

Instrucciones del proyecto:

Instrucciones para usar el proyecto y django:

- Abre la carpeta djangorproyecto en vs code
- Para seleccionar el interpretador:
 - Pulsa F1, seleccionar interpretador que diga Python ('venv':venv)
 - Si no encuentras dicho interpretador, abre la consola y escribe `/venv/bin/actívale`, esto debería ponerte en el ambiente virtual de python
- En la consola, revisa si el módulo de django está usando el comando: `python -m django --version`
- Si no está, instálalo con el comando: `pip install django`
- Una vez instalado usa el comando: `python manage.py runserver` para ejecutar el proyecto
- Entra en la dirección que te aparece en consola

Navegación y manejo de la página:

Deberías encontrarte en esta página:

• home	• mealy	• moore	• Maquinas
------------------------	-------------------------	-------------------------	----------------------------

Bienvenido

Buenas, bienvenido a mi primer proyecto en django, como veras, aún le falta mucho, no es lo más lindo, pero para haber aprendido esto en menos de 1 semana, a mi no me parece nada mal.

Puedes usar los textos de arriba para navegar por la app, el view de stateMachine (opino) que está bien documentado y en algunos elementos de html también esta documentada la magia que hace jinja.

En todo caso, este es un proyectó creado para una clase de informática teórica, donde la idea es que el usuario (tu) ingrese tanto una maquina mealy o moore y esta sea devuelta como una maquina conexa y minimizada.

No te recomiendo refrescar mucho las páginas donde haya inputs, y las maquinas que creas se podrán ver en la página de machines (puedes navegar a esa página usando el texto.

Si estas teniendo problemas con la base de datos, puedes usar el comando Python `manage.py flush` para vaciarla y empezar de nuevo. No te preocupes, esto no afecta al modelo como tal, solo a los datos guardados.

De aquí puedes ir a cualquiera de las páginas en la parte superior, dependiendo si quieres crear una maquina mealy o moore, o si quieres ver todas las maquinas que has creado puedes ir a la página 'maquinas'.

Tenga en cuenta que los campos `hq`, `gq0` y `gq1` solo aceptan los valores 1 y 0, no puede haber dos tablas con el mismo nombre en el mismo tipo de maquina y no deben haber estados duplicados.

El resultado de la tabla que se entre aparecerá en la página de máquinas con el mismo nombre pero con el prefijo "Mini_"

Moore:

Veamos cómo crear la siguiente máquina de Moore

M_1 :

	0	1	
A	B	A	0
B	C	D	0
C	E	C	0
D	F	B	0
E	G	E	0
F	H	F	0
G	I	G	0
H	J	H	0
I	A	K	1
J	K	J	0
K	A	K	1

Para esto, vamos a la página de moore:

[• home](#)[• mealy](#)[• moore](#)[• Maquinas](#)

Moore

Nombre de la maquina:

q	fq0	fq1	hq

Tenemos un campo para el nombre de la maquina y una tabla, cada fila representa un estado, puedes añadir más estados usando el botón 'añadir estado' y puedes guardar la maquina con el botón de guardar

Se añaden los campos y se le da a guardar:

Moore

Nombre de la maquina: Maquina Moore

q	fq0	fq1	hq
A	B	A	0
B	C	D	0
D	F	B	0
E	G	E	0
F	H	F	0
G	I	G	0
H	J	H	0
I	A	K	1
J	K	J	0
K	A	K	1

Añadir estado

Salvar

Vamos a la página de máquinas:

Maquinas que has creado

Maquinas de moore

Maquina Moore

q	fq0	fq1	hq
A	B	A	0
B	C	D	0
C	E	C	0
D	F	B	0
E	G	E	0
F	H	F	0
G	I	G	0
H	J	H	0
I	A	K	1
J	K	J	0
K	A	K	1

mini_Maquina Moore

q	fq0	fq1	hq
BD	CF	BD	0
EH	GJ	EH	0
GJ	KI	GJ	0
KI	A	KI	1
CF	H	CF	0
A	B	A	0

Mealy:

Ahora, creemos la siguiente máquina de Mealy:

M:

	0	1
A	B, 0	C, 0
B	C, 1	D, 1
C	D, 0	E, 0
D	C, 1	B, 1
E	F, 1	E, 1
F	G, 0	C, 0
G	F, 1	G, 1
H	I, 1	B, 0
I	H, 1	D, 0

Vamos a la página de Mealy:

[• home](#)[• mealy](#)[• moore](#)[• Maquinas](#)

mealy

Nombre de la maquina:

q	fq0	fq1	gq0	gq1

Como se puede observar, es muy similar a la página de Moore, y el proceso es el mismo, solo que ahora tenemos las columnas de gq0 y gq1, que representan los estados de aceptación de los cambios de estado.

Creemos la máquina de Mealy:

mealy

Nombre de la maquina: Maquina de Mealy

q	fq0	fq1	gq0	gq1
A	B	C	0	0
B	C	D	1	1
C	D	E	0	0
D	C	B	1	1
E	F	E	1	1
F	G	C	0	0
G	F	G	1	1
H	I	B	1	0
I	H	D	1	0

Añadir estado | Salvar

Y así queda:

Maquinas de Mealy

Maquina de Mealy

q	fq0	fq1	gq0	gq1
A	B	C	0	0
B	C	D	1	1
C	D	E	0	0
D	C	B	1	1
E	F	E	1	1
F	G	C	0	0
G	F	G	1	1
H	I	B	1	0
I	H	D	1	0

Mini_Maquina de Mealy

q	fq0	fq1	gq0	gq1
DB	C	DB	1	1
GE	F	GE	1	1
C	D	E	0	0
F	G	C	0	0
A	B	C	0	0

Final:

Las maquinas quedaran ahí gracias a la base de datos, por lo cual las puedes ver en la página de máquinas.

Dicho esto, si quieres crear más maquinas no podrás usar estos nombres.