

Por favor, responda a todas as questões. ATENÇÃO, você só terá uma chance para responder cada questão!

Um software mal sucedido é um sistema ____.

- ☐ de interface antiquada
- ☐ legado
- ☒ que teve o tempo de vida muito curto

Enviar

Você completou 0% da lição

Um software "nasce" assim que ____.

- ☐ sua primeira versão é lançada
- ☐ começa a ser testado
- ☒ seu desenvolvimento te início

Enviar

Unidades executáveis de um sistema de computação, geralmente nos formatos ".exe", ".dll" ou ".so", são denominados ____.

- ☒ componentes de software,
- ☐ cliente ou servidor
- ☐ módulos,

Enviar

A maneira na qual os componentes de um software são arranjados e se comunicam define a ____.

- ☒ arquitetura,
- ☐ estrutura,
- ☐ interface

A maneira na qual as classes formam um módulo de software se relacionam, por herança, agregações, composições e outras associações define a ____ desse módulo.

- ☐ interface
- ☐ arquitetura,
- ☒ estrutura,

O conjunto de classe, objetos e métodos públicos de módulo de software definem sua ____ .

- ☐ arquitetura,
 - ☒ interface de programação (API)
 - ☐ estrutura,
-

Hierarquicamente, do nível mais alto para o mais baixo, um software/sistema de computação pode ser desmembrado em ____.

- ☐ funcionalidades,
- ☐ módulos/pacotes,
- ☐ componentes,
- ☐ métodos/funções
- ☐ classes,
- ☒ serviços,

Hierarquicamente, do nível mais alto para o mais baixo, um software/sistema de computação pode ser desmembrado em "serviços" por sua vez oferecem ____ aos usuários.

- ☐ métodos/funções
- ☐ classes,
- ☒ funcionalidades,
- ☐ componentes,
- ☐ módulos/pacotes,

Enviar

Hierarquicamente, do nível mais alto para o mais baixo, um software/sistema de computação pode ser desmembrado em "serviços" por sua vez oferecem "funcionalidades" aos usuários por meio de seus ____, isto é, unidades executáveis de software.

- ☐ métodos/funções
- ☐ classes,
- ☐ módulos/pacotes,
- ☒ componentes,

Hierarquicamente, do nível mais alto para o mais baixo, um software/sistema de computação pode ser desmembrado em "serviços" por sua vez oferecem "funcionalidades" aos usuários por meio de seus "componentes" cujos códigos são organizados em ____.

- ☐ classes,
- ☒ módulos/pacotes,
- ☐ métodos/funções

Enviar

Hierarquicamente, do nível mais alto para o mais baixo, um software/sistema de computação pode ser desmembrado em "serviços" por sua vez oferecem "funcionalidades" aos usuários por meio de seus "componentes" cujos códigos são organizados em "módulos/pacotes", que por sua vez são decompostos em ____.

- ☐ algoritmos
- ☐ objetos,
- ☐ métodos/funções,
- ☒ classes,

Enviar

Hierarquicamente, do nível mais alto para o mais baixo, um software/sistema de computação pode ser desmembrado em "serviços" por sua vez oferecem "funcionalidades" aos usuários por meio de seus "componentes" cujos códigos são organizados em "módulos/pacotes", que por sua vez são decompostos em "classes" contendo um ou mais ____.

- ☐ algoritmos
- ☒ métodos/funções,
- ☐ objetos,

Enviar

Um projeto de software em geral segue ciclicamente ou seguinte sequência de fases/etapas de desenvolvimento. A primeira fase é: ____.

- ☐ implantação
- ☐ elaboração/projeto,
- ☒ concepção,
- ☐ construção/implementação,
- ☐ teste/avaliação,

Enviar

A segunda fase é ____.

- ☐ implantação
- ☐ construção/implementação,
- ☐ concepção,
- ☐ teste/avaliação,
- ☒ elaboração/projeto,

Enviar

A terceira fase é ____.

- ☐ elaboração/projeto,
- ☐ teste/avaliação,
- ☐ implantação
- ☐ concepção,
- ☒ construção/implementação,

Enviar

A quarta fase é ____.

- ☐ construção/implementação,
- ☒ teste/avaliação,
- ☐ concepção,
- ☐ implantação
- ☐ elaboração/projeto,

Enviar

A quinta e ultima fase é ____.

- ☐ concepção,
- ☐ construção/implementação,
- ☐ elaboração/projeto,
- ☒ implantação
- ☐ teste/avaliação,

Enviar

Relacione a segunda coluna com a primeira. Durante um projeto de desenvolvimento de software as diferentes fases/etapas possuem diferentes propósitos:

venda técnica	O negócio do cliente é modelado e uma proposta técnica comercial é elaborada. A principais questão a serem respondidas são "Qual a missão do
concepção	O desenvolvedor elucida as funcionalidades e criterios de aceitação desejados/estabelecidos pelo cliente. A principal questão a ser respondida é "
elaboração	Os desenvolvedores decidem sobre as tecnologias que deverão ser utilizados no projeto, além da arquitetura, estrutra, design grafico e algoritmo
construção	Os desenvolvedores irão evidar esforços na codificação do produto e testes, além da criação e população de fontes da dados.
testes	O desenvolvedores junto aos representantes do cliente trabalharão para garantir que o produto atendam os critérios de aceitação definidos em t
implantação	O produto será distribuido e instalado no ambiente produção. Contratos de manutenção, treinamento e operação assistida podem ser firmados.

Enviar

É importante notar que ____ um código consiste em certificar que a funcionalidade correta foi implementada.

- ☒ validar,
- ☐ verificar

Enviar

A validação é uma tarefa que é tipicamente realizada por ____.

- ☒ um representante do cliente
- ☐ uma equipe de teste,

Enviar

Enquanto que, ____ um código consiste em certificar que a funcionalidade foi implementada corretamente.

- ☐ validar,
- ☒ verificar

Enviar

A verificação é uma tarefa realizada por ____.

- ☒ uma equipe de teste,
- ☐ um representante do cliente

Enviar

Durante o desenvolvimento de um software, os testes unitários, funcionais e de aceitação são realizados na fase de ____.

- ☐ teste/avaliação,
- ☐ concepção,
- ☐ implantação
- ☒ construção/implementação,
- ☐ elaboração/projeto,

Enviar

Durante o desenvolvimento de um software, os testes unitários, funcionais e de aceitação são realizados na fase de "construção/implementação", porque construir bem é construir algo que funcione. No entanto, testes de portabilidade, usabilidade, desempenho ou segurança são tipicamente realizados na fase de ____.

- ☐ implantação
- ☒ teste/avaliação,
- ☐ elaboração/projeto,
- ☐ concepção,
- ☐ construção/implementação,

Enviar

Por favor, responda a todas as questões. ATENÇÃO, você só terá uma chance para responder cada questão!

Relacione a segunda coluna com a primeira. No ecossistema da papéis da indústria para o desenvolvimento de software existem diferentes papéis nos quais um profissional pode atuar:

Analista de Negócio	Responsável por imergir no domínio de problema e elucidar a missão dos produtos que
Analista de Sistema	Responsável por detalhar junto com o cliente os requisitos de cada micro-funcionalidade
Arquiteto de Software	Responsável pelo projeto dos produtos contratados, definindo como as funcionalidades
Engenheiro de Software	Responsável pela construção dos produtos, definindo a estrutura interna de cada componente
Engenheiro de Teste	Responsável por projetar e construir cenários que, no ambiente de desenvolvimento, simulem
Gerente de Projeto	Não necessariamente um profissional com formação técnica em computação. É responsável

Quizz 2 – Revisão sobre Conceitos Básicos da Engenharia de Software (baseado nas leituras)

Por favor, responda a todas as questões. ATENÇÃO, você só terá uma chance para responder cada questão!

Você chegou ao fim desta lição

A sua pontuação é 24 (de 25).
A sua nota atual é 96.0 sobre 100

Você completou 100% da lição

100%

Voltar para BCC322 - ENGENHARIA DE SOFTWARE I - Turma 11 Ver notas

#ChupaQueACanaÉDoce