

ANEXO - CÓDIGO DE ÉTICA E CONDUTA

Honestidade, integridade, transparência e colaboração são valores essenciais da nossa comunidade e, dessa forma, é esperado que todas as pessoas - estudantes, ex-estudantes, colaboradores e parceiras - da Trybe tenham um **comportamento ético** dentro e fora da **Trybe**.

As relações entre as pessoas que convivem na **Trybe** devem ser conduzidas de forma **gentil, paciente, atenciosa, respeitosa** e completamente **desvinculada de qualquer preconceito**.

PILARES FUNDAMENTAIS QUE NORTEIAM NOSSO CONVÍVIO E DIA A DIA

→ **COMPROMISSO E AUTONOMIA**. É esperada total autonomia e compromisso das pessoas estudantes ao longo do curso. É esperada participação integral e pontual em todas as aulas, projetos, tarefas e desafios propostos. Quanto mais tempo investido, maior o potencial de aprendizado e, por consequência, maior a capacidade de mudar a própria vida e das pessoas ao seu redor.

→ **CONFIANÇA GENUÍNA E RESPEITO** entre as pessoas, sempre! Crescimento, aprendizado, desenvolvimento só proliferam em ambientes de relações sinceras e honestas. O curso se inicia e fluirá de forma muito mais eficiente com esses princípios respeitados e praticados.

→ **RESPONSABILIDADE E CUIDADO COMO SE FOSSE SEU** são esperados de todas as pessoas! Para com o curso, seu aprendizado, as pessoas da sua turma, as aulas e com toda a **Trybe**. Todas as pessoas devem agir dentro das regras e princípios sob os quais a Trybe é regida, expressos neste Código de Ética e Conduta.

→ **VALORIZAÇÃO E ESTÍMULO DA DIVERSIDADE** fortalecem o respeito e a aceitação das diferenças. Diversidade propicia um ambiente mais sensato, flexível, ponderado, sem preconceitos, respeitoso, evitando pontos cegos e elevando a qualidade de nossas entregas. Quanto mais diverso o ambiente que temos, maior o nosso aprendizado e melhor a nossa formação como pessoas, por isso nos comprometemos sempre a combater todos os tipos de vieses em nossas ações para garantir a diversidade.

Para que esses princípios se traduzam em ações, é necessária uma comunicação assertiva, frequente e aberta entre todas as pessoas que integram a comunidade. Transmitir os valores adiante, ajudar, liderar e inspirar pelo bom exemplo são todas atitudes fundamentais na **Trybe**.



A seguir, listamos alguns comportamentos que valorizamos para nortear o dia a dia de todas as pessoas.

COMPORTAMENTOS QUE VALORIZAMOS NA TRYBE

Buscamos sempre a excelência e a superação de expectativas, mas isso depende de comportamentos praticados diariamente, exemplificados abaixo:

1. **Ser humilde**, sempre;
2. **Ter cuidado com a felicidade** das pessoas que estão à nossa volta;
3. Manter um **senso de compromisso** e realização;
4. Ter **responsabilidade** com o seu **desenvolvimento pessoal** e com o de **todas as pessoas** à sua volta;
5. Buscar sempre a **automotivação**;
6. **Ter curiosidade, investigar e sugerir** mesmo fora do seu escopo;
7. **Não ter medo de discordar**, evitando pontos cegos;
8. **Coragem** para tomar riscos;

REGRAS DE CONVIVÊNCIA E NOSSOS INEGOCIÁVEIS

Utilização dos espaços comuns e Hubs da Trybe: Não nos responsabilizamos por materiais deixados nos referidos locais, que são de livre circulação. É proibida a entrada com quaisquer objetos ilícitos. Além disso, a pessoa estudante deverá ressarcir qualquer dano causado às instalações.

Utilização da internet e equipamentos de tecnologia: A estrutura e a internet da Trybe devem ser utilizadas para as finalidades do curso e não para fins pessoais. As pessoas que estão na Trybe devem ter cuidado na navegação, evitar vírus e sites de conteúdo impróprio (ex: pornografia), sendo vedada a invasão ou tentativa de manipulação indevida de qualquer sistema.

Computador pessoal: É de inteira responsabilidade da pessoa estudante providenciar um computador condizente com os pré-requisitos mínimos informados ao longo do processo seletivo, assim como a instalação dos



softwares indicados pela equipe da Trybe. Todo o conteúdo do computador pessoal é de inteira responsabilidade da pessoa estudante e a Trybe não se responsabiliza pela utilização de qualquer tipo de software não licenciado, assim como qualquer conteúdo que viole as regras aqui dispostas.

Direitos autorais: As pessoas que estudam na Trybe não podem compartilhar, instalar, utilizar, nos hubs e ambientes virtuais da Trybe, materiais dos quais não tenham licença de uso. Deverão ser observados, ainda, os Termos de Uso e a Política de Privacidade da Trybe.

Senhas: Toda e qualquer senha conferida à pessoa estudante é para seu uso pessoal, exclusivo, intransferível e confidencial, e não pode ser compartilhada de qualquer forma.

Comunicação: A comunicação entre as pessoas estudantes e o time da Trybe deve ser de tom amistoso e cordial, empregando vocabulário correto e gentil, sem ofensas. Em hipótese alguma poderá ser utilizada comunicação em tom preconceituoso de qualquer natureza, de agressão a pessoas, crenças religiosas e políticas.

Responsabilidade por atos impróprios: É de inteira responsabilidade da pessoa estudante todo e qualquer prejuízo moral e/ou material que venha causar à Trybe e/ou a terceiros, especialmente (mas não exclusivamente), em decorrência de: (i) conduta ilícita, (ii) danos provocados a qualquer equipamento da Trybe ou de terceiros, (iii) disseminação de vírus, (iv) conduta da pessoa estudante ou de terceiro que, por meio da utilização de senha pessoal (exclusiva e confidencial) ou do próprio computador pessoal, provoque prejuízos morais e/ou materiais à Trybe e/ou a qualquer terceiro.

Postura durante momentos síncronos: Nos momentos síncronos, a postura de todas as pessoas estudantes deverá ser **a mesma adotada em ambientes de trabalho e nos hubs da Trybe**. Nesses momentos **não** é permitido, por exemplo, o uso de cigarros, bebidas alcoólicas e substâncias ilícitas. Além disso, as pessoas devem estar **sentadas à mesa** com boa postura, isto é, devidamente trajadas e em um espaço apropriado.

COMPORTAMENTOS QUE NÃO TOLERAMOS

Entendemos que alguns comportamentos e posturas são tóxicos para qualquer coletivo e, por isso, consideramos intolerável:

Desonestidade



- Qualquer tipo de corrupção, mentira, fraude ou ação para benefício pessoal;
- **Desonestidade intelectual:** falsa representação de capacidade, conhecimento ou habilidade (cola, plágio), conforme detalhado na seção **Honestidade Intelectual na Trybe**.

Desrespeito

- Qualquer tipo de preconceito, discriminação, intolerância, comentários e ações ofensivas, agressão, atos discriminatórios, calúnias e difamações;
- Postagens de cunho político, religioso, postagens preconceituosas ou desrespeitosas nos meios de comunicação da Trybe;
- Desrespeito às regras contidas nos documentos que regulam a relação entre as pessoas que estudam na Trybe e o time da Trybe.

Falta de comprometimento

- Agir com mediocridade, falhar com responsabilidades e acordos;
- Comportamentos que comprometam o andamento das atividades coletivas (falar alto, ouvir música alta, atrapalhar ou distrair de forma recorrente os colegas), pois aqui nós respeitamos o tempo de todos;

Atividades ilegais

- Porte de armas ou drogas, furtos, roubos, atos de vandalismo, além de outras atividades ilícitas sujeitas a sanções penais.

Fofoca

- Gastar tempo para falar de outras pessoas, quando o ideal é sempre conversar aberta e diretamente.

Ego

- Priorizar interesses pessoais, agir e pensar com vaidade.

Além disso, **quaisquer outros comportamentos** que se mostrem desalinhados aos valores e pilares que norteiam o convívio na Trybe, de acordo com a avaliação e julgamento da equipe da Trybe.



REGIME DISCIPLINAR

A inobservância das diretrizes deste Código de Ética e Conduta, bem como do Manual da Pessoa Estudante e de qualquer outro documento ou orientação que regula a relação entre as pessoas estudantes e a Trybe, constatada por qualquer meio, poderá implicar em penalidades, a critério da Trybe, por meio de sanções que poderão ser: Advertência verbal; Notificação por escrito; ou Desligamento do curso.

Em todos os casos, a pessoa estudante será comunicada e receberá explicações relevantes para o seu desenvolvimento, sempre com foco no seu sucesso.

Uma única notificação por escrito por infração ao Código de Ética e Conduta ou ao Manual da Pessoa Estudante, dependendo da gravidade do ato, pode levar ao julgamento da equipe da Trybe para possível desligamento.

HONESTIDADE INTELECTUAL NA TRYBE

NOTA SOBRE HONESTIDADE INTELECTUAL NA TRYBE

A Trybe reconhece que as interações entre estudantes são benéficas e podem facilitar o domínio do material do curso. **Colaboração é um dos nossos valores**, e estimulamos que as pessoas peçam, ofereçam e recebam ajuda sempre que necessário. No entanto, existe uma linha entre aprendizagem colaborativa e condutas que prejudicam o aprendizado. Este documento caracteriza os dois lados dessa linha.

Não toleramos desonestidade intelectual na Trybe. Acreditamos que ela reduz as chances de sucesso de pessoas estudantes, pois pessoas que agem dessa forma geralmente falham em obter a compreensão profunda resultante de lidar com conceitos desafiadores. Diante de violações, a Trybe se reserva o direito de tomar as medidas apropriadas conforme o Código de Ética e o Manual da Pessoa Estudante.

A Trybe exige que as pessoas estudantes mantenham altos padrões de integridade intelectual. Você pode e deve pesquisar, ler artigos e documentação, revisar trechos de código e, principalmente, pedir e oferecer ajuda. Entretanto, **você deve ser capaz de entender tudo o que fez, explicar para outra**



pessoa o funcionamento do seu código e aplicar esses conhecimentos em outros contextos por conta própria - se não puder fazer isso, você não entendeu o conceito e precisa investir mais tempo nele.

A seguir, estão alguns exemplos específicos do desenvolvimento web do que consideramos que faz parte ou não do aprendizado na Trybe.

ATITUDES QUE FAZEM PARTE DO APRENDIZADO NA TRYBE

- Discutir o material do curso, inclusive projetos individuais ou em grupo, via teleconferência ou chat (Zoom, Discord, WhatsApp, Telegram, etc) com outras pessoas para entendê-los melhor.
- Estudar com uma ou mais pessoas que possam te ajudar a resolver dúvidas, desde que essas pessoas não façam seu trabalho por você.
- Recorrer a documentações, fóruns de dúvidas e quaisquer outros sites na internet para resolver suas dúvidas técnicas.
- Olhar o repositório de outra pessoa para te ajudar a resolver dúvidas suas, e citar em comentários que usou esse código como referência. *Você deve ser **sempre** capaz de explicar o seu código linha a linha e o que te levou a fazê-lo daquela forma.*
- Incorporar em seu próprio código algumas linhas de código encontradas on-line, citando as devidas referências e sendo capaz de explicar o funcionamento do seu código linha a linha. *Você deve **sempre** citar em comentários a origem de códigos que você copiou e colou para o seu projeto.*
- Enviar ou mostrar o código que você escreveu para outra pessoa estudante ou colaboradora da Trybe, para que possam te ajudar a tirar dúvidas, identificar e corrigir bugs. *Você deve procurar ajuda sempre que necessário, mas precisa dar o devido crédito dessa ajuda que recebeu.*
- Dirigir-se a Especialistas e Pessoas Instrutoras no Slack, nos plantões e nas aulas ao vivo para receber ajuda relacionada ao conteúdo ou aos projetos anteriores e atuais.

- Recorrer a outras pessoas estudantes que tenham o conceito mais desenvolvido ou robusto, e que possam lhe auxiliar com dúvidas ou lhe ajudar com possíveis dificuldades.

→ **Você deve ser sempre capaz de explicar seu código linha a linha e o que te levou a fazê-lo daquela forma.**

→ **Você deve sempre citar em comentários a origem de códigos que você copiou e colou para o seu projeto.**

COMO CITAR REFERÊNCIAS

```
11 export const isValidCurrency = (currency) =>
12   ["BRL", "EUR", "CAD"].includes(currency);
13
14 /** Source: https://stackoverflow.com/questions/12643009/regular-expression-for-floating-point-numbers */
15 export const isValidValue = (value) =>
16   value && value.toString().match(/^[-]?([0-9]+([.][0-9]*)?|[.][0-9]+)$/)&& value > 0;
```

/** Source: link */

```
34 /**
35  * Consultei o repositório do Antônio Britto para resolver essa parte.
36  * Link: https://github.com/tryber/sd-0x-project-facebook-signup/blob/antonio-britto/script.js#L33
37  */
38 function initEventHandlerToRadiosGender() {
39   document.querySelectorAll(inputGenderSelector).forEach((radio) => {
40     radio.addEventListener('change', function(event) {
41       if (event.target.value === 'Personalizado') {
42         appendGenderOptional();
43       } else {
44         removeGenderOptional();
45       }
46     });
47   });
48 }
```

/** Consultei o repositório do Antônio Britto para resolver essa parte.

Link do repositório

*/

ATITUDES QUE **VIOLAM** A HONESTIDADE INTELECTUAL NA TRYBE

- Pedir ou copiar trechos de código de qualquer fonte e submeter em exercícios e/ou projetos como seu sem citar qualquer referência, mesmo que faça alterações (exemplo: nomes de variáveis ou funções, comentários, etc).



- Submeter código em exercícios e projetos sem entender como aquele código funciona e/ou sem saber explicá-lo linha a linha.
- Combinar blocos de código de diversas fontes, sem citar referências, sem entender o que está fazendo e ser incapaz de explicar como o seu próprio código funciona. *É importante você desenvolver seu raciocínio lógico na prática, entendendo se você consegue resolver os problemas por conta própria também.*
- Olhar o repositório de outra pessoa para te ajudar a resolver dúvidas suas, e não citar em comentários que usou esse código como referência.
- Explorar propositalmente possíveis brechas no avaliador automático do curso a fim de obter aprovação indevidamente em um ou mais requisitos de um projeto. *Se tiver alguma dúvida sobre o avaliador, acione a pessoa Especialista ou Instrutora da sua turma.*
- Escrever parte ou todo o código para um projeto individual de outra pessoa, privando-a de desenvolver o raciocínio lógico necessário.
- Acessar ou tentar acessar uma conta do Github ou do curso da Trybe que não é sua.
- Pagar ou oferecer para pagar uma pessoa pelo trabalho que você pode enviar como inteira ou parcialmente seu.
- Resolver projetos individuais com outras pessoas, via teleconferência, chat (Zoom, Discord, WhatsApp, Telegram, etc) ou outros meios, de modo a privar as pessoas de desenvolverem sozinhas o raciocínio lógico necessário ao desenvolvimento de software. Você pode e deve trocar ideias com colegas, mas precisa ser capaz de entender o que o seu código está fazendo, explicar seu código linha a linha e fazer projetos individuais por conta própria também.

POR QUE VIOLAR AS REGRAS DE HONESTIDADE INTELECTUAL É PREJUDICIAL À APRENDIZAGEM?

Agir contra o que o Código de Ética e Conduta prevê prejudica você e seu processo de aprendizagem na Trybe, além de prejudicar a comunidade Trybe das seguintes maneiras:



- Você se nega a oportunidade de aprender e praticar as habilidades necessárias em sua futura carreira.
- Você se nega a oportunidade de receber um feedback honesto sobre como melhorar suas habilidades e desempenho.
- Você abre margem para que, ao longo da sua carreira, empresas e colegas de trabalho questionem sua índole, integridade e desempenho em geral, se você não dominar habilidades essenciais.
- Você comete fraude nos softwares que estão avaliando seu trabalho.
- Você priva outra pessoa do devido crédito por seu trabalho e propriedade intelectual.
- Você mostra desrespeito por colegas da Trybe que fizeram seu próprio trabalho duro em projetos.
- Sem o entendimento de que os projetos devem ser executados de forma autônoma e independente, você pode ter menos confiança nas entrevistas, encontrar dificuldades para conseguir aprovação em processos seletivos, além de não conseguir colocar os conceitos em prática no mercado de trabalho.
- Você prejudica a imagem das outras pessoas estudantes e da Trybe, além de ter muitas dificuldades para passar em algum processo seletivo.

COMO A TRYBE IDENTIFICA VIOLAÇÕES ÀS REGRAS DE HONESTIDADE INTELECTUAL?

Acreditamos em direcionar o nosso foco mais para as medidas **educacionais** do que para as medidas punitivas, visando a construção de um ambiente seguro onde a honestidade intelectual prevaleça.

A **confiança genuína** em todas as pessoas estudantes é um dos PILARES FUNDAMENTAIS que norteiam nosso convívio e dia a dia. Acreditamos que crescimento, aprendizado e desenvolvimento só proliferam em ambientes de relações sinceras e honestas.

É sua responsabilidade como estudante saber o que constitui violação às regras de Honestidade Intelectual na Trybe, e agir conforme o que o Manual da Pessoa Estudante e o Código de Ética e Conduta preveem. A Trybe se reserva o direito de solicitar explicações técnicas sobre qualquer projeto e



exercício, entendendo ou não que houve violação das regras. Em caso de qualquer dúvida, pergunte às pessoas Especialistas, Instrutoras ou Facilitadoras da sua turma.

Cláusula da Transparência: Se você violar alguma regra de Honestidade Intelectual mas, dentro de 72 horas após o ocorrido, comunicar espontaneamente à Tribe sobre o fato, nos comprometemos a não te desligar sumariamente do curso. Em troca, agendaremos uma conversa com você para entender o que aconteceu e definir estratégias de como avançar. O caso será analisado pela Trybe e comunicaremos a devida penalidade. Esta cláusula poderá ser utilizada apenas uma vez ao longo do curso.

CONSEQUÊNCIAS DE VIOLAR AS REGRAS DE HONESTIDADE INTELECTUAL

Não toleramos falta de honestidade intelectual em qualquer momento do curso. O descumprimento destas regras em qualquer momento do curso configura violação grave ao contrato e pode levar ao **desligamento** imediato do curso.

Reforçamos ainda que plágio é um crime, previsto no Código Penal (art 184. Violar direitos de autor e os que lhe são conexos), e que não só a Trybe poderá tomar medidas (acadêmicas e/ou contratuais), mas também a pessoa que foi autora original da obra, que poderá pedir indenização por danos patrimoniais e morais, além de entrar com uma queixa-crime.

JUSTIFICATIVAS COMUNS E INACEITÁVEIS PARA VIOLAR AS REGRAS DE HONESTIDADE INTELECTUAL

"Não consigo acompanhar o ritmo do curso da Trybe."

Se você está se esforçando para acompanhar, você tem muitas opções, começando com o Slack, os plantões com pessoas especialistas e instrutoras, grupos de estudo entre estudantes e apoio da facilitação. Nosso objetivo é garantir que você tenha uma experiência de aprendizado bem-sucedida, e nós te apoiaremos na medida do possível. Desonestidade intelectual NUNCA é uma resposta aceitável.

"Eu não sabia que isso era uma violação das regras".

É **sua responsabilidade como estudante** saber as regras de Honestidade Intelectual na Trybe. Se você achar que está em uma situação em que não tem certeza de que seu trabalho possa ser interpretado como uma violação às



regras, peça conselhos a Especialistas, pessoas Instrutoras ou Facilitação, e veja os exemplos mencionados aqui sobre o que não fazer.

"Meu trabalho não é bom o suficiente."

Talvez você sinta que a qualidade do seu projeto é ruim e que o seu projeto não será aprovado na correção. Esta é uma oportunidade para buscar os recursos fornecidos pela Trybe, incluindo Slack, plantões e colegas, para te ajudar a obter o domínio. O objetivo de todos os projetos é aprender e praticar novas habilidades, além de reforçar os conteúdos aprendidos.

"Depois eu aprendo" / "Não quero mudar de turma"

Submeter um código que você não compreende e não sabe explicar, apenas para receber aprovação no projeto é demonstrar mais preocupação com a sua nota nos projetos do que com o seu aprendizado. Essa não é a conduta esperada de pessoas estudantes da Trybe. Lembre-se de que você está aqui para conseguir uma oportunidade no mercado de trabalho, que exige conhecimento técnico e soft skills. O conteúdo é cumulativo, o curso é intenso e exige dedicação e empenho. Você pode até tentar esconder de si ou do time Trybe que não está aprendendo, mas sua conduta será inevitavelmente descoberta em algum momento do curso (exemplo: entrevistas técnicas, trabalhos em grupo, apresentações de projeto, etc.).

Nome da pessoa estudante: Felipe de Assis Gomes Silva

Data: 3/2/2021

Assinatura: 
9908ACB2BF3449A...