dados que pode ser completada ou não.

**COMMIT** - Grava todos os dados modificados ou inseridos, permanentemente.

**ROLLBACK** - Faz com que as mudanças nos dados existentes desde que o último COMMIT ou ROLLBACK sejam descartadas.

# CREATE TABLE

```
CREATE TABLE < nome_tabela > (  
    nome_atributo1 < tipo > [ NOT NULL ],  
    nome_atributo2 < tipo > [ NOT NULL ],  
    .....  
    nome_atributoN < tipo > [ NOT NULL ]  
);
```

Onde:

nome\_table - Indica o nome da tabela a ser criada.

nome\_atributo - Indica o nome do campo a ser criado na tabela.

tipo - Indica a definição do tipo de atributo ( integer, char, real, date...);

## Exemplo:

```
CREATE TABLE departamento (  
    cod_depto NUMERIC NOT NULL,  
    nome_depto VARCHAR [50] NOT NULL,  
    descricao_depto VARCHAR [200]  
);
```



# CREATE TABLE

Exemplo Definindo Chaves:

```
CREATE TABLE Departamento (  
  CodDeppto INT NOT NULL,  
  Nome CHAR(15) NOT NULL,  
  CodGerente CHAR(9) NOT NULL,  
  DataInicioGerencia DATE,  
  PRIMARY KEY (CodDeppto),  
  FOREIGN KEY (CodGerente) REFERENCES Empregado(CodEmp));
```

# ALTER TABLE

```
ALTER TABLE < nome_tabela >  
    ADD < nome_coluna > < tipo_coluna >;  
    | DROP < nome_coluna >;  
    | ALTER [COLUMN] < nome_coluna > < cláusula >;
```

```
< cláusula > = TO < novo_nome_coluna >  
                | TYPE < novo_tipo_coluna >  
                | POSITION < nova_posição_coluna >
```

Onde:

nome\_table - Indica o nome da tabela a ser excluída.

nome\_coluna – Indica o nome da coluna que será inserida.

novo\_nome\_coluna – Indica o novo nome para a coluna.

novo\_tipo\_coluna – Indica o novo tipo para a coluna.

nova\_posição\_coluna – Indica a posição que a coluna assumirá na tabela

## Exemplo:

```
ALTER TABLE Empregado RENAME COLUMN Nome TO NomeEmp;
```

```
ALTER TABLE Empregado ADD CONSTRAINT PKEmp PRIMARY KEY (CodEmp);
```

```
ALTER TABLE Empregado DROP CONSTRAINT FKEmpDepto;
```

```
ALTER TABLE Empregado DROP COLUMN DataAdm;
```

# DROP TABLE

Sintaxe:

```
DROP TABLE < nome_tabela >;
```

Onde:

nome\_table - Indica o nome da tabela a ser excluída.

Ex.: DROP TABLE departamento;

# INSERT

O comando para inserção de Registros (Linhas ou Tuplas) numa tabela é o comando INSERT:

Sintaxe - Inserção Unitária:

INSERT INTO <tabela>

( <lista-de-colunas>)

VALUES ( <lista-de-valores>)

Inserir Cod\_Peca, Nome\_Peca, Preco

INSERT INTO Peca

(Cod\_Peca, Nome\_Peca,Preco)

VALUES (380,'Peca W',77.00)

# INSERT

Inserir uma Peca com todos os atributos:

```
INSERT INTO Peca
```

```
VALUES (423,'Peca K',100.00,15)
```

Sintaxe - Inserção em Massa:

```
INSERT INTO <tabela1>
```

```
(<lista-de-colunas>)
```

```
SELECT ...
```

**Exemplo:**

```
INSERT INTO Empregado_BH (SELECT * FROM Empregado
```

```
WHERE Cidade = 'BH');
```

# UPDATE

O comando para atualizar Registros (Linhas ou Tuplas) numa tabela é o comando UPDATE:

UPDATE <tabela>

SET <coluna1> = <expressão1>,

<coluna2> = <expressão2>, ...

WHERE <condição-de-alteração>

Alterar o Preço da peça 200 de 80,00 para 90,00

UPDATE Peca

SET Peso = 90.00

WHERE Cod\_Peca = 200

# UPDATE

Alteração de salário

```
UPDATE Empregado SET Salario = Salario * 1.10;
```

Alteração de salário por cidade

```
UPDATE Empregado SET Salario = Salario * 1.10  
WHERE Cidade = 'BH';
```

Alterar o Preço da peça 200 de 80,00 para 90,00

```
UPDATE Peca  
SET Peso = 90.00  
WHERE Cod_Peca = 200
```

# DELETE

## DELETE (Exclusão)

DELETE FROM <tabela>

WHERE <condição-de-exclusão>

Excluir a peça 200:

```
DELETE FROM Peca WHERE Cod_Peca = 200
```

Excluir as peças que tem mais de 1000 na Qte:

```
DELETE FROM Peca WHERE Qte > 1000
```

Excluir empregados por cidade:

```
DELETE FROM Empregado WHERE Cidade = 'SP';
```



# ATIVIDADE

Criar a tabela e inserir os dados abaixo, através da linguagem SQL:

Matricula	Nome	Endereço	Depto.
1001	João	Rua 5	108
1003	Pedro	Rua 8	123
1004	Manoel	Rua 6	120
1005	Pedro	Rua 7	123
1007	Maria	Rua6	132