



Le projet

Pour réaliser à bien ce projet, plusieurs étapes ont été imaginées. Il est important de les réaliser dans l'ordre et de s'assurer que les étapes sont fonctionnelles avant de passer à la suivante.

Étape 1 : Récupérer et lancer le projet – DEVOPS

Pour commencer, à travailler sur le projet **Glados**, il faut récupérer le code source et lancer l'application via Docker.

Le projet est constitué de :

- Un serveur back-end **Flask** (python) : dossier glados-api-draft
- Flask : <https://flask.palletsprojects.com/en/2.1.x/>
- Une application front-end **VueJs** (js) : dossier glados-api-draft
- Vue : <https://vuejs.org/guide/introduction.html>

Les fichiers **README.md** sont une aide précieuse lorsque l'on débute sur un projet.

Étape 2 : Ajout de fonctionnalités – BACK END

Deux **routes** sont déjà présentes :

- **/** : qui nous retourne la version de l'application
- **/entities** : qui nous retourne la liste de tous les entités présentes dans la base de données

La route **/entities** contient déjà un filtre "type".

L'objectif est de modifier cet endpoint pour pouvoir également filtrer les résultats sur :

- La pièce de l'entité
- Le statut de l'entité

La meilleure façon de travailler est en TDD : <http://igm.univ-mlv.fr/~dr/XPOSE2009/TDD/pagesHTML/PresentationTDD.html>

Commence par bien écrire tes tests, puis développe ton application.