

Informática 3

Atividade Assíncrona 3

Disciplina: SO

Professora: Kattiana Constantino

Nome: Felipe Augusto do Nascimento

Objetivo: Realizar as seis atividades deixadas
pela professora.

Contagem

Maio/ 2022

Questão 1

As memórias voláteis são as que perdem as informações armazenadas quando são desligadas (Exemplo: Memória RAM). Já as não voláteis são aquelas que mesmo sem a alimentação, continua com as informações (Exemplo: Memória ROM).

Questão 2

Tendo vários níveis, melhora bastante para o tipo de arquitetura, já que quanto maior a capacidade, maior a probabilidade de encontrar a informação que se procura

Questão 3

Os dispositivos de entrada são os que inserem as informações a partir de uma fonte externa. (Exemplos: Periféricos)

Os dispositivos de saída são os aparelhos usados pelo computador para se comunicar/mostrar os resultados e informações.

Questão 4

Essa técnica é implementada em um SO, onde o processador deixa a execução das instruções de forma paralela, maximizando a saída dos resultados, adicionando uma certa complexidade na criação, mas melhorando no desempenho

Questão 5

Este código, na maioria das vezes não pode ser executado pois o programa pode chamar sub-rotinas externas, fazendo com que o tradutor não consiga ler/associar o programa para essas sub-rotinas chamadas.

Questão 6

Porque as instruções passam por três etapas, Tradução, passa pelo Linker e é executado, gerando um grande processamento de dados. Quando o programa já é compilado, ele pode apenas ser aberto que as duas primeira funções já foram pré-definidos.