

INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE ZOWI

EXISTEN MUCHAS BIBLIOTECAS DISPONIBLES EN GITHUB:

- <https://github.com/bqlabs/zowi> (LA QUE VAMOS A USAR)
- <https://github.com/bq/bitbloqLibs/> (PARA PROGRAMAR VÍA WEB A TRAVÉS DE BITBLOQS)

- INSERTAR BIBLIOTECAS
- DECLARAR E INICIALIZAR ZOWI
- AJUSTAR POSICIONES DE LOS SERVOS
- PONER FIRME A ZOWI
- DAR ÓRDENES A ZOWI

BIBLIOTECAS

```
#include <Servo.h>
```

```
#include <Oscillator.h>
```

```
#include <Zowi.h>
```

DECLARAR ZOWI

//Fuera de setup;

Zowi z;

//Dentro de setup;

z.init(2,3,4,5);

//Los nº hacen referencia a los pines de los servos

//cadera izquierda, cadera derecha, tobillo

//izquierdo, tobillo derecho

AJUSTAR POSICIONES DE LOS SERVOS

//Dentro de setup;

z.setTrims(0,0,0,0);

//(Caderas izquierda y derecha, tobillos izquierdo y derecho, ajústese según experiencia)

PONER FIRME A ZOWI

z.home();

DAR ÓRDENES A ZOWI

- z.walk(nº pasos, tiempo en ms, FORWARD/BACKWARD);
- z.turn(nº pasos, tiempo en ms, RIGHT/LEFT);
- z.updown(nºpasos, tiempo en ms, BIG/MEDIUM/SMALL);
- z.moonwalker(nº pasos, tiempo, ángulo, LEFT/RIGHT);

DAR ÓRDENES A ZOWI

- z.swing(nº pasos, tiempo, ángulo);
- z.crusaito(nº pasos, tiempo, ángulo, LEFT/RIGHT);
- z.flapping(nº pasos, tiempo, ángulo, FORWARD/BACKWARD);

CÓDIGO

MiPrimerCodigoZowi.ino

CÓDIGO

```
//Bibliotecas
```

```
#include <Servo.h>
```

```
#include <Oscillator.h>
```

```
#include <Zowi.h>
```

```
//Declaramos Zowi
```

```
Zowi z;
```

CÓDIGO

```
void setup()  
{  
  //Inicializamos zowi  
  z.init(2,3,4,5);  
  
  //Ajustamos posiciones de servos  
  z.setTrims(0,0,0,0);  
}
```

CÓDIGO

```
void loop(){  
  z.home();  
  z.updown(2,1000,BIG);  
  z.walk(4,500,FORWARD);  
  z.home();  
  delay(2000);  
  z.moonwalker(3,2000,45,LEFT);  
  z.walk(2,2000,BACKWARD);  
  z.home();}
```