



UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU - FURB
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA: Processamento de imagens

Prof. Aurélio Hoppe

TRABALHO PRÁTICO 04 [REDE NEURAL]

1. TRABALHO

Implemente a rede neural perceptron para o exemplo jogador/piloto visto em sala de aula.

Observações:

1. o trabalho é individual;
2. coloque o seu nome como comentário no início do ipynb;
- 3. você deve entregar o arquivo .ipynb executado**
4. o .ipynb executado ser postados no AVA até o dia **18/05/2025**

Bom trabalho!!!