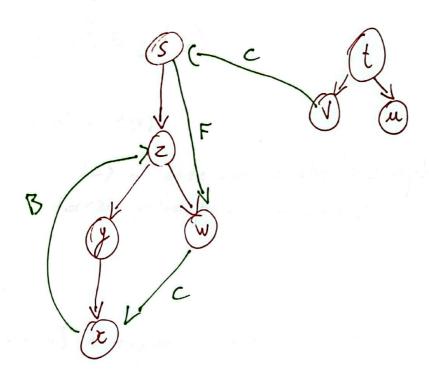
Classificação das Arestas na DFS

'Arestas de Arvore

· Back - edges

· forward-edges

· Cross-edges



Exercício: Modificar a DFS para classificar as arestas quando são exploradas

(u,v)

V branco -> aresta de arvore v cinza -> back v preto f d(u) < d(v) forward d(u) > d(v) cross Grenicios 22.3.4 22.35, 22.3.7, 22.38 22.3.10 Teorema 22.10

Em vm2 DFS em 6=(V,E) tods arests de 6 é ou de érvore ou uma back-edge

Demonstação

{ m, v } e E (6)

d (u) < d(v)

L> v deve ser descoberto e explorado antes de u se tornar preto, pois V E A dj(u)

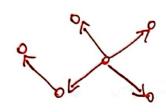
10 0250

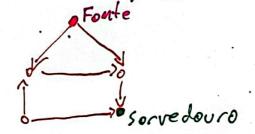
{u,v} é explorado 1º no sentido u->v V é branco né cinza 2º caso

{ u, v} é explorade 1º no sentido v-su

u é cinza V é cinza Eu, v3 é back Ordenzeão Topológica

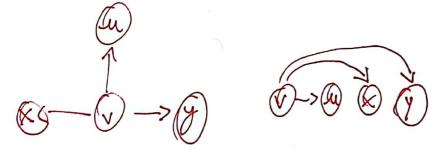
DAG - Prirected Acyclic Graph

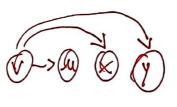




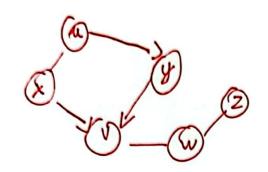
Fonte: Vértice que possui grau de entrada zero Sorvedouro: Vértice que possui grau de saída zero Todo DAG tem pelo menos uma sonte of sorvedouro e um

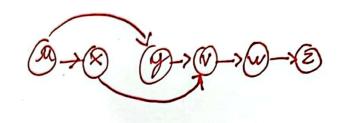
Uma ordenação topológica de um dag 6=(V,E) é uma ardenação linear dos seus vértices de mane: 12 que se existe (u, v), então (u) aparece antes de 10 na ordem





n, x e y podem inverter no exemplo ocima, apenas v possui orden dependente





Algoritmo vis Fonte

1. Escolha uma ponte 1

2 Encileire (

3. Remova Q de G

4. Se 6 7 \$, volte 20 posso 1

5 Devolva a Fila

Algoritmo via sorvedouro

1. Escolha um sonvedouro V

2. Encilerre V

3. Remova V de 6

4. Se V + Ø, volle ao passo 1

5. Devolva a reverso da pila