Visual Paradigm Professional(Felge(Universidad losel))

ui

ManageBoard -print : String -ascii : int -numOfl adders · int -playersIn : String -m : int -special : String -k : String -printlnOrder : String +getPrint() : String +setPrint(print : String) : void +getAscii() : int +cotAccii(accii : int) : void +getNumOfLadders() : int +setNumOfl adders(numOfl adders : int) : void +aetN() · int +setN(n : int) : void +getM() : int +getUp() : Space +setM(m:int): void +getS():int +setS(s:int): void +getE(): int +setE(e : int) : void +getK() : String +setK(k : String) : void +getPrintlnOrder() : String +setPrintlnOrder(printlnOrder : String) : void +getEnd() : Space +setEnd(end : Space) : void +getPlayers(): Players +setPlayers(players: Players): void +ManageBoard() +createBoard(n : nt, m : int, s : int, e : int, players : String) : void +printString() : String -setBoard(dim : int. m : int. n : int. next : Space. c : int. side : boolean) : Void +createLadders(numOfLadders : int) : void -createl adders(dim : int. m : int. n : int. next : Space. side : boolean. spaceForl adder : int) : void. +createSnakes(numOfSnakes : int) : void -reateSnakes(dim : int, m : int, n : int, next : Space, side : boolean, spaceForSnake : int) : void -getRandomDim(dim : int, m : int, n : int, side : boolean, space : int) : int -findSpaceFoSnake(space : int, dim : int, m : int, n : int) : int -size : int -findSpaceFoLadder(space : int, dim : int, m : int, n : int) : int +actionPlayers() : String +confirmVictory() : int -getPlayerSpace(i : int) : int -movePlayersByOrder() : void +rollDie() : int +movePlayer(p : Player) : void -getPlayerOnTurn(i : int) : int +printBoardInGame() : String -printBoardInGame(dim:int, print: String, m:int, n:int, c:int, x:int, side:boolean): String -organizePlayerInSpaces(): void -setPlayerInSpace(i : int) : void -setPlayerInSpace(p : Player) : void -findMatchingLadder(spaceNum : int, ladder : String) : Space -findMatchingSnake(spaceNum: int, Snake: String): Space -clearPlayersInSpaces(dim: int): void -printString(dim:int, print: String, m:int, n:int, c:int, x:int, side:boolean): String -connectNeighbours(dim : int. m : int. next : Space. c : int. side : boolean) : void -getByDim(find : int, dim : int, m : int, n : int, next : Space, c : int, side : boolean) : Space -connect! In And Down (dim : int in : int in : int inext: Space c : int z : int x : int side : boolean) : voic

+addValuesToRoot(icon : char, score : int, next : Score) : void

±inOrderScore(root : Score) : void

