

Ouro Pontos

Engenharia de Software II

Felipe Braz Marques - 22.1.4030

Matheus Peixoto Ribeiro Vieira - 22.1.4104

Pedro Henrique Rabelo Leão de Oliveira - 22.1.4022



Relembrando o MVP a ser feito

Criação de um sistema web para listar pontos turísticos de Ouro Preto a fim de que o usuário possa selecionar os que mais possui interesse e obter um caminho mais curto entre eles.



Divisão das três sprints

1ª sprint:

- Cadastrar pontos turísticos
- Listar Pontos turísticos
- Remover pontos turísticos

2ª sprint:

- Selecionar pontos turísticos e obter o menor caminho
- Editar pontos turísticos

3ª sprint:

- A partir da minha localização, obter a menor rota para os pontos turísticos

Histórias implementadas

Cadastrar pontos turísticos

Eu, como administrador, eu gostaria de cadastrar pontos turísticos adicionando sua coordenadas e uma pequena descrição dos mesmos.

Listar pontos turísticos

Eu, como um usuário comum, gostaria de poder listar quais pontos turísticos estejam cadastrados.

Remover pontos turísticos

Eu, como administrador, gostaria de remover pontos turísticos .

Tarefas Definidas Para 1º sprint

Cadastrar Pontos turísticos

🕒 20 de ago.

Listar pontos turísticos

🕒 20 de ago.

Remover pontos turísticos

🕒 20 de ago.

Concluídas

FrontEnd - Tela de Cadastro de Pontos Turísticos

Backend - Adicionar pontos turísticos

FrontEnd - Tela de Listar Pontos Turísticos + botão para remover o ponto turístico

Backend - Obter pontos turísticos disponíveis

Backend - Remover ponto turístico

Backend - Verificar se é um usuário normal ou administrador

Backend - implementação de session para o tipo de usuário

Integração do frontend com backend do site

Instalar servidor Linux

Modelagem do banco de dados

Concluídas

disponíveis

Backend - Remover ponto turístico

Backend - Verificar se é um usuário normal ou administrador

Backend - implementação de session para o tipo de usuário

Integração do frontend com backend do site

Instalar servidor Linux

Modelagem do banco de dados

Criação e preenchimento do Banco de dados com dados iniciais

Configurar banco de dados no servidor para acesso remoto

Executar o site no servidor

Criação e atualização de containers no servidor

Separação das implementações

- FrontEnd - Tela Inicial do Site (Pedro, 45 minutos)
- FrontEnd - Tela de Cadastro de Pontos Turísticos (Pedro, 4 horas)
- Backend -Adicionar pontos turísticos (Matheus, 2 horas)
- FrontEnd - Tela de Listar Pontos Turísticos + botão para remover o ponto turístico (Pedro, 3 horas)
- Backend - Obter pontos turísticos disponíveis (Matheus, 1 hora)
- Backend - Remover ponto turístico (Matheus, 40 minutos)
- Backend - Verificar se é um usuário normal ou administrador (Pedro, 20 minutos)

Separação das implementações

- Backend - Implementação de session para o tipo de usuário (Pedro, 15 minutos)
- Integração do frontend com backend do site (Matheus, 2h30; Pedro, 30 minutos)
- Instalar servidor Linux (Felipe, 8 horas)
- Criação e atualização de containers no servidor (Felipe e Matheus, 2 horas)
- Modelagem do banco de dados (Felipe, Pedro, Matheus; 1h30)
- Criação e preenchimento do Banco de dados com dados iniciais (Felipe, 3 horas)
- Configurar banco de dados no servidor para acesso remoto (Matheus, 3 horas)
- Executar o site no servidor (Felipe e Matheus, 2 horas)

Tecnologías usadas



Flask



python™



PROXMOX



Desafios encontrados

- Especificar corretamente o que seria implementado a partir das histórias de usuário. Muitas vezes surgiram novas necessidades enquanto eram feitas as implementações.
- Encontrar o design para as páginas que mais nos agradasse, alterando o css da página e os elementos presentes nelas, além das funções javascript.
- Utilização do Flask, que é uma tecnologia relativamente nova para os integrantes do grupo. Porém com o tempo fomos nos adaptando.
- Prover um maior acoplamento e uma baixa coesão para os códigos de tela e acesso de banco de dados, uma vez que foram feitos em uma única função.

Desafios encontrados

- Servidor: tivemos problemas para acessar o roteador, pois um dos membros tem um servidor pessoal, e funcionava perfeitamente. Porém teve que trocar o roteador por problemas técnicos, e o acesso ao roteador foi perdido, com isso era impossível abrir as portas. Nesse meio tempo mudamos a arquitetura do servidor, saindo de um Debian Server básico, pois estava com problema de estourar memória. E agora foi instalado o Proxmox.
- Servidor: Ao tentar usar iniciar os containers com os dados do site, tivemos problemas devido à conexão dos mesmos com a internet, porém os erros provinham do IP e do servidor DNS usado. Ao definir corretamente as informações, o site e o banco de dados estavam no ar.

Desafíos encontrados

