|  |  |
| --- | --- |
| **NOME DO PROJETO:** | **ALL CUP VIRTUAL - FIFA** |

|  |
| --- |
| **1. Informações Gerais do Projeto** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Data estimada de início:** | **30/04/2021** |
| **Data prevista (Mês):** | **1 Mês** |
| **Data estimada de término:** | **30/05/2021** |
| **Orçamento macro estimado:** | **--** |

|  |
| --- |
| **2.Descrição do Projeto** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo do Projeto:** | Proporcionar uma forma mais ampla e abrangente para qualquer jogador das plataformas (Xbox, PlayStation) a participar de diversos campeonatos no videogame FIFA. |
| **Justificativa do Projeto:** | Poucas pessoas conhecem a possibilidade de participar de campeonatos do jogo FIFA.  Com isso a criação do projeto proporcionará a oportunidade  para todos os jogadores conhecer e participar dos mais variados quesitos.  Com este fato, claramente vai gerar mais oportunidades para qualquer jogador se divertir e mostrar suas habilidades. |
| **Marcos do Projeto:** | * Definição Banco - Script/MER. * Desenvolvimento Site. * Conexão Banco com o Site. * Testes e validações. |
| **Gerente do Projeto:** | Felipe Amorim Reis. |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. Descrição do Produto | |
| **Funcionalidades da ferramenta:** | • Inscrições nos campeonatos do FIFA.  • Divulgação e Cadastro de Campeonatos.  • Estatísticas Geral.  • Feed da Comunidade |

|  |  |
| --- | --- |
| **4.Principais Partes Interessadas** | |
| **Parte Interessada (Nome/Área)** | **Influência e Responsabilidade no Projeto.** |
| **Cliente** | Jogadores cadastrados no sistema que por sua vez tem oportunidade de participar de torneios/campeonatos no jogo FIFA. |
| **Administrador de Banco de Dados** | Responsável por desenvolver o banco de dados, além de gerenciar, monitorar e realizar reparos no banco. |
| **Front-End** | Responsável pelo desenvolvimento visual da plataforma/site. |
| **Back-End** | Responsável pelo desenvolvimento das funções, codificações e testes do projeto. |
| **Gerente de Projetos** | Responsável pelo planejamento e gerenciamento das entregas com cada uma das áreas do projeto. |
| **Arquiteto de Solução** | Responsável pela orientação das melhores práticas de implementação front e back-end de acordo com as regras de negócio e infraestrutura de TI da empresa. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aprovado por** | | **Data** | **Assinatura** |
| **Nome** | **Setor** |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aprovado por** | | **Data** | **Assinatura** |
| **Nome** | **Setor** |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME DO PROJETO:** | **ALL CUP VIRTUAL - FIFA** |

|  |
| --- |
| **DETALHAMENTO DO ESCOPO DE PROJETO** |

|  |
| --- |
| **1.Principais Entregas/Marcos do Projeto** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Semana 1 – 03/05 a 10/05:** | • Inicialização da proposta do projeto, documentação completa, definição das cores, MER e Script do banco de Dados. |
| **Semana 2 – 10/05 a 17/05:** | • Definição do HLD e LLD do projeto, e prototipação do Site. |
| **Semana 3 – 17/05 a 24/05:** | • Criação do Banco na Nuvem (Azure) e conexão do site com o Banco, contendo o controle de cadastro e login dos jogadores e campeonatos. |
| **Semana 4 – 24/05 a 31/05:** | • Finalização do Site, com todos os requisitos funcionando, conexões, dashboards dos clientes. |

|  |
| --- |
| **3. Premissas** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Relacionadas ao cliente:** | • Conexão com Internet.  • Possuir um Monitor/TV.  • Energia Elétrica.  • Possuir um console Xbox/PlayStation.  • Desktop com Navegador para obter acesso aos Campeonatos. |

|  |
| --- |
| **4. Restrições** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Relacionadas ao desenvolvimento:** | • Utilizar todo o aprendizado dentro da plataforma. |

|  |
| --- |
| **5. Riscos** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Relacionadas ao cliente:** | • Não Possuir um Console Compatível.  • Não Encontrar Campeonato Desejado |

|  |
| --- |
| **6. Sustentação** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Relacionadas ao cliente:** | • Acompanhamento pela ferramenta de suporte Jira Service, disponibilizando atendimento e apoio nas ocorrências e pedidos de ajuda. |
| **Relacionado à ferramenta:** | • Priorização dos chamados.  • Níveis de Ocorrências.  • Contato de suporte via E-mail. |



