Pruebas para Sprint 1

Crear usuarios:

Para crear los usuarios hay que ingresar a la opción de registrar, tanto del profesor como del alumno.

* Profesor:
  + Usuario: Felipe
  + Contraseña: 1234
  + Ocupacion: Profesor
* Almuno:
  + Usuario: Hector
  + Contraseña: 12345
  + Ocupacion: Alumno

Pruebas:

* Para alumno:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tiempo de ejercicio | <Código del CP> | CPA001 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  En la opción de Tiempo Actividad hay un cronometro en donde consiste en que el profesor le dirá al alumno cuanto tiempo tiene que demorarse en realizar el ejercicio, una vez dado el tiempo el alumno parte el tiempo del cronometro. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Actividad creada.** * **Alumno realizando actividad.** | | |
| **Pasos:**   * **Obtener actividad.** * **Ir a opción Tiempo Actividad.** * **Iniciar el cronometro una vez el profesor diga el tiempo de cada ejercicio.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado esperado es una vez que el alumno termina el ejercicio antes del tiempo que dio el profesor este lo detenga y cuando comience un nuevo ejercicio el cronometro parta desde 0.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alarma por tiempo | <Código del CP> | CPA002 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Cuando el alumno se demora más tiempo de lo que dio el profesor este tiene que dar un aviso con el botón de alarma y avisar al profesor que tiene un problema con el ejercicio. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Actividad creada.** * **Alumno realizando actividad.** | | |
| **Pasos:**   * **Obtener actividad** * **Ir a opción Tiempo Actividad** * **Iniciar el cronometro una vez el profesor diga el tiempo de cada ejercicio.** * **Avisar de que se pasó del tiempo en el ejercicio con el botón de alarma y así el profesor pueda ayudarlo.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado esperado es una vez que el alumno sobrepase el tiempo que dio el profesor para realizar el ejercicio este se dirija al botón alarma y el sistema tiene que emitir un sonido en donde le avise al profesor de que tiene un problema con el ejercicio.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Enviar Actividad | <Código del CP> | CPA003 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Cuando el alumno tenga la actividad de clases completa este tiene que enviarla en la opción Enviar Actividad, para que el profesor la revise. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Actividad creada.** * **Alumno completo actividad.** | | |
| **Pasos:**   * **Obtener actividad.** * **Realizar actividad.** * **Completar actividad.** * **Enviar actividad.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado esperado es una vez que el alumno termine su actividad este se dirija a enviarla, una vez enviada el sistema y el profesor le confirmen que el archivo fue enviado correctamente.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Envíos de errores | <Código del CP> | CPA004 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Cuando el alumno el alumno encuentra un error en alguna sintaxis en su ejercicio este entre a la opción de Enviar error y este le avise con el botón de alarma al profesor de que tiene un error en un ejercicio para que este lo revise. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Actividad creada.** * **Alumno realizando actividad.** | | |
| **Pasos:**   * **Obtener actividad.** * **Realizar la actividad.** * **Enviar errores en la opción Enviar error si es que tiene alguno** * **Avisar de que tiene un problema con un ejercicio al profesor con el botón de alarma** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado esperado es una vez que el alumno se dirija a la opción de Enviar Error este pulse el botón y emita la alarma, este le avise al profesor que tiene un error y que se lo enviara, una vez enviado el profesor verifica que fue enviado correctamente para revisar donde está el error.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rol Programador | <Código del CP> | CPA005 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Una vez obtenida la actividad por el profesor el alumno puede elegir el rol que obtener para realizar la actividad. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Actividad descargada y a realizar.** * **Parejas creadas.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción de roles en la página web.** * **Ver las opciones de roles.** * **Seleccionar el rol programador.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que se espera es ver que una vez elegido el rol de programador el sistema re-direccione al alumno a la opción que corresponde al programador.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rol Supervisor | <Código del CP> | CPA006 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Una vez obtenida la actividad por el profesor el alumno puede elegir el rol que obtener para realizar la actividad. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Actividad descargada y a realizar.** * **Parejas creadas.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción de roles en la página web.** * **Ver las opciones de roles.** * **Seleccionar el rol supervisor.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que se espera es ver que una vez elegido el rol de supervisor el sistema re-direccione al alumno a la opción que corresponde al supervisor.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rol Supervisor (Sub-prueba) | <Código del CP> | CSPA006 |
| ¿Prueba de despliegue? | Si |
| **Descripción:**  Una vez obtenida la actividad por el profesor y terminada el alumno con el rol de supervisor se dirige a subir el informe de esta. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Rol supervisor elegido.** * **Actividad realizada.** | | |
| **Pasos:**   * **Seleccionado rol supervisor.** * **Subir el archivo del informe.** * **Enviar el informe al profesor.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que se espera es poder enviar al profesor el informe de la actividad realizada en clases, una vez enviado el profesor puede confirmar que lo recibió correctamente.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Chat | <Código del CP> | CPA007 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Cuando se está realizando la actividad otra forma de avisar al profesor de que la actividad fue enviada, se tiene un problema e envío el informe es mediante el sistema de chat. | | |
| **Prerrequisitos**   * **Ingresado como alumno.** | | |
| **Pasos:**   * **Realizando actividad.** * **Ingresar a la opción de Chat en la página web.** * **Enviar un mensaje al profesor de actividad completa, errores y/o informe completo.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que se espera es poder realizar una conversación con el profesor dentro del chat sobre cualquier opción relacionada con la actividad, especialmente cuando se refiere a los errores encontrados en la sintaxis de algún ejercicio.** | | |

* Para profesor:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Seguimiento online | <Código del CP> | CPP001 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Seguimiento de las actividades que se crearon para la clase, para saber si se están realizando o no. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Realizar la actividad.** * **Profesor ve la realización de la actividad cuando el alumno envía el avance.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que una vez el alumno comience a realizar la actividad este envié al profesor avances de esta para que él pueda ver si está realizando o no la actividad.**  **El profesor tiene que confirmar que el alumno envío correctamente los archivos en la opción Actividades subidas.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Recepción de reportes | <Código del CP> | CPP002 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  El profesor recibe y confirma que el alumno envío correctamente el informe de su rol de supervisor de la actividad. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Actividad completada.** * **Alumno envía el reporte al profesor.** * **Profesor recibe el reporte.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que una vez el alumno termine la actividad este envié el reporte de supervisor de esta, el profesor verifica que el reporte fue enviado correctamente revisando la opción Reportes de la página web.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Recepción de errores | <Código del CP> | CPP003 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  El profesor recibe el aviso de error que tiene el alumno en un ejercicio, el alumno le envía los errores al profesor para que este los revise y vea cual es el problema. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Alumno realizando actividad.** * **Alumno envía el documento de los errores al profesor.** * **Profesor recibe el documento de los errores.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que una vez el alumno mientras está realizando la actividad y este tenga algún error en su sintaxis le avise al profesor mediante la alarma y le envié el error, una vez enviado el profesor tiene que verificar que el archivo fue enviado correctamente y revisarlo para ver dónde está el error.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Chat | <Código del CP> | CPP004 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Cuando se está realizando la actividad otra forma de tener una conversación personalizada entre el profesor y el alumno es mediante el sistema de chat, en donde el profesor le envía al alumno la solución a los posibles errores que él tiene en algún ejercicio, confirmación de recibo de actividad e reporte del supervisor completas. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción de Chat en la página web.** * **Enviar un mensaje de respuesta al alumno referido a confirmación de recibo de actividad completa, reporte completo e envío de solución de errores en los ejercicios.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado que se espera es poder realizar una conversación con el alumno dentro del chat sobre cualquier opción relacionada con la actividad, especialmente cuando se refiere a los errores encontrados en la sintaxis de algún ejercicio.** | | |

Pruebas para Sprint 2

Utilizar el mismo usuario creado en el Sprint 1 como profesor.

Crear varios usuarios como estudiantes, minimo 9 (en total son 10 con el ya creado en el sprint 1).

Pruebas

Para el profesor:

Para los casos de pruebas CPP005 y CPP006 se debe crear un archivo Excel para la gestion de los grupos y crearlo como pagina web en la carpeta del servidor.

Hay 2 archivos uno es Grupos.htm y el otro es Grupos.html, El que se tiene que abrir con Excel para realizar los cambios es el .html, ya que el htm se genera cuando se guardan los cambios realizados, no es una vista.

Al momento de salir del Excel y este le pide guardar los cambios en grupos.htm acepte ya que si no, no se realiza ningun cambio.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Selección de alumnos actividad grupal | <Código del CP> | CPP005 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Poder seleccionar a los alumnos del curso en grupos para poder realizar la actividad. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Crear las parejas para realizar la actividad** * **Crear la actividad** * **Profesor ve la realización de la actividad cuando la pareja envía el avance** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el alumno pueda ver la pareja que va a tener para poder realizar la actividad que el profesor creara para la clase.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Agregar un alumno a una pareja | <Código del CP> | CPP006 |
| ¿Prueba de despliegue? | No |
| **Descripción:**  Cuando un alumno llega tarde o pierde a su compañero el profesor lo agrega a una pareja. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Parejas creadas para la actividad** * **Crear la actividad** * **Agregar un alumno a una pareja ya creada.** * **Profesor ve la realización de la actividad de los 3 alumnos con los avances.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el alumno sin grupo se agregue a una pareja y los alumnos que ya estaban trabajando juntos vean quien es el alumno que se les agrega al trabajo.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Agregar un alumno a una pareja | <Código del CP> | CPP007 |
| ¿Prueba de despliegue? | Si |
| **Descripción:**  Cuando un alumno llega tarde o pierde a su compañero el profesor lo agrega a una pareja. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Parejas creadas para la actividad** * **Crear la actividad** * **Agregar un alumno a una pareja ya creada.** * **Profesor ve la realización de la actividad de los 3 alumnos con los avances.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el alumno sin grupo se agregue a una pareja y los alumnos que ya estaban trabajando juntos vean quien es el alumno que se les agrega al trabajo.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Añadir Alumno | <Código del CP> | CPP008 |
| ¿Prueba de despliegue? | Si |
| **Descripción:**  El alumno se registra en el curso para que el profesor pueda tener una lista de estos y así poder crear las parejas. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción Registro** * **Ingresar los datos del alumno** * **Ingresar el curso en el cual esta.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el alumno pueda registrarse en el curso en el que esta y así el profesor tenga una lista de estos, con esa información el podrá crear las parejas para las actividades.** | | |

En la vista del profesor este caso de pruebas solo es para verificar que el alumno se ingreso correctamente al curso.

Para Alumno:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Añadir Alumno | <Código del CP> | CPA008 |
| ¿Prueba de despliegue? | Si |
| **Descripción:**  El alumno se registra en el curso para que el profesor pueda tener una lista de estos y así poder crear las parejas. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción Registro** * **Ingresar los datos del alumno** * **Ingresar el curso en el cual esta.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el alumno pueda registrarse en el curso en el que esta y así el profesor tenga una lista de estos, con esa información el podrá crear las parejas para las actividades.** | | |

Pruebas para Sprint 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Resultados de actividades en clase | <Código del CP> | CP010 |
| ¿Prueba de despliegue? | Si |
| **Descripción:**  El alumno programador ingresa a la vista de su rol y elige las opciones de los IDE Online que hay, el alumno cuando tiene un problema y/o tiene el ejercicio realizado lo envía al profesor, si es mediante el IDE principal se descarga el código y se envía al profesor. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción Roles** * **Ingresar el nombre y los apellidos.** * **Confirmar el rol programador.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el alumno con el rol programador sea redirigido a la vista de programador en donde tiene que elegir cual IDE a utilizar.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Check de actividades terminadas | <Código del CP> | CP011 |
| ¿Prueba de despliegue? | Si |
| **Descripción:**  El profesor revisa si el alumno realizo todas las actividades en clase o no. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción Actividades.** * **Ir a opción de chequeo de actividades.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el profesor sea capaz de ingresar si el alumno realizo o no las actividades.** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Check de actividades terminadas (Sub-prueba) | <Código del CP> | CSP011 |
| ¿Prueba de despliegue? | Si |
| **Descripción:**  El profesor revisa con un doble check si es que se guardaron los datos del chequeo de actividades de los grupos. | | |
| **Prerrequisitos**   * **El profesor tiene que estar ingresado en el sistema.** * **El alumno tiene que estar ingresado en el sistema.** | | |
| **Pasos:**   * **Ingresar a la opción Actividades** * **Ir a opción registro de actividades realizadas.** | | |
| **Resultado esperado:**  **El resultado es que el profesor pueda revisar si los datos guardados por curso fueron correctos.** | | |