

# **FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO**

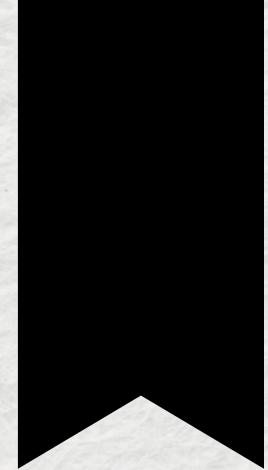
## **PROGRAMA DE FORMAÇÃO SECTI + FAPEMA**



**DESENVOLVEDORES:**

**FELIPE ALMADA E GABRIEL COELHO**

# OBJETIVO E CONTEXTO

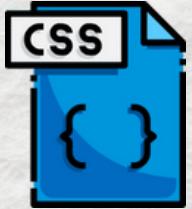


O programa Trilhas tem como objetivo principal promover a inclusão e o desenvolvimento educacional por meio de iniciativas que facilitem o acesso a oportunidades de formação. Para aprimorar a eficiência e a escalabilidade do programa, foi proposta a criação de um sistema de gerenciamento que automatize os processos de inscrição, seleção e matrícula de candidatos.

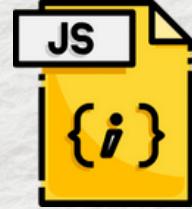
# TECNOLOGIAS UTILIZADAS



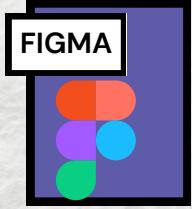
- HTML – Linguagem de marcação para estruturar conteúdo na web.



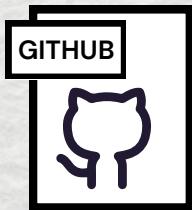
- CSS – Linguagem para estilizar e dar design a páginas web.



- JavaScript – Linguagem de programação para adicionar interatividade a sites.

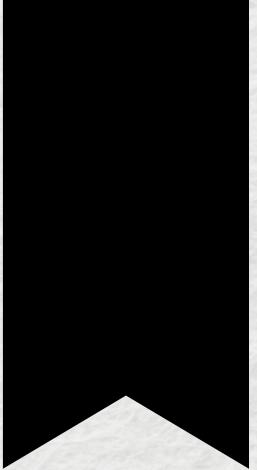


- Figma – Ferramenta de design colaborativo baseada em nuvem, usada para criar interfaces, protótipos e designs de forma eficiente e em equipe.



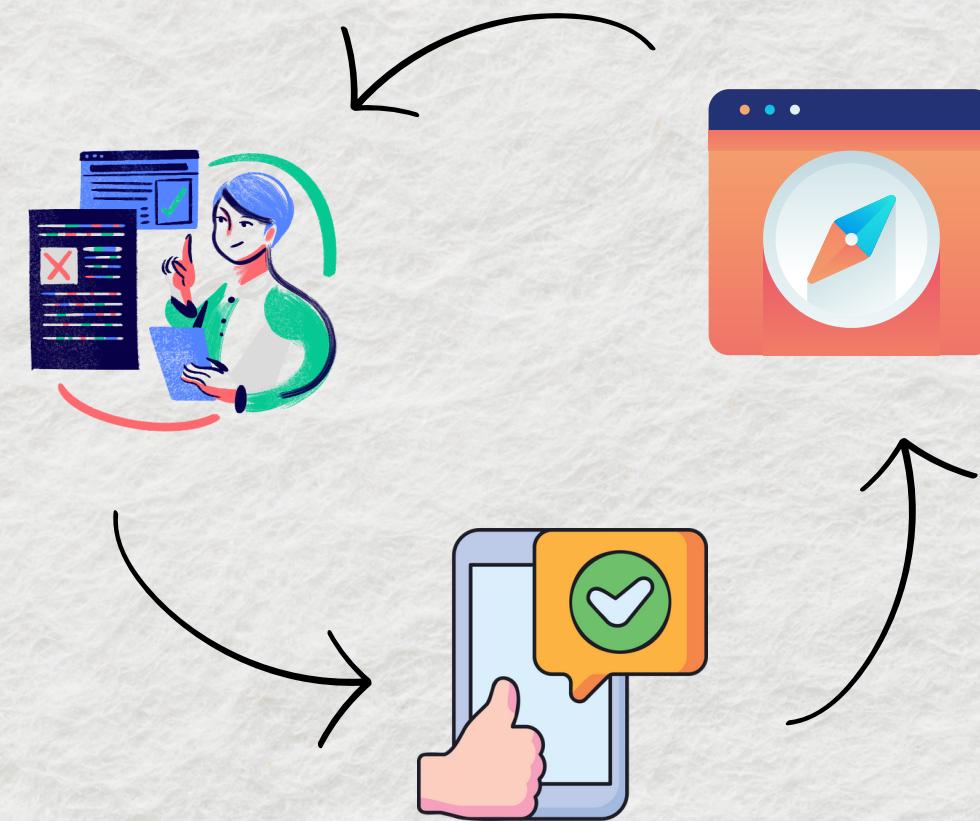
- GitHub – Plataforma de hospedagem de código para versionamento e colaboração em projetos.

# PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES E DESTAQUES



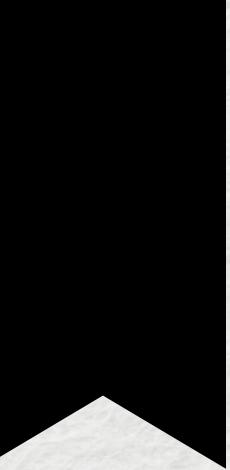
Como principais destaques temos:

- Interface responsiva e acessível.
- Feedbacks de confirmação.
- Navegação Intuitiva.



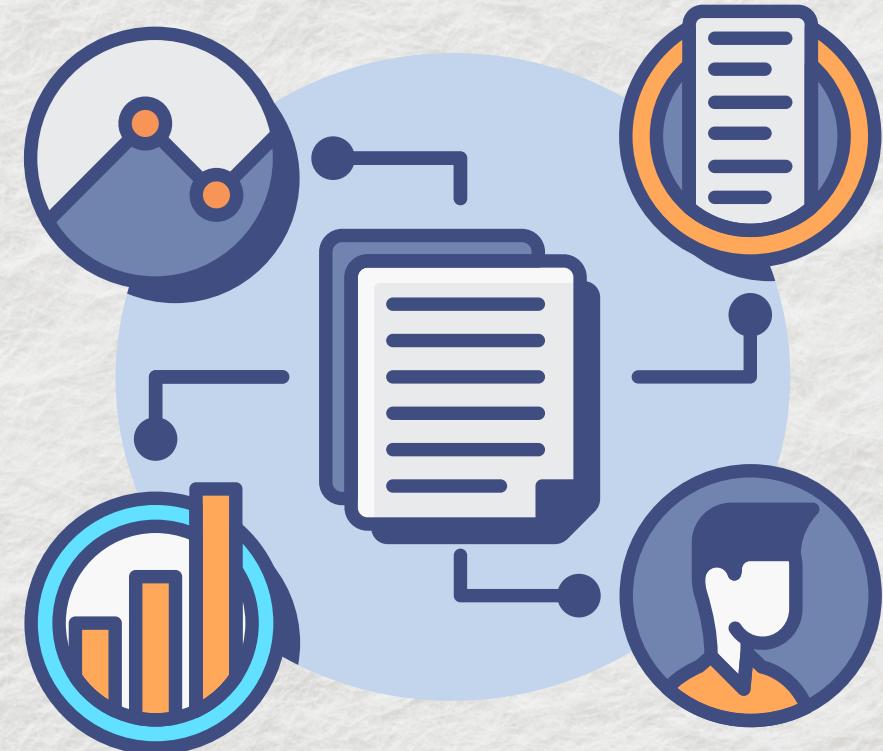
Esses elementos garantem que o formulário seja **eficiente, seguro e fácil de usar**, alinhando-se aos objetivos de acessibilidade e transparência.

# PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES E DESTAQUES

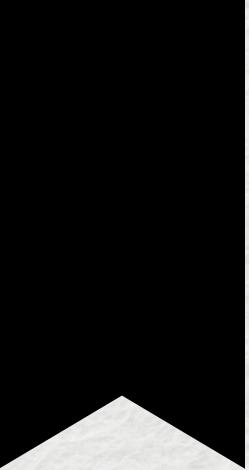


O formulário inclui campos essenciais para coleta de dados pessoais, como:

- Nome completo, Data de nascimento, CPF, Sexo, E-mail e Telefone.
- **Documento de Identidade e Comprovante de Residência** um campo para upload de arquivo é fornecido, com uma interface amigável que permite ao usuário selecionar um arquivo.

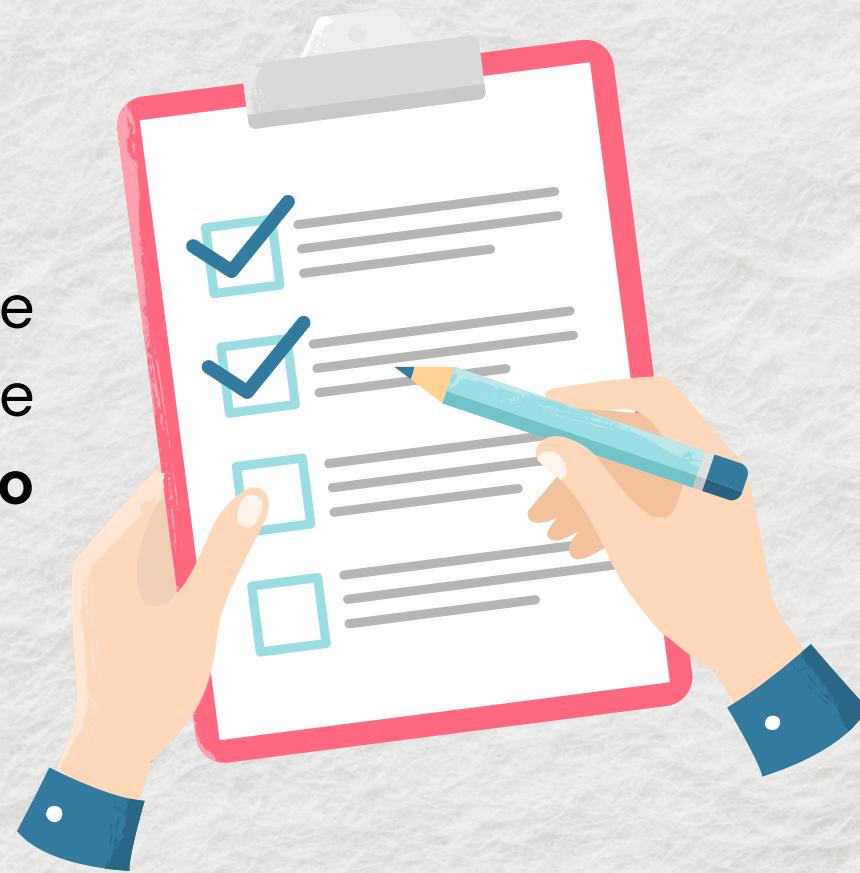


# PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES E DESTAQUES

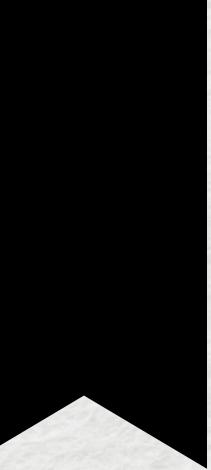


## Checkboxes Personalizados:

O formulário permite que o candidato selecione uma trilha de aprendizagem entre as opções disponíveis. Dessa forma, foi desenvolvido uma lógica que permite **apenas uma trilha ser selecionada**, garantindo **precisão na escolha e evitando conflitos ou duplicidades** no processo de seleção.



# APRENDIZADOS E DESAFIOS



Os principais aprendizados foram:

- Aprendemos a lidar melhor com **estilizações** de pagina.
- Utilização do **Java Script** para efetuar validações das informações inseridas.
- Organização **estrutural** de um projeto.

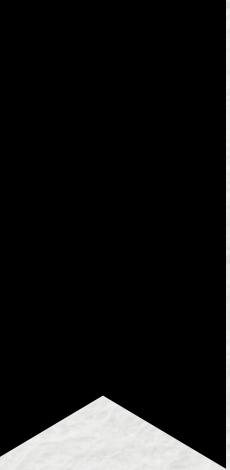
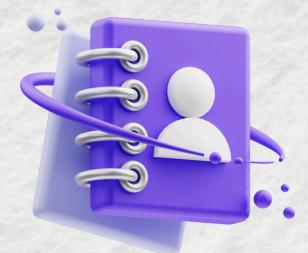


# PRÓXIMOS PASSOS

- **Integração com Sistemas de Notificação:** Implementar notificações por e-mail, SMS ou WhatsApp para informar os candidatos sobre o status da inscrição, prazos e próximos passos.
- **Integração com Ferramentas de Análise de Dados:** Conectar o sistema a ferramentas como Google Analytics ou Power BI para monitorar métricas de uso e desempenho.
- **Acessibilidade Avançada:** Incluir recursos como leitores de tela, alto contraste e navegação por teclado para garantir acessibilidade a pessoas com deficiência.
- **Relatórios de Desempenho:** Gerar relatórios periódicos sobre o desempenho do sistema, métricas de inscrição e taxas de conclusão.



# CONTATO



## MÍDIAS SOCIAIS

---

### FELIPE ALMADA

 Tel: (98) 99133-4420

 Email: felipealmada1403@yahoo.com

### GABRIEL COELHO

 Tel: (98) 98825-5262

 Email: gabrielbiellosousa@gmail.com

---

## REPOSITORIO DO PROJETO

 Link: <https://github.com/FelipeAlmadaa/DESAFIOS-DA-BACK-END/tree/FelipeAlmadaa-desafio-2#>