

# Seu Título Aqui

### Nome do Aluno 1, Nome do Aluno 2

#### Orientador: Nome do Orientador

Ciência da Computação

⊠ nome.do.aluno@acad.pucrs.br



Listagem 3: Exemplo da descrição do ambiente em Python.

#### Seção 1

- Ponto 1;
- Ponto 2;

#### Seção 2

- Idéia 1; e
- Idéia 2.

## Seção 3

- É uma linguagem abstrata de programação orientada a agentes baseada na arquitetura BDI;
- Os programas desenvolvidos utilizando a linguagem, como exemplificado no Código 1, são especificados por um conjunto de crenças, planos, eventos ativadores e ações que o agente executa no ambiente;
- As definições da Tabela ?? são utilizadas para especificar estes conjuntos.
- Mais idéias...:
- 1. Idéia 1;
- 2. Idéia 2;
- 3. Idéia 3; e
- 4. Idéia 4.
- A Figura 1 ilustra isto.

# Figura Aqui (include comentado)

Figura 1: Exemplo de Figura.

## Seção 3

Mais idéias...:

- 1. Idéia 1;
- 2. Idéia 2;
- 3. Idéia 3; e
- 4. Idéia 4.
- A Figura 1 ilustra isto.

```
/* Agent helloWorld */
                                                  from environment import *
/* Initial beliefs and rules */
                                                  lt_continue = parse_literal('continue(true)')
/* Initial goals */
                                                  class HelloWorldEnv(Environment):
                                                    def __init__(self):
!start.
/* Plans */
                                                      Environment.__init__(self)
+!start : true <- aloha; ?continue(true);
!run (agentspeak).
                                                    def execute_action(self, agent_name, action):
+!run(A) : true <- mahalo(A).
                                                      self.clear_perceptions()
                                                      getattr(self, action.functor)(list(action.
                                                  args))
Listagem 1: Exemplo de programa em AgentSpeak(L).
                                                    def aloha(self, *args):
                                                      self.add_percept(lt_continue)
                                                      print('Aloha HelloWorldEnv!')
/* Project Name */
helloWorld:
                                                    def mahalo(self, *args):
// List of agents
                                                      print('Mahaloing with %s!' % ", ".join(map(
agents = [helloWorld]
                                                  str, *args)))
environment = HelloWorldEnv
```

### Seção 4

#### Tamanho atual das fontes:

**Listagem 2:** Exemplo de projeto do AgentSpeak(Py).

- \tiny Font Size: 12 pt
- \scriptsize Font Size: 14 pt
- \footnotesize Font Size: 18 pt
- \small Font Size: 20 pt
- \normalsize Font Size: 26 pt
- \large Font Size: 30 pt • \Large Font Size: 36 pt
- \LARGE Font Size: 43 pt
- \huge Font Size: 52 pt
- •\Huge Font Size: 62 pt
- •\veryHuge Font Size: 74 pt