



Ingeniería de Software

TRABAJO PRÁCTICO N°8 ***SCRUM – Release and Sprint Planning –*** ***Planificación de Release y de Sprint***

Cátedra: Ingeniería de Software

Curso: 4K4

Docentes:

- Mickaela Crespo
- Gerardo Boiero
- Laura Covaro

Grupo n°1

Integrantes:

Nombre	Apellido	Legajo	Mail
Micaela	Ardiles	82353	micardiles@hotmail.com
Pilar	Ávila	81980	piliavila01@gmail.com
Felipe	Bursa Granade	80038	felipebursa@gmail.com
Agustín Jorge	Panero	70850	aguspaforestello@hotmail.com
Jose	Walter	78511	josywalter999@gmail.com

Consigna:

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito:	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas:	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida:	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none">● Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).● Describa todas las consideraciones de contexto● Presente la minuta de planificación del Sprint● El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales● Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none">● En grupos trabajarán la consigna.● Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado● Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.● Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.● Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

Condiciones de contexto necesarias para la planificación del Release:

- Los fines de semana el equipo no llevará a cabo actividades del proyecto.
- Se deben considerar los horarios de cursado de cada miembro del equipo.
- Se deben considerar las fechas de examen de cada miembro del equipo.
- Se debe considerar los horarios de trabajo de un miembro del equipo.
- Se deben considerar los feriados nacionales.

El cumplimiento de los plazos establecidos es de fundamental importancia. Una apropiada performance del equipo de proyecto es fundamental para el logro de este objetivo, así como también un correcto seguimiento sobre los defectos encontrados a lo largo del proyecto.

Utilizaremos como herramienta para llevar a cabo el seguimiento de las tareas y tener estadísticas la herramienta TFS (es un producto de Microsoft que proporciona control de versiones, informes, gestión de requisitos, gestión de proyectos, compilaciones automatizadas, pruebas y capacidades de gestión de versiones.)

Luego de finalizar la ejecución del Sprint el equipo toma las métricas obtenidas y se usan como retroalimentación para los siguientes sprints.

Duración de ceremonias Scrum aproximadas a nuestro proyecto

- Duración de sprints : 14 días.
- Duración del planning: 3 hs
- Duración de daily meeting: 15 min
- Duración retro: 30 min
- Duración review: 1 hs

Plan de Release

Para el desarrollo del MVP del proyecto consideramos 3 sprints, cada uno con una duración de 14 días. Estimamos una capacidad total del equipo por sprint de 10 story points, lo que nos da un promedio de 2 story points por developer. Esta estimación la hicimos teniendo en cuenta que en nuestro primer sprint vamos a tener una menor capacidad al no estar acostumbrados a trabajar con el framework scrum.

Tenemos en cuenta que el 25 de mayo es feriado nacional y el 18 de mayo es censo nacional. Sumado a esto, tenemos 4 días no laborales (fin de semana). Por lo tanto, tenemos solo 8 días laborales en el primer sprint, lo que conlleva a una capacidad menor en términos de Story points (aproximadamente de 8 story points) .

Consideramos dejar un breve margen para los dos primeros sprints , ya que al ser un equipo nuevo, no sabemos cómo va a funcionar la dinámica del equipo y las estimaciones son siempre optimistas. Una vez termine el primer sprint podremos

tomar las métricas de RTF y Velocidad, y usarlas como retroalimentación para mejorar la estimación de capacidad y nuestro desempeño en los siguientes sprints.

Capacidad

Resumen de capacidad por sprint ideal (10 días laborales)

- 180 Hrs totales por sprint ideal
- 124,5 Hrs totales en desarrollo por sprint ideal
- 37,5 Hrs en Ceremonias scrum por sprint ideal
- 18 Hrs de colchón por sprint ideal

Personas	Días disponibles	Días para actividades SCRUM	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Agustín	10	2	4	32
Felipe	10	2	4	32
Micaela	10	2	4	32
Pilar	10	3,75	2	12.5
José	10	2	4	32

Detalle de cálculo de capacidad

Agustín,Felipe,Micaela,José (4 hrs x día)	Pilar (2 hrs x día)
<p>10 días * 4 hrs = 40 hrs Totales</p> <ul style="list-style-type: none"> -3 hrs planning -2 hrs daily -1 hrs review - ½ hr retro - 4 hrs de colchón <p>Horas de desarrollo = Horas totales - Horas en ceremonias Scrum - Horas en Colchón</p> <p>40 hrs - 7,5 hrs - 4 hrs = 28,5 hrs en desarrollo por sprint Ideal</p> <p>Resumen</p> <ul style="list-style-type: none"> • 28,5 hrs en producción por sprint Ideal 	<p>10 días * 2 hrs = 20 hrs Totales</p> <ul style="list-style-type: none"> -3 hrs planning -2 hrs daily -1 hrs review - ½ hr retro - 2 hrs de colchón <p>Horas de desarrollo = Horas totales - Horas en ceremonias Scrum - Horas en Colchón</p> <p>20 hrs - 7,5 hrs - 2 hrs = 10,5 hrs en desarrollo por sprint Ideal</p> <p>Resumen</p> <ul style="list-style-type: none"> • 10,5 hrs en producción por sprint Ideal

<ul style="list-style-type: none"> • 7,5 hrs en ceremonias scrum por sprint Ideal • 4 hrs en colchón por sprint Ideal 	<ul style="list-style-type: none"> • 7,5 hrs en ceremonias scrum por sprint Ideal • 2 hrs en colchón por sprint Ideal
---	---

A continuación se detalla las user stories incluidas en cada sprint.

• **Sprint N° 1:** (8 días laborales)

El sprint empezará el día 16/5 y finalizará el día 27/5

Objetivo de sprint: Se considera como prioridad en este sprint el login del taxista en el sistema, permitir a un cliente solicitar un taxi y a partir de ello.

User Stories incluidas: 7 puntos de historia

- ☐ Pedir taxi (5 puntos de historia)
- ☐ Loguear taxista (2 puntos de historia)

• **Sprint N° 2:** (10 días laborales)

El sprint empezará el día 30/5 y finalizará el día 3/6

Objetivo de sprint: Implementar las us que permiten al pasajero terminar un viaje

User Stories incluidas: - 7 puntos de historia

- ☐ Buscar taxis cercanos (3 puntos de historia)
- ☐ Ocupar taxi (2 puntos de historia)
- ☐ Liberar taxi (2 puntos de historia)

• **Sprint N° 3:** (10 días laborales)

El sprint empezará el día 9/6 y finalizará el día 20/6

Objetivo de sprint: Finalizar las us que facilitan ver la ubicación del pasajero y notificar al taxista y central de taxis

User Stories incluidas: - 8 puntos de historia

- ☐ Ver ubicación de pasajero (5 puntos de historia)
- ☐ Notificar a taxista y a central pedido de taxi (3 puntos de historia)

Minuta de Sprint Planning	
<p>Sprint Nro: 1</p> <p>Duración del Sprint en días: 14 días</p> <p>Días laborables : 8 días</p> <p>Objetivos del Sprint: Se consideran como prioridad en este sprint el login del taxista en el sistema, permitir a un cliente solicitar un taxi y a partir de ello.</p> <p>Equipo Scrum:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ardiles Micaela - 20,5 horas ideales (Desarrollo)• Avila Pilar - 6,5 horas ideales (Desarrollo)• Bursa Granade Felipe - 20,5 horas ideales (Desarrollo)• Panero Agustin Jorge - 20,5 horas ideales (Desarrollo)• Walter Jose Francisco - 20,5 horas ideales (Desarrollo) <p>Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 88,5 horas ideales (Desarrollo)</p>	
Definición de “Hecho” para el equipo	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none">• Diseño revisado y aprobado• Código completo en el repositorio y que respete las buenas prácticas establecidas• Documentación de usuario actualizada• El código se ha integrado en el servidor de Desarrollo y Preproducción• El código funciona tras haber sido probado apropiadamente tanto en entorno de Desarrollo como de Preproducción. Las Historias de Usuario han pasado las pruebas (testing) según los criterios de aceptación y los criterios de rendimiento.• Pruebas de aceptación realizadas• Tenemos el OK del Product Owner y de los stakeholders en el Sprint Review.	<div><p>Pedir taxi (5 puntos)</p><p>- Responsables: Bursa Felipe, Micaela Ardiles,Pilar Avila</p><ul style="list-style-type: none">○ Diseñar UI - 6 hs Felipe Bursa○ Implementar UI - 6 hs Felipe Bursa○ Investigar integración con Google Maps - 8 hs Micaela Ardiles○ Desarrollo Backend - 6 hs Micaela Ardiles○ Testing - 6 hs Pilar Avila<ul style="list-style-type: none">○ Documentación de Usuario - 4 hs Micaela Ardiles<p>Total horas: 36 hs</p></div>

- Historia resuelta y cerrada en el panel Scrum físico.

Loguear taxista(2 puntos)

- Responsables: Jose Walter, Agustin Panero

- Diseñar UI - 4hs - Jose Walter
- Implementar UI - 4 hs - Jose Walter
- Investigar integración con autenticación de Facebook - 5 hs

Agustin Panero

- Integrar con autenticación Facebook - 3 hs Agustin Panero
- Desarrollo Backend - 6 hs - Agustin Panero
- Testing - 4 hrs - Jose Walter
- Documentación de Usuario - 4 hs Jose Walter

Total horas: 30 hs

Suma del esfuerzo estimado: 66 horas ideales

Total User Points: 7 story points