MeanShift

O código MeanShift.py realiza segmentação de imagens usando o algoritmo Mean Shift.

- 1. A imagem é lida e convertida para RGB.
- 2. Caso tenha muitos pixels, ela é redimensionada para até 1.000.000 de pixels.
- 3. Os pixels são convertidos para um conjunto de dados 2D.
- 4. A largura de banda é estimada com base no quantil informado.
- 5. O algoritmo Mean Shift agrupa os pixels em clusters.
- 6. A imagem é reconstruída usando as cores dos centros dos clusters.
- 7. A imagem segmentada é salva no disco.

Binarizar

O código Binarizar.py transforma uma imagem em escala de cinza para uma versão binária.

- 1. A imagem é carregada diretamente em escala de cinza.
- 2. Calcula-se um limiar automático como a média da intensidade dos pixels.
- 3. Aplica-se uma limiarização binária: pixels abaixo do limiar viram preto (0) e acima, branco (255).
- 4. A imagem resultante é salva com o nome definido pelo usuário.

Subtrair

O código Subtrair.py compara duas imagens para encontrar suas diferenças.

- 1. Ambas as imagens são carregadas em cores.
- 2. A segunda imagem é redimensionada para ter as mesmas dimensões da primeira.
- 3. A diferença absoluta entre os pixels é calculada usando `cv2.absdiff`.
- 4. A imagem resultante é salva com um sufixo no nome do arquivo.

Abertura

O código Abertura.py aplica uma operação morfológica de abertura em uma imagem binária.

- 1. A imagem é carregada em escala de cinza e binarizada.
- 2. Um kernel quadrado de tamanho entre 1 e 5 é definido.
- 3. Aplica-se a operação de abertura (erosão seguida de dilatação).
- 4. O resultado é salvo em arquivo.

AplicarMascara

O código AplicarMascara.py aplica uma máscara sobre uma imagem colorida.

- 1. Duas imagens são carregadas: uma binária e outra colorida.
- 2. Os contornos na imagem binária são identificados.
- 3. Para cada contorno, é criada uma máscara separada.
- 4. A máscara é usada para destacar a região correspondente na imagem colorida.
- 5. A imagem final realça as regiões com base na máscara e é salva.