# **SQL**

### Banco de Dados I Prof. Guilherme Tavares de Assis

Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP Instituto de Ciências Exatas e Biológicas – ICEB Departamento de Computação – DECOM

# SQL (Structured Query Language)

- SQL é uma linguagem de consulta que implementa as operações da álgebra relacional de forma bem amigável.
- Além de permitir a realização de consultas, SQL possibilita:
  - definição da estrutura de dados;
  - definição de restrições de integridade;
  - modificação de dados no banco de dados;
  - especificação de restrições de segurança e controle de transações;
  - utilização em linguagens hospedeiras.
- De uma forma geral, SQL utiliza os termos <u>tabela</u>, <u>linha</u> e <u>coluna</u> para relação, tupla e atributo, respectivamente.

# SQL (Structured Query Language)

- SQL foi projetada e implementada pela IBM, como uma interface para o sistema de banco de dados relacional SYSTEM R, tendo sido chamada inicialmente de SEQUEL (Structured English QUEry Language).
- Em 1986, um trabalho conjunto entre o ANSI (*American National Standards Institute*) e o ISO (*International Standards Organization*) conduziu a primeira versão padrão de SQL (ANSI 1986), chamada SQL1.
  - Em 1992, tal padrão foi revisado e mais expandido, gerando a SQL2.
  - A SQL3 deverá estender a SQL2 com banco de dados orientados a objetos.

# Esquema e Catálogo

- A SQL1 n\u00e3o contemplava o conceito de esquema de banco de dados relacional.
  - Todas as tabelas eram consideradas parte do mesmo esquema.
- <u>Esquema</u>, incorporado à SQL2, é utilizado para agrupar tabelas e outros componentes que pertencem à mesma aplicação de banco de dados.
  - Um esquema é definido por um nome e inclui um identificador de autorização para indicar o usuário que é dono do esquema.
     CREATE SCHEMA Empresa AUTHORIZATION JSilva;
  - Os elementos de um esquema incluem tabelas, restrições, visões, domínios e outros componentes.
- Catálogo é uma coleção de esquemas num ambiente SQL.
  - Esquemas de um mesmo catálogo podem compartilhar certos elementos como, por exemplo, definições de domínio.

- CREATE TABLE é o comando usado para especificar uma nova relação, fornecendo um nome e informando os seus atributos e as suas restrições.
  - Inicialmente, os atributos são especificados, informando o nome, o tipo de dado e qualquer restrição para o atributo, como, por exemplo, NOT NULL.
  - Depois, são especificadas as restrições (CONSTRAINT) de chave (PRIMARY KEY, UNIQUE) e de integridade referencial (FOREIGN KEY).
    - Tais restrições podem ser especificadas também no comando ALTER TABLE, que permite a alteração da definição de uma relação.

```
CREATE TABLE Empregado
```

(PrimeiroNome VARCHAR(15) NOT NULL,

InicialMeio CHAR,

UltimoNome VARCHAR(15) NOT NULL,

NumEmpregado CHAR(9) NOT NULL,

DataNascimento DATE,

Endereco VARCHAR(30),

Sexo CHAR,

Salario DECIMAL(10,2),

NumSupervisor CHAR(9),

NumDepto INT NOT NULL,

CONSTRAINT PK\_Emp PRIMARY KEY (NumEmpregado),

**CONSTRAINT** FK\_NumSup **FOREIGN KEY** (NumSupervisor)

REFERENCES Empregado (NumEmpregado),

CONSTRAINT FK\_EmpDep FOREIGN KEY (NumDepto)

**REFERENCES** Departamento (NumDepto)

);

- Tipos de dados numéricos:
  - inteiro: integer ou int, smallint;
  - real: float, real, double precision;
  - números formatados: decimal(i, j) ou numeric(i, j) ou dec(i,j) onde "i" é número de dígitos a esquerda e "j" é o número de dígitos a direita do ponto decimal.
- Tipos de dados alfanuméricos:
  - cadeia de caracteres de tamanho fixo: char(n) ou character(n);
  - cadeia de caracteres de tamanho variável: varchar(n) ou char varying(n) ou character varying(n), onde "n" é o tamanho máximo de caracteres.

- Tipo data: date (aaaa-mm-dd)
- Tipo hora: time (hh:mm:ss)
- Pode-se declarar um domínio e usar o nome do domínio como tipo de dado de algum atributo.

**CREATE DOMAIN** TipoNumEmp **AS** CHAR(9);

- Pelo fato da SQL permitir valores nulos como valores de atributos, uma restrição NOT NULL pode ser especificada se o valor nulo não puder ser definido para um atributo.
- Para definir um valor *default* para um atributo, utiliza-se a cláusula DEFAULT <valor> na definição do atributo.
  - O valor *default* é incluído em uma nova tupla, se um valor explícito não for fornecido para o atributo em questão.

#### **CREATE TABLE** Empregado

- Em SQL, pode-se especificar a ação a ser tomada se uma restrição de integridade referencial for violada, mediante à exclusão de uma tupla ou à atualização do valor de uma chave primária.
  - As opções incluem bloqueio (default), propagação (CASCADE), substituição por nulo (SET NULL) e substituição pelo valor default (SET DEFAULT) que devem ser especificadas com a cláusula ON DELETE (em uma operação de exclusão) ou ON UPDATE (em uma operação de atualização), em cada restrição de integridade referencial.

```
CREATE TABLE Empregado
   PrimeiroNome VARCHAR(15) NOT NULL,
   . . .
                                           DEFAULT 1,
   NumDepto
                INT
                               NOT NULL
  CONSTRAINT PK_Emp PRIMARY KEY (NumEmpregado),
  CONSTRAINT FK_NumSup FOREIGN KEY (NumSupervisor)
   REFERENCES Empregado (NumEmpregado)
   ON DELETE SET NULL ON UPDATE CASCADE,
  CONSTRAINT FK_EmpDep FOREIGN KEY (NumDepto)
   REFERENCES Departamento (NumDepto)
   ON DELETE SET DEFAULT ON UPDATE CASCADE
);
```

### Comando DROP SCHEMA

• Para remover um esquema de um banco de dados, SQL usa o comando DROP SCHEMA, cuja sintaxe é:

onde <E> é o nome do esquema a ser removido e <opção> pode ser RESTRICT (não elimina o esquema se houver algum elemento nele) ou CASCADE (elimina o esquema e todos os seus elementos).

• Ex.: **DROP SCHEMA** Empresa **CASCADE**;

### Comando DROP TABLE

• Para remover uma relação de um banco de dados, SQL usa o comando DROP TABLE, cuja sintaxe é:

onde <R> é o nome da relação a ser removida e <opção> pode ser RESTRICT (não elimina a relação se houver alguma restrição ou visão associada a ela) ou CASCADE (elimina a relação e todas as restrições e visões associadas a ela).

• Ex.: **DROP TABLE** Dependente **CASCADE**;

- O comando ALTER TABLE é usado para adicionar ou remover atributos e restrições de uma relação, e para alterar a definição de um atributo. Possui as seguintes sintaxes:
  - **ALTER TABLE** <R> **ADD** <A> <D> : adiciona o atributo <A>, cujo domínio é <D>, na relação existente <R>.

ALTER TABLE Empregado ADD Serviço VARCHAR(12);

Neste caso, se já existirem tuplas na relação <R>, o novo atributo receberá valores nulos para essas tuplas.

■ **ALTER TABLE** <**R**> **DROP** <**A**> <opção> : remove o atributo <**A**> da relação existente <**R**>.

A <opção> pode ser RESTRICT (não elimina o atributo se houver alguma restrição ou visão referenciando-o) ou CASCADE (elimina o atributo, as visões e as restrições que o referenciam).

ALTER TABLE Empregado DROP Endereco CASCADE;

■ ALTER TABLE <R> ALTER <A> DROP DEFAULT : remove a cláusula de *default* referente ao atributo <A> da relação existente <R>.

ALTER TABLE Empregado ALTER NumDepto DROP DEFAULT;

■ ALTER TABLE <R> ALTER <A> SET DEFAULT <V>: adiciona uma cláusula de *default*, referente ao atributo <A> da relação existente <R>, com o valor <V>.

ALTER TABLE Empregado ALTER NumDepto SET DEFAULT 2;

■ ALTER TABLE <R> DROP CONSTRAINT <C>: remove a restrição <C> referente à relação existente <R>.

ALTER TABLE Empregado DROP CONSTRAINT FK\_EmpDep;

■ ALTER TABLE <R> ADD CONSTRAINT <C>: adiciona a restrição <C> na relação existente <R>.

ALTER TABLE Empregado ADD CONSTRAINT FK\_NumSup FOREIGN KEY (NumSupervisor) REFERENCES Empregado (NumEmpregado) ON DELETE SET NULL ON UPDATE CASCADE;

# Consultas Básicas em SQL

• A estrutura básica de uma consulta SQL é:

```
SELECT <A<sub>1</sub>>, <A<sub>2</sub>>, ..., <A<sub>n</sub>> {projeção} 
FROM <R<sub>1</sub>>, <R<sub>2</sub>>, ..., <R<sub>m</sub>> {produto cartesiano} 
WHERE <cond>; {seleção}
```

- cada <A<sub>i</sub>>, para  $1 \le i \le n$ , representa um atributo;
- cada  $\langle R_i \rangle$ , para  $1 \leq j \leq m$ , representa uma relação;
- <cond> é uma condição de seleção (expressão lógica);
- a cláusula WHERE pode ser omitida, se não houver condição de seleção;
- a lista de atributos A<sub>1</sub>,, A<sub>2</sub>, ..., A<sub>n</sub> pode ser substituída por um asterisco (\*) indicando que todos os atributos de todas as relações da cláusula FROM serão projetados.
- Esta consulta é equivalente à seguinte expressão em álgebra relacional:  $\pi_{A1, A2, ....An}(\sigma_{cond}(R_1 \times R_2 \times R_m))$

# Consultas Básicas em SQL

- Exemplos de consultas básicas:
  - Número e nome de todos os empregados:

**SELECT** NumEmpregado, PrimeiroNome, UltimoNome **FROM** Empregado;

Nome dos empregados cujo salário seja superior a 500 reais:

SELECT PrimeiroNome, InicialMeio, UltimoNome

FROM Empregado

WHERE Salario > 500;

Empregados de sexo feminino:

**SELECT** \*

FROM Empregado

**WHERE** Sexo = 'F';

### Palavras-chave DISTINCT e ALL

- Diferentemente do modelo relacional formal, SQL permite duas tuplas idênticas em uma mesma relação.
  - Uma relação em SQL não é um conjunto de tuplas.
- Para remover as tuplas duplicadas no resultado de uma consulta, deve-se usar a palavra-chave DISTINCT na cláusula SELECT.

**SELECT DISTINCT** UltimoNome **FROM** Empregado;

• Para especificar que as tuplas duplicadas não devem ser removidas, deve-se usar a palavra-chave ALL (*default*).

**SELECT ALL** UltimoNome

FROM Empregado;

# **Operador LIKE**

- Na SQL, o operador de comparação LIKE permite condições de comparação em partes de uma cadeia de caracteres.
  - O caractere '%' substitui um número arbitrário de caracteres.
  - O caractere '\_' substitui um único caractere.
- Listar todos os empregados cujo nome começa com 'A':

**SELECT** \*

FROM Empregado

WHERE PrimeiroNome LIKE 'A%';

• Listar todos os empregados que nasceram na década de 50:

**SELECT** \*

**FROM** Empregado

**WHERE** DataNascimento LIKE '\_\_ 5%';

# Operador BETWEEN

- Por meio do operador BETWEEN, é possível especificar um intervalo de valores para um atributo.
- Listar todos os empregados do departamento 5 cujo salário esteja entre 5000 e 8000:

```
SELECT *
```

**FROM** Empregado

WHERE (Salário BETWEEN 5000 AND 8000) AND

NumDepto = 5;

### Valor NULL

• SQL permite consultas que verificam se o valor de um atributo é NULL; para isto, utiliza-se o operador IS ou IS NOT.

SELECT PrimeiroNome, UltimoNomeFROM EmpregadoWHERE NumSupervisor IS NULL;

# Renomeando Relações

- Em consultas SQL, é possível "renomear" nomes de relações, usando o operador AS.
- Obter o nome e o endereço dos empregados que trabalham no departamento 'Pesquisa':

```
SELECT E.PrimeiroNome, E.UltimoNome, E.Endereco
```

FROM Empregado AS E, Departamento AS D

WHERE (E.NumDepto = D.NumDepto) AND

(D.NomeDepto = 'Pesquisa');

# Renomeando Relações

• para cada empregado, obter o último nome dos empregados e dos seus supervisores diretos:

SELECT E.UltimoNome, M.UltimoNomeFROM Empregado AS E, Empregado AS MWHERE (E.NumSupervisor = M.NumEmpregado);

• É possível também "renomear" nomes de atributos.

...

FROM Empregado AS E(PN,IM,UN,Num,DN,End,Sexo,Sal,NumS,NumD)

...

# Operadores aritméticos

- Outra característica da SQL é a permissão em se utilizar operadores aritméticos ('+', '-', '\*', '/') nas consultas.
- Apresentar os salários resultantes de um aumento de 10% a todos os empregados do projeto 'Produto Y':

**SELECT** PrimeiroNome, UltimoNome, 1.1 \* Salario

**FROM** Empregado, Trabalha\_em, Projeto

**WHERE** (Empregado.NumEmpregado = Trabalha\_em.NumEmpregado)

 $\mathbf{AND}$  (Projeto.NumProj = Trabalha\_em.NumProj)  $\mathbf{AND}$ 

(NomeProj = 'Produto Y');

### Cláusula ORDER BY

• A SQL permite ordenar as tuplas no resultado de uma consulta pelos valores de um ou mais atributos, utilizando a cláusula ORDER BY.

\_\_\_\_\_

SELECT NomeDepto, PrimeiroNome, UltimoNome, NomeProj

**FROM** Departamento, Empregado, Trabalha\_em, Projeto

WHERE (Empregado.NumDepto=Departamento.NumDepto) AND

(Empregado-NumEmpregado-Trabalha\_em.NumEmpregado)

**AND** (Projeto.NumProj = Trabalha\_em.NumProj)

**ORDER BY** NomeDepto, PrimeiroNome;

# Operações de Conjunto

- A SQL incorporou as seguintes operações de conjunto da álgebra relacional:
  - união (UNION);
  - interseção (INTERSECT);
  - diferença (EXCEPT).
- Na operação de união, as tuplas duplicadas são eliminadas automaticamente.
  - Para manter as tuplas duplicadas, deve-se usar a cláusula UNION ALL.

# Operações de Conjunto

```
SELECT DISTINCT NumProj
```

FROM Projeto, Departamento, Empregado

WHERE (Projeto.NumDepto=Departamento.NumDepto) AND

(NumGerente=NumEmpregado) **AND** 

(UltimoNome= 'Silva')

#### **UNION**

SELECT DISTINCT NumProj

**FROM** Trabalha\_em, Empregado

WHERE (Empregado.NumEmpregado=Trabalha\_em.NumEmpregado)

**AND** (UltimoNome= 'Silva');

# Junção entre Tabelas

- SQL permite especificar a condição da junção na cláusula FROM, usando a cláusulas JOIN (INNER JOIN) e ON.
- Obter o nome e o endereço dos empregados que trabalham no departamento 'Pesquisa':

**SELECT** PrimeiroNome, UltimoNome, Endereco

FROM (Empregado JOIN Departamento ON

Empregado.NumDepto=Departamento.NumDepto)

WHERE NomeDepto= 'Pesquisa';

• Pode-se também utilizar a junção natural da álgebra:

SELECT PrimeiroNome, UltimoNome, Endereco

FROM Empregado NATURAL JOIN Departamento

**WHERE** NomeDepto= 'Pesquisa';

# Junção entre Tabelas

• Em SQL, é possível utilizar também as operações de junção externa (OUTER JOIN) da álgebra relacional.

SELECT E.UltimoNome AS NomeEmp, M.UltimoNome AS NomeSupFROM (Empregado AS E LEFT OUTER JOIN Empregado AS MON E.NumSupervisor = M.NumEmpregado);

• O exemplo exemplificou uma junção externa à esquerda (LEFT OUTER JOIN); mas existem também a junção externa à direita (RIGHT OUTER JOIN) e a junção externa completa (FULL OUTER JOIN).

### Subconsultas

• Uma <u>subconsulta</u> é um bloco completo (SELECT ... FROM ... WHERE) que existe dentro da cláusula WHERE de uma outra consulta, chamada <u>consulta externa</u>.

**SELECT DISTINCT** NumProj

FROM Projeto

WHERE NumProj IN (SELECT NumProj

O operador IN funciona como o operador '∈' da teoria de conjuntos: verifica se um valor pertence a um conjunto.

FROM Projeto, Departamento, Empregado
WHERE (NumGerente=NumEmpregado) AND
(Projeto.NumDepto=Departamento.NumDepto)
AND (UltimoNome= 'Silva'))

#### OR

NumProj IN ( SELECT T.NumProj
FROM Trabalha\_em AS T, Empregado AS E
WHERE (E.NumEmpregado=T.NumEmpregado)
AND (E.UltimoNome= 'Silva'));

# Operadores SOME e ALL

- Além do operador IN, existem outros operadores que são usados para comparar um valor 'v' com um conjunto 'V':
  - <operador lógico> SOME (ou ANY): retorna verdadeiro se 'v' é <operador lógico> que algum valor do conjunto 'V';
  - <operador lógico> ALL: retorna verdadeiro se 'v' é
     <operador lógico> que todos os valores do conjunto 'V'.
- Os operadores SOME e ALL precisam acompanhar algum operador lógico: =, <>, >, >=, <, <=.
- O operador '= SOME' é equivalente ao operador IN.

# Operadores SOME e ALL

**SELECT** PrimeiroNome, UltimoNome

**FROM** Empregado

WHERE Salario > ALL (SELECT Salario FROM Empregado WHERE NumDepto=5);

\_\_\_\_\_

**SELECT** E.PrimeiroNome, E.UltimoNome

**FROM** Empregado **AS** E

WHERE E.Salario > SOME ( SELECT M.Salario

FROM Empregado AS M, Departamento AS D

WHERE (M.NumDepto=D.NumDepto) AND

(D.NomeDepto= 'Pesquisa'));

# Conjuntos Explícitos de Valores

• Em SQL, é possível utilizar um conjunto explícito de valores na cláusula WHERE ao invés de uma subconsulta.

**SELECT DISTINCT** NumEmpregado **FROM** Trabalha\_em **WHERE** NumProj **IN** (1, 2, 3);

### Subconsultas Correlacionadas

- Sempre que uma condição na cláusula WHERE de uma subconsulta faz referência a algum atributo de uma relação declarada na consulta externa, diz-se que as duas consultas são correlacionadas.
  - Neste caso, a subconsulta é avaliada uma vez para cada tupla (ou combinação de tuplas) da consulta externa.

......

**SELECT** E.PrimeiroNome, E.UltimoNome

**FROM** Empregado **AS** E

WHERE E.NumEmpregado IN (SELECT D.NumEmpregado

FROM Dependente AS D

**WHERE** E.PrimeiroNome = NomeDependente);

### Função EXISTS

• A função EXISTS é utilizada para verificar se o resultado de uma subconsulta correlacionada é vazio ou não.

**SELECT** E.PrimeiroNome, E.UltimoNome

**FROM** Empregado **AS** E

WHERE NOT EXISTS (SELECT \* FROM Dependente AS D

**WHERE** E.NumEmpregado = D.NumEmpregado);

### Função EXISTS

SELECT E.PrimeiroNome, E.UltimoNome

**FROM** Empregado **AS** E

WHERE EXISTS (SELECT \* FROM Dependente AS D

WHERE E.NumEmpregado=D.NumEmpregado)

**AND** 

**EXISTS** (**SELECT** \* **FROM** Departamento

**WHERE** E.NumEmpregado = NumGerente);

- A linguagem SQL incorpora os conceitos de <u>agrupamento</u> e <u>funções de agregação</u> definidos na álgebra relacional.
- As principais funções de agregação são:
  - COUNT: número de tuplas recuperadas em uma consulta;
  - SUM: soma dos valores de um atributo em uma consulta;
  - MAX: valor máximo de um atributo em uma consulta;
  - MIN: valor mínimo de um atributo em uma consulta;
  - AVG: média dos valores de um atributo em uma consulta.

- As funções de agregação podem ser usadas em uma cláusula SELECT ou em uma cláusula HAVING.
- A cláusula GROUP BY serve para agrupar tuplas que possuem o mesmo valor para os atributos relacionados em tal cláusula.
- A cláusula HAVING pode ser usada em conjunto com a cláusula GROUP BY para especificar uma condição de seleção a ser aplicada em cada grupo de tuplas recuperadas em uma consulta.
  - Somente os grupos que satisfizerem a condição serão retornados.

**SELECT COUNT (DISTINCT Salario)** 

**FROM** Empregado;

\_\_\_\_\_\_

**SELECT** PrimeiroNome, UltimoNome

**FROM** Empregado **AS** E

WHERE (SELECT COUNT(\*)

FROM Dependente AS D

**WHERE** E.NumEmpregado=D.NumEmpregado) >= 2;

**SELECT** NumDepto, **COUNT**(\*), **AVG**(Salario)

**FROM** Empregado

**GROUP BY** NumDepto;

**SELECT** P.NumProj, P.NomeProj, **COUNT**(\*)

**FROM** Projeto **AS** P, Trabalha\_em **AS** T

**WHERE** P.NumProj=T.NumProj

**GROUP BY** P.NumProj, P.NomeProj;

\_\_\_\_\_

**SELECT** P.NumProj, P.NomeProj, **COUNT**(\*)

FROM Projeto AS P, Trabalha\_em AS T

**WHERE** P.NumProj=T.NumProj

**GROUP BY** P.NumProj, P.NomeProj

**HAVING** COUNT(\*) > 2;

**SELECT** D.NumDepto, **COUNT**(\*)

**FROM** Empregado **AS** E, Departamento **AS** D

WHERE E.NumDepto=D.NumDepto AND E.Salario>5000 AND

E.NumDepto IN (SELECT NumDepto

FROM Empregado

**GROUP BY** NumDepto

**HAVING COUNT**(\*) > 5)

**GROUP BY** D.NumDepto;

#### Comando INSERT

- Em sua forma mais simples, o comando INSERT é utilizado para adicionar uma única tupla a uma relação.
  - Deve-se especificar o nome da relação e uma lista de valores para a tupla.
  - Os valores da tupla devem estar relacionados na mesma ordem em que foram definidos no CREATE TABLE.

#### **INSERT INTO** Empregado

```
VALUES ('Rosana', 'P', 'Souza', '653298653', '1962-12-30', 'R.Alagoas, 1230', 'F', 3000, '987654321', 4);
```

#### Comando INSERT

• Uma segunda forma permite especificar nomes explícitos de atributos que correspondem aos valores fornecidos no comando INSERT.

INSERT INTO Empregado (Primeiro Nome, Ultimo Nome, Num Empregado, Num Depto)

**VALUES** ('Rosana', 'Souza', '653298653', 4);

#### Comando INSERT

• Uma variação do comando INSERT inclui múltiplas tuplas numa relação, conjuntamente com a criação da relação e a carga da mesma com o resultado de uma consulta.

#### Comando DELETE

- O comando DELETE remove tuplas de uma relação.
- Possui a cláusula WHERE para selecionar as tuplas a serem excluídas.
  - Quando não especificada, todas as tuplas da relação determinada são excluídas; entretanto, a tabela permanece no banco de dados como uma tabela vazia.
- As tuplas são explicitamente excluídas de uma só relação.
  - Entretanto, a exclusão pode se propagar para tuplas de outras relações de acordo com as restrições de integridade referencial definidas.

#### Comando DELETE

**DELETE FROM** Empregado

**WHERE** UltimoNome = 'Silva';

**DELETE FROM** Empregado

WHERE Salario < 800;

**DELETE FROM** Empregado

WHERE NumDepto IN (SELECT NumDepto

**FROM** Departamento

**WHERE** NomeDepto = 'Pesquisa');

**DELETE FROM** Empregado;

#### Comando UPDATE

- O comando UPDATE é utilizado para modificar valores de atributos de uma ou mais tuplas em uma única relação.
  - Cláusula WHERE para selecionar as tuplas a serem modificadas.
  - Cláusula SET para especificar os atributos a serem modificados e o seus novos valores.
  - A modificação do valor de uma chave primária pode se propagar para chaves estrangeiras de outras relações, de acordo com as restrições de integridade referencial definidas.
- Alterar a localização e o número do departamento controlador do projeto número 10 para 'Anchieta' e 1, respectivamente:

```
UPDATE Projeto
```

**SET** Localização = 'Anchieta', NumDepto = 1

**WHERE** NumProj = 10;

#### Comando UPDATE

- Diversas tuplas podem ser modificadas com um único comando UPDATE.
- Aumentar em 10% os salários de todos os empregados do Departamento 'Pesquisa':

```
UPDATE Empregado
```

**SET** Salario = Salario \* 1.1

WHERE NumDepto IN (SELECT NumDepto

FROM Departamento

**WHERE** NomeDepto='Pesquisa');

- Uma <u>visão</u> em SQL é uma relação única que é derivada de outras relações ou de outras visões previamente definidas.
  - Uma visão não existe necessariamente na forma física: é considerada uma <u>relação virtual</u>, limitando assim, as operações de atualização que podem ser aplicadas.
  - Não há limitação na consulta de uma visão.
- O comando para especificar uma visão é CREATE VIEW.
  - Deve-se especificar o nome da visão, uma lista de nomes de atributos e uma consulta para especificar o conteúdo da visão.
  - Se nenhum dos atributos da visão resultar da aplicação de funções ou operações aritméticas, não há necessidade de especificar os nomes de atributos para a visão, já que seriam os mesmos nomes de atributos das relações definidoras da visão.

**CREATE VIEW** V\_Trabalha\_em

AS SELECT PrimeiroNome, UltimoNome, NomeProj, Horas

**FROM** Empregado **AS** E, Projeto **AS** P, Trabalha\_em **AS** T

**WHERE** (E.NumEmpregado = T.NumEmpregado) AND

(P.NumProj = T.NumProj);

**CREATE VIEW** V\_Info\_Deptos (NomeDepto, QteEmps, TotalSal)

AS SELECT NomeDepto, COUNT(\*), SUM(Salario)

FROM (Departamento JOIN Empregado ON

Departamento.NumDepto=Empregado.NumDepto)

**GROUP BY** NomeDepto;

- Uma vez definida uma visão, pode-se realizar consultas utilizando a mesma.
- Obter o primeiro e o último nome de todos os empregados que trabalham no projeto 'Projeto X':

SELECT PrimeiroNome, UltimoNome
FROM V\_Trabalha\_em
WHERE NomeProj = 'Projeto X';

• Uma das principais vantagens de uma visão é simplificar a especificação de certas consultas. As visões também são utilizadas como mecanismos de segurança e autorização.

- Uma visão está sempre atualizada, pois não efetua alguma ação no momento em que é definida, e sim no momento em que se especifica uma consulta utilizando-a.
- Para remover uma visão, utiliza-se o comando DROP VIEW.

**DROP VIEW** V\_Trabalha\_em;

- Com relação à atualização de dados das relações definidoras de uma visão, a partir da mesma, pode-se dizer que:
  - uma visão definida a partir de uma única relação é atualizável se os atributos da visão contiverem a chave primária (ou possivelmente alguma outra chave candidata) de tal relação, pois isso mapeia cada tupla da visão para uma única tupla da relação definidora;
  - uma visão definida a partir de múltiplas relações utilizando junções geralmente não é atualizável, pois a atualização pela visão deve ser mapeada em diversas atualizações nas relações definidoras para fornecer o efeito desejado;
  - uma visão definida com o uso de agrupamento e funções agregadas não é atualizável, pois alguns atributos não existem nas relações definidoras.

```
#include <iostream>
#include "libpq-fe.h" //biblioteca necessária
using namespace std;
int main()
   int nTuplas, nAtributos;
   //declara uma variavel logica que representara o
   //o banco de dados
   PGconn *conn = NULL;
   //Cria uma conexao com um banco do PostgreSQL
   conn = Pgconnectdb ("host=localhost port=5432
      dbname=empresa user=postgres password=postgres");
```

```
//Verifica a conexao feita
if (PQstatus(conn) != CONNECTION OK)
   //Retorna uma mensagem de erro do PostgreSQL
   cout << PQerrorMessage(conn);</pre>
   //Encerra a conexao com o banco de dados,
   //liberando a memoria
   PQfinish(conn);
   return 1;
else
   cout << "Conexao executada com sucesso!" << endl;</pre>
```

```
//Declara um ponteiro para resultado de uma consulta
PGresult *res:
//Faz uma consulta ao banco de dados
res = PQexec(conn, "select * from funcionario;");
//Verifica a validade da consulta
if (POresultStatus(res) != PGRES TUPLES OK)
   cout << PQerrorMessage(conn);</pre>
   PQclear(res);
   PQfinish(conn);
   return 2;
```

```
// Obtem o numero de tuplas
nTuplas = PQntuples(res);
// Obtem o numero de atributos
nAtributos = POnfields(res);
// Percorre todos as tuplas
for (int i = 0; i < nTuplas; i++)
   // Percorre todos os atributos
   for (int j = 0; j < nAtributos; j++)</pre>
      // Imprime o valor do atributo j da tupla i
      cout << PQgetvalue(res, i, j) << "\t";</pre>
   cout << endl;
```

```
// Fecha o acesso ao resultado da consulta
PQclear(res);

// Fecha a conexao com o banco de dados
PQfinish(conn);
}
```

```
Compilação:
g++ -o exemplo -I /usr/include/postgresgl/ exemplo.cpp
-L /usr/lib/ -lpq
Considerando que:
• o SGBD eh o PostgreSQL 9.2;
 o arquivo libpq-fe.h encontra-se no diretorio
  "/usr/include/postgresql";
  a biblioteca libpq encontra-se no diretorio
  "/usr/lib".
```