Seu Título Aqui

Nome do Aluno 1, Nome do Aluno2

Orientador: Nome do Orientador

Ciência da Computação/Engenharia da Computação/Engenharia Elétrica/...

⊠ nome.do.aluno@acad.pucrs.br

Seção 1

- Ponto 1;
- Ponto 2;

Seção 2

- Idéia 1; e
- Idéia 2.

Seção 3

- É uma linguagem abstrata de programação orientada a agentes baseada na arquitetura BDI;
- Os programas desenvolvidos utilizando a linguagem, como exemplificado no Código 1, são especificados por um conjunto de crenças, planos, eventos ativadores e ações que o agente executa no ambiente;
- As definições da Tabela ?? são utilizadas para especificar estes conjuntos.
- Mais idéias...:
- 1. Idéia 1;
- 2. Idéia 2;
- 3. Idéia 3; e
- 4. Idéia 4.
- A Figura 1 ilustra isto.

Figura Aqui (include comentado)

Figura 1: Exemplo de Figura.

Seção 3

Mais idéias...:



- 1. Idéia 1;
- 2. Idéia 2;
- 3. Idéia 3; e
- 4. Idéia 4.
- A Figura 1 ilustra isto.

```
/* Agent helloWorld */
                                                   from environment import *
/* Initial beliefs and rules */
                                                   lt_continue = parse_literal('continue(true)')
/* Initial goals */
                                                   class HelloWorldEnv(Environment):
!start.
                                                     def __init__(self):
/* Plans */
                                                       Environment.__init__(self)
+!start : true <- aloha; ?continue(true);
!run (agentspeak).
                                                     def execute_action(self, agent_name, action):
+!run(A) : true <- mahalo(A).
                                                       self.clear_perceptions()
                                                       getattr(self, action.functor)(list(action.
                                                   args))
Listagem 1: Exemplo de programa em AgentSpeak(L).
                                                     def aloha(self, *args):
                                                       self.add_percept(lt_continue)
                                                       print('Aloha HelloWorldEnv!')
/* Project Name */
helloWorld:
                                                     def mahalo(self, *args):
// List of agents
                                                       print('Mahaloing with %s!' % ", ".join(map(
agents = [helloWorld]
                                                   str, *args)))
environment = HelloWorldEnv
                                                    Listagem 3: Exemplo da descrição do ambiente em Python.
Listagem 2: Exemplo de projeto do AgentSpeak(Py).
```

Seção 4

Tamanho atual das fontes:

- \tiny Font Size: 12 pt
- \scriptsize Font Size: 14 pt
- \footnotesize Font Size: 18 pt
- •\small Font Size: 20 pt
- \normalsize Font Size: 26 pt
- \large Font Size: 30 pt
- \Large Font Size: 36 pt
- \LARGE Font Size: 43 pt
- \huge Font Size: 52 pt
- •\Huge Font Size: 62 pt
- •\veryHuge Font Size: 74 pt

1