

Nome: Felipe Braz Marques  
Matrícula: 22.1.4030

- 1 – Call-back é uma função chamada dentro dos parâmetros de outras funções, como um processo de encadeamento para aproveitar o retorno de outra função.
- 2 – Ela exibe uma janela de acordo com o “Windows.h”, você define o tamanho local, ícone, etc. Ele funciona com um call-back, para caso o usuário faça outras coisas.
- 3 – Hello world, e depois pede para que o usuário digite algo, até que ele digite o caractere “s”.
- 4 – Um loop WHILE vai pedindo entrada até que venha o caractere certo.
- 5 – Pois a entrada pode ser de qualquer tipo, caractere maiúsculo, minúsculo, e até mesmo números.
- 6 – O número 255 em hexadecimal.
- 7 – Ele mostra o texto de char disciplina[] letra por letra, o loop segue apontando e mostrando a próxima letra, até achar o “\0”, que representa o fim da string.
- 8 – Ele printa a variável pInt, primeiro mostrando para onde ela aponta, e depois mostrando o endereço de memória que a variável se encontra, o loop termina ao chegar no último número da lista.
- 9 - O terceiro loop funciona até dez, como foi definido no for(), ele faz um casting nos números da lista anterior, e tenta forçadamente transformá-los em caractere, apontando um por um e codificando para a Tabela ASCII, porém o erro acontece, pois, dependendo da arquitetura do computador, os caracteres saem diferentes e incompletos.
- 10 – Eles apontam para uma posição de memória, e quando são somados com ++, ao invés de somarem como se fossem inteiros, eles avançam uma posição dependendo do tipo de apontadores.
- 11 - O erro acontece, pois, o código tenta acessar um endereço não existente, depois de mostrar uma série de dados, ponteiros e etc.
- 12 – O ponteiro declarado como nulo também reserva espaço de memória, mas é declarado um ponteiro e não é alocado em nada, podendo ter lixo.