



TALLER DE PROGRAMACIÓN I
(75.42) CURSO VEIGA

Manual de uso - Duck Game

2do Cuatrimestre 2024

Ascencio Felipe Santino	Zielonka Axel
110675	110310

1. COPYRIGHT

Duck Game es un juego desarrollado por Landon Podbielski. Este es un remaster hecho con fines pura y exclusivamente académicos. Renunciamos explícitamente a cualquier tipo de reconocimiento o autoría del juego.

2. Sobre el Proyecto

El proyecto está realizado en C++ con estándar POSIX. Se utilizaron las siguientes herramientas:

- OS: GNU/Linux
- Compilador: GPL v2
- Lenguaje: C++
- IDE: Visual Studio Code
- SDL2pp:
- Chequeo de memoria: Valgrind
- Control de versiones: GitHub

3. División de tareas

Felipe Ascensio:

- Compilación:
- Configuración:
- Interfaz de Usuario:
- Cliente:

Axel Zielonka:

- Servidor:
- Protocolo de envío de mensajes:
- Lógica y físicas del juego: