

Atividade 4: Teoria das Cores e Modelos de Cor

Exercício 1: Implemente um gradiente RGB onde R varia de 0 a 255 enquanto G e B permanecem constantes.

Exercício 2: Escreva um programa que receba um valor RGB como entrada e converta para HSV.

Exercício 3: Aplique uma cor R=255, G=128, B=64 em um modelo subtrativo e converta para CMYK.

Entrega da Atividade 3: código da implementação; descrição da atividade e dos resultados alcançados com a API gráfica (arquivo pdf). Informe seu nome completo e número de matrícula.