

## **Transformações Geométricas 2D e 3D**

**Atividade 3:** Realize aplicações gráficas que contemplem as transformações geométricas vistas em sala de aula. Elabore os seguintes exemplos de aplicação:

- a) exemplo de transformação geométrica 2D: escala ou rotação ou translação.
- b) exemplo de transformação geométrica 3D: escala ou rotação ou translação.
- c) composição de transformação 2D: está livre para escolher as transformações.
- d) composição de transformação 3D: está livre para escolher as transformações.

Você poderá usar estas APIs gráficas: OpenGL, WebGL, Unity, Unreal Engine, Pygame ou outro Motor Gráfico.

**Entrega da Atividade 3:** código da implementação; descrição da atividade e dos resultados alcançados com a API gráfica (arquivo pdf). Informe seu nome completo e número de matrícula.