



TALLER DE PROGRAMACIÓN I  
(75.42) CURSO VEIGA

# Manual de instalación - Duck Game

2do Cuatrimestre 2024

Ascencio Felipe Santino	Zielonka Axel
110675	110310

## 1. COPYRIGHT

*Duck Game* es un juego desarrollado por Landon Podbielski. Este es un remaster hecho con fines pura y exclusivamente académicos. Renunciamos explícitamente a cualquier tipo de reconocimiento o autoría del juego.

## 2. Sobre el Proyecto

El proyecto está realizado en C++ con estándar POSIX. Se utilizaron las siguientes herramientas:

- OS: GNU/Linux
- Compilador: GPL v2
- Lenguaje: C++
- IDE: Visual Studio Code
- SDL2pp:
- Chequeo de memoria: Valgrind
- Control de versiones: GitHub

## 3. División de tareas

Felipe Ascensio:

- Compilación:
- Configuración:
- Interfaz de Usuario:
- Cliente:

Axel Zielonka:

- Servidor:
- Protocolo de envío de mensajes:
- Lógica y físicas del juego: