

Lista de Exercícios – Processamento Gráfico

**Introdução à OpenGL Moderna –Transformações em Objetos**

0. Leitura OBRIGATÓRIA para começar:
  - <https://learnopengl.com/#!Getting-started/Transformations>
1. Desenhe uma mesma geometria 3 vezes na tela, aplicando transformações diferentes (mesmo VAO, matrizes de transformações diferentes, 3 chamadas de desenho).
2. Altere a posição de uma geometria (triângulo ou retângulo) nas 4 direções (cima, baixo, esquerda e direita) utilizando comandos de teclado para o controle (WASD ou setas).
- ★ (Desafio-extra) “*Screensaver*”: implemente um algoritmo que controle uma geometria (triângulo ou quadrilátero) com comportamento parecido com o do jogo “Pong” (quando atinge os limites da tela, espelha o vetor de direção).

Entrega via Moodle (conferir data no sistema)