



Felipe Augusto do Nascimento INFO-3

[Página principal do livro](#)

Cap. 4 - Modelos - Exercícios de V ou F

Correção

16 questões; 16 corretas

- ☒ 1. Uma das vantagens de métodos formais é que as especificações de programas tornam-se precisas e não-ambíguas.
 - ☐ Verdadeiro
 - ☐ Falso
- ☒ 2. Ferramentas CASE ajudam na codificação de sistemas de software; portanto, são similares às atuais IDEs.
 - ☐ Verdadeiro
 - ☐ Falso
- ☒ 3. UML pode ser usada como blueprint (modelos detalhados), como linguagem de programação ou como sketches (esboços).
 - ☐ Verdadeiro
 - ☐ Falso
- ☒ 4. Quando se adota métodos ágeis, UML é usada principalmente para construir sketches (esboços).
 - ☐ Verdadeiro
 - ☐ Falso
- ☒ 5. Engenharia Reversa é o nome que se dá a técnicas que permitem analisar alternativas de design antes que exista qualquer linha de código.
 - ☐ Verdadeiro
 - ☐ Falso

☒ 6. São exemplos de diagramas UML estáticos: Diagramas de Classes, Diagramas de Pacotes e Diagramas de Atividades.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 7. Diagramas UML dinâmicos modelam eventos que ocorrem durante a execução de um sistema.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 8. Em Diagramas de Classes, setas podem representar associações, dependências ou herança.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 9. Quando uma classe A possui um atributo de um tipo B, dizemos que existe uma associação (isto é, uma seta) de B para A.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 10. Em UML, não é possível indicar quantos objetos podem estar associados ao atributo responsável por uma associação.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 11. Dependências em UML — representadas por setas contínuas — indicam relações entre classes que não são devidas a associações ou herança.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 12. Diagramas de Sequência representam alguns objetos e as chamadas de métodos que eles executam. Logo, eles são diagramas dinâmicos.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 13. Um objeto pode ficar ativo uma única vez em um diagrama de sequência.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 14. Dentre os nodos de Diagramas de Atividades, temos: nodo inicial, ações, decisões, merges, forks, joins e nodo final.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 15. Em Diagramas de Atividades, merges possuem um único fluxo de entrada e também um único fluxo de saída.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

☒ 16. Como exemplos de notações alternativas a Diagramas de Atividades, podemos citar fluxogramas, redes de petri e BPMN.

☐ Verdadeiro

☐ Falso

Recarregar