

### ◆ Exercício 1 — Mudar Cor de Fundo com 3 Cores

Crie três botões: "Azul", "Verde" e "Cinza". Cada botão deve mudar a cor de fundo da página (`body`) para a respectiva cor ao ser clicado.

### ◆ Exercício 2 — Mostrar Nome ao Clicar

Crie um botão com o texto "Mostrar Nome". Ao clicar, exiba seu nome dentro de uma tag `<p>` com `innerHTML`.

### ◆ Exercício 3 — Somar Números (parecido com o exemplo)

Através do `window.prompt` receber dois números digitados pelo usuário, criar um botão "Somar" e uma `<p>` para mostrar o resultado. Use `addEventListener` para que o botão some os valores digitados.

### ◆ Exercício 4 — Contador com Botões

Crie:

- Um botão "Contar +1"
- Um botão "Parar Contagem"
- Uma `<p>` com o número atual

O botão "Contar +1" deve aumentar o número, e o "Parar" deve remover o `addEventListener` do botão de contar.

### ◆ Exercício 5 — Hover (mouseover) muda texto

Crie uma `<div>` com um texto. Ao passar o mouse (`mouseover`), o texto deve mudar para "Você passou o mouse aqui!". Quando o mouse sair (`mouseout`), o texto deve voltar ao original.

### ◆ Exercício 6 — Alternar Cor com Clique

Crie uma `<div>` com cor de fundo branca. Ao clicar, ela alterna entre azul e vermelha. Use uma variável booleana (`true/false`) como no exemplo da "ballindo"/"ballvoltando".

### ◆ Exercício 7 — Desabilitar botão após clique

Crie um botão "Clique apenas uma vez". Após clicar, ele exibe "Você clicou" e é desabilitado (usando `disabled = true`).