Documentación

# Requerimientos

* El programa debe poder manejar por lo menos 200,000 jugadores
* El programa debe ser capas de buscar el dato que el usuario quiera
* El programa debe ser capas de leer un archivo csv
* El programa debe poder añadir o eliminar jugadores desde la interfaz grafica
* El programa debe poder modificar las estadísticas de los jugadores
* Al menos 4 estadísticas deben tener una búsqueda de complejidad de tiempo de O (log n)
* Todo jugador debe tener nombre, edad, equipo y 5 estadísticas

# Requerimientos no funcionales

* La interfaz gráfica debe ser fácil de entender
* El programa debe estar organizado
* El uso de un árbol rojo, negro
* El uso serialización de los arboles binarios

# Diagrama de clases

# Pruebas unitarias

# Diagrama de pruebas unitarias

# TAD