



Felipe de Araújo Bomfim dos Santos

Desenvolvedor Web

📅 25/06/1997 ✉ felipearaujobs@outlook.com 🖱 felipeadevweb.web.app ☎ (71) 99239-0048

📍 Salvador, BA

Sou um estudante de Engenharia de Software, com muita vontade de aprender, e de passar o meu conhecimento adiante.

Me considero um apaixonado por tecnologia, e acredito ter a capacidade de ajudar qualquer grupo ao qual eu faça parte.

🎓 Educação

2022 – present Salvador, BA	Engenharia de Software, Unicesumar Logica de Programação, Arquitetura de Computadores, Linguagem C e Portugol, Engenharia de Software e Estatística
--------------------------------	---


📖 Cursos

2021 – 2022	Web Development, Cod3r JavaScript, React e Banco de Dados.
present	React, Academind ReactJS, Redux, Context API para desenvolvimento Frontend.
present	NodeJS, Academind NodeJS em conjunto com DinoJS para desenvolvimento Backend
present	Mern Stack, Academind MERN é um conjunto de soluções JavaScript para a construção de páginas web dinâmicas e aplicações web.


🧠 Habilidades

React Desenvolvimento de Aplicações Web	● ● ● ● ●	JavaScript Principal tecnologia da World Wide Web	● ● ● ● ●
Git Versionamento de Códigos	● ● ● ● ●	MongoDB Banco de dados	● ● ● ● ●
Agile(Scrum) Gerenciamento de projetos	● ● ● ● ●	Excel Criação e Edição de Planilhas	● ● ● ● ●
Power BI Análise de Negócios e Business Intelligence	● ● ● ● ●		

Projetos

Portfolio Web, *Portfolio criado com meus conhecimentos de Frontend.* 

Portfolio Web com informações a meu respeito, uma amostra de alguns projetos que eu desenvolvi, e contatos pessoais e redes sociais.

MoveT, *Clone de uma Streaming usando React e a API TMDB.* 

Clone de um Streaming(Netflix like). Projeto focado em Frontend.

Linguagens

Português (Nativo/Fluente) • Inglês (C2 Proficient) • Espanhol (B2)

Experiência

10/2021 – present
Salvador, BA

Desenvolvedor, Autônomo
Desenvolvimento de sites e jogos web.

Interesses

Aplicações Web (*Abordagens modernas para problemas complexos na Web.*)

Desenvolvimento de jogos (*Usar novas tecnologias e frameworks para criar jogos interativos que rodem diretamente no navegador.*)

Engenharia (*Lógica e Gestão de conflitos e relacionamentos.*)