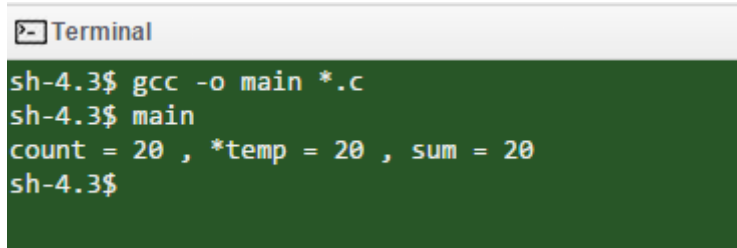


2.6.1 – Ponteiros 1

O programa inicia com `CONT=10`, logo após `temp` recebe o endereço do `cont`, e em seguida “passando por referencia” colocamos no endereço gravado em `temp` o valor 20. Após direcionamos o endereço do `sum` para o `temp`, e após passamos o valor 20 para o endereço contido em `temp` ou seja a variável `sum`. Sendo assim as saídas são `CONT=20` `*temp=20` `SUM=20`.



```
sh-4.3$ gcc -o main *.c
sh-4.3$ main
count = 20 , *temp = 20 , sum = 20
sh-4.3$
```