

# Taller de Programación I $_{(75.42) \text{ Curso Veiga}}$

# Manual de instalación - Duck Game

2do Cuatrimestre 2024



#### 1. Introducción

Bienvenido al manual de instalación de **Duck Game - Remake**, desarrollado por *Ascencio Felipe Santino* y *Zielonka Axel*.

Esperamos que disfrutes esta versión del juego y que la recomiendes a otros jugadores.

# 2. Dependencias necesarias

Las dependencias necesarias para jugar son:

- Sistema Operativo: Distribución 'Ubuntu 20.04 Focal Fossa' o 'Xubuntu 20.04' (Ya sea nativo o emulado).
- Compilador: GPL v2
- Todas las dependencias necesarias para ejecutar el juego se descargan en el "Script instalador" que se deberá ejecutar en el próximo paso. Además, tienen una descripción/documentación propia en el código para usuarios mas experimentados.

## 3. Instalación del Juego

Este juego requiere un entorno **Linux-like** para funcionar correctamente. Puedes utilizar un sistema operativo Linux, emular Linux a través de una  $m\acute{a}quina~virtual$  (por ejemplo, VirtualBox), o emplear WSL2 en un dispositivo con sistema operativo Windows.

Para instalar todas las dependencias necesarias para el juego, sigue los pasos a continuación.

#### 3.1. Pasos de Instalación

- 1. Abre una terminal y navega al directorio descomprimido del repositorio de GitHub.
- 2. Ejecuta el siguiente comando en la terminal para iniciar el instalador:

./instalador.sh

El instalador se encargará de instalar todos los paquetes y dependencias necesarios, incluyendo pruebas y archivos de configuración para usuarios avanzados.

### 4. Conclusión

Con estos pasos, ya tienes todo lo necesario para jugar.

Te recomendamos consultar el  $Manual\ de\ Uso$  para aprender lo esencial y disfrutar plenamente del juego.