



### Étape 3 : Visualisation de la maison connectée – FRONT END

Pour cette étape, c'est ta créativité qui va être mise à rude épreuve. En effet, il faudra que tu améliores la vue existante. Il faudra la rendre bien plus agréable d'un point de vue UI / UX et surtout il faudra qu'elle permette d'afficher les différentes entités avec leurs informations associées (pièces, valeurs, ...).

Garde bien en tête que tu es libre sur cette étape. Si par exemple, tu penses que des icônes pourraient rendre le site incroyable : lance-toi !

De plus, l'existant n'est pas ancrée. Que ce soit les couleurs, la structure ou même les animations : tu as carte blanche !

### Étape 4 : Contrôle de la maison connectée – FULL STACK

Jusqu'à présent, tu as pu toucher au back-end ou au front-end séparément. Maintenant, tu vas interagir avec les deux en même temps.

Tu vas devoir développer toute la partie front-end et back-end permettant d'éditer les entités de la base de données.

Inspire toi de l'existant et renseigne toi sur les différentes méthodes REST ainsi que sur les bonnes pratiques.

### Étape 5 : Faire parler Glados – FULL STACK

Afin de rendre le site bien plus accessible, il nous est nécessaire qu'un text-to-speech soit implémenté. Celui-ci devra lister les différentes entités et donner leurs états. Sois créatif de nouveau, cette étape sera très importante pour la présentation aux différents investisseurs, un effet **WOW** peut faire la différence !

Il existe de nombreux exemples d'outils qui permettent d'utiliser cette fonctionnalité, tu es libre de trouver celui qui te convient le plus. Par exemple : <https://usefulangle.com/post/98/javascript-text-to-speech>