

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN



- **REGIONAL:** Quindío
- **CENTRO:** Comercio y Turismo
-
- **1. IDENTIFICACIÓN DEL INSTRUMENTO:**
- **Lista de verificación,** Actividad 2 introducción a la programación orientada a objetos en Python repaso.

Programa de Formación: análisis y desarrollo de sistemas de información .

Código: 228106 **No. Orden:** 2250070

Competencia a Desarrollar: 220501032 Analizar los requisitos del cliente para construir el sistema información.

Resultado de aprendizaje: VALORAR LA INCIDENCIA DE LOS DATOS EN LOS PROCESOS DEL MACROSISTEMA, TOMANDO COMO REFERENTE EL DICCIONARIO DE DATOS Y LAS MINIESPECIFICACIONES, PARA LA CONSOLIDACIÓN DE LOS DATOS QUE INTERVIENEN, DE ACUERDO CON PARÁMETROS ESTABLECIDOS.

Actividad de Aprendizaje: PROGRAMACION ORIENTADA A OBEJTOS EN LENGUAJE PYTHON

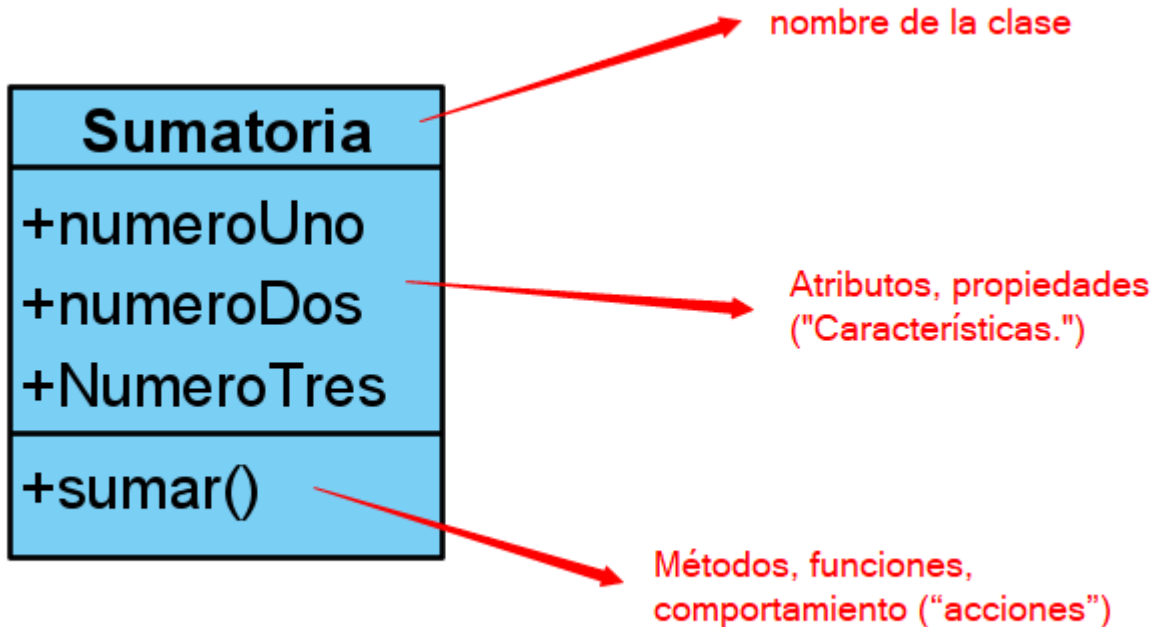
2. INSTRUCCIONES PARA EL DILIGENCIAMIENTO

Señor Aprendiz:

Esta actividad ha sido elaborada con el fin de recoger evidencias de su Conocimiento, desempeño y producto necesarios para abordar los temas a tratar en la Actividad de introducción a programación en Python.

1

Desarrolle un programa básico orientado a objeto en Python para una suma de tres de tres números.



```
1 class Sumatoria:
2     def __init__(self, num1, num2):
3         self.numeroUno = num1
4         self.numeroDos = num2
5
6     def sumar(self):
7         return self.numeroUno + self.numeroDos
8
9
10 objetosuma = Sumatoria(int(input("ingrese el número1: ")), int(input("ingrese el número2: ")))
11
12 print(f"la suma es { objetosuma.sumar() }")
```

clase sumatoria

método constructor (inicializa)

método de proceso

creación de objetos

salida

2

Desarrolle un programa básico orientado a objeto en Python para el área de un rectángulo.



```
1 class Area:
2     def __init__(self, b, a):
3         self.base = b
4         self.altura = a
5
6     def hallararea(self):
7         return self.base * self.altura
8
9
10 objetoarea = Area(int(input("ingrese la base: ")),
11                    int(input("ingrese la altura: ")))
12
13 print(f"el area es { objetoarea.hallararea() }")
```

Area
+base +altura
+hallararea()

3

Desarrolle un programa básico orientado a objetos en Python para la recarga de un celular teniendo que permita saber la cantidad minutos sabiendo que el minuto es a \$100 y un mensaje de recarga exitosa.



Area
+numerocelular +valorrecarga -valorminuto
+mostrarminutos() +__str__()

```
1 class Recarga:
2     def __init__(self, ce, vr):
3         self.numerocelular = ce
4         self.valorrecarga = vr
5         self.valorminuto = 100
6
7     def mostrarminutos(self):
8         return self.valorrecarga / self.valorminuto
9
10    def __str__(self):
11        return f"Hola,su recarga ha sido exitosa para el celular {self.numerocelular} "
12
13
14    objetorecarga = Recarga(input("ingrese número celular: "), int(input("ingrese valorrecarga: ")))
15
16    print(f"{ objetorecarga.__str__() } los minutos asignados son: "
17          f" { objetorecarga.mostrarminutos() }")
```

4



Desarrolle un programa básico orientado a objetos en Python para una empresa de cortinas la cual necesita saber el costo total de envío de cortinas a domicilio.

El costo de cada cortina es de 120000

Se paga \$20.000 de envío Y \$3000 de seguro por cada cortina.

CostoCortinas
+costocortina +cantidadcortinas -segurocortina -envío
+calcularcosto() +mostrarmensajeenvio()

5

Desarrolle un programa básico orientado a objetos en Python para un restaurante que vende tamales:

Calcular el costo total de pedidos teniendo en cuenta que cada tamal es a \$7000

Cobran impuesto por la bolsa a \$100 dependiendo de cuantas bolsas pide.

El domicilio cobra \$3000 pesos.



CostoTamal

+valortamal

+cantidadtamal

-valorbolsa

-numerobolsas

-valordomicilio

+calcularcosto()

+mostrarmensajeenvio()

+mostrarnumerobolsas()

6 Desarrolle un programa en Python que halle el área de un círculo

7 Desarrolle un programa que me permita calcular la comisión de un contrato de un empleado, sabiendo que su comisión es del 10% (0.10).

8 Desarrolle un programa que me permita calcular el promedio de tres notas.

9 Desarrolle un programa que calcule el costo total a pagar por el tiempo de una moto en un parqueadero sabiendo que la hora es a \$300.

10 Desarrolle un programa básico que calcule la nomina de un empleado sabiendo que le pagan por horas, el valor de la hora es a \$15000.

11

Desarrolle un programa básico, que pida al usuario los datos personales y mencione que dichos datos fueron procesados correctamente.

12

Desarrolle un programa básico que me permita sacar el impuesto IVA del 19% (0.19) de una compra hecha por un cliente.

13

Desarrolle un programa básico calcule el pago total por la compra de hamburguesas, teniendo en cuenta que su valor es a \$7000. el costo de envío es de 3000 y cada producto adicional vale \$1000

14

Desarrolle un programa básico , que me permita la conversión de moneda de dólares a pesos.

15

Desarrolle un conversor de medidas de metros a centímetros

16

Desarrolle un programa básico para una empresa de préstamo de lavadoras, el costo por hora de lavado es \$5000 para lavadoras grandes y \$4000 para lavadoras pequeñas.

3. CUERPO DEL INSTRUMENTO: (Preguntas o Lista de chequeo)

LISTA DE CHEQUEO



Lista de verificación para la recepción de **Actividad 1** introducción a la programación orientada a objetos

No.	INDICADORES/FACTORES A EVALUAR	CUMPLE		OBSERVACIONES
		SI	NO	
1.	El aprendiz se presenta a la hora indicada.			
2.	El aprendiz prepara y dispone los materiales, medios y recursos necesarios para desarrollar la actividad.			
3.	El aprendiz identifica la programación orientada a objetos.			
4.	El aprendiz identifica la sintaxis de una clase			
5.	El aprendiz reconoce métodos y propiedades de una clase.			
6.	El aprendiz instancia objetos.			
7.	El aprendiz tiene una adecuada presentación personal de acuerdo al escenario de su formación.			
8.	El aprendiz entrega en la fecha establecida de la actividad			
9.	El aprendiz acata de manera positiva las sugerencias del instructor			

4. RESULTADOS: Aprobado ☐

Deficiente ☐

5. OBSERVACIONES-RECOMENDACIONES:

Armenia, febrero del 2021

Ciudad y fecha de aplicación del instrumento:

INSTRUCTOR: **ARLE MORALES ORTIZ**