

Ingeniería de Software



TRABAJO PRÁCTICO N°4 ***Herramientas de SCM***

Cátedra: Ingeniería de Software

Curso: 4K4

DOCENTES:

- Mickaela Crespo
- Gerardo Boiero
- Laura Covaro

NÚMERO GRUPO: 1

MIEMBROS:

Nombre	Apellido	Legajo	Dirección de correo
Micaela	Ardiles	82353	micardiles@hotmail.com
Pilar	Ávila	81980	piliavila01@gmail.com
Felipe	Bursa Granade	80038	felipebursa@gmail.com
Agustín Jorge	Panero	70850	aguspaforestello@hotmail.com
Jose	Walter	78511	jositywalter999@gmail.com

Url del repositorio: https://github.com/FelipeBursa/ISW_2022_G1

Estructura del repositorio:

ISW_2022_G1

- a. Guías
 - [Nombre de guia1]
 - [Nombre de guia2]
 - [Nombre de guiaN]
- b. ReglasDeJuego
 - [Nombre de la regla1]
 - [Nombre de la regla2]
 - [Nombre de la reglaN]
- c. Templates
 - [Nombre del template1]
 - [Nombre del template2]
 - [Nombre del templateN]
- d. Unidades
 - i. Unidad_1
 - 1. Apunte_U1
 - 2. Compilado_Filminas_U1
 - ii. Unidad_2
 - 1. Material_bibliografico_U2
 - [Nombre del libro1]_U2
 - [Nombre del libro2]_U2
 - [Nombre del libroN]_U2
 - 2. Apunte_U2
 - 3. Compilado_Filminas_U2
 - 4. TPX
 - iii. Unidad_3
 - 1. Material_bibliografico_U3
 - [Nombre del libro1]_U3
 - [Nombre del libro2]_U3
 - [Nombre del libroN]_U3
 - 2. Apunte_U3
 - 3. Compilado_Filminas_U3
 - 4. TPX
 - iv. Unidad_4
 - 1. Material_bibliografico_U4
 - [Nombre del libro1]_U4
 - [Nombre del libro2]_U4
 - [Nombre del libroN]_U4
 - 2. Apunte_U4

3. Compilado_Filminas_U4
4. TPX

e. README

Ítems de configuración

Nombre	Regla	Ubicación
Toma de notas	Apuntes_Ux.pdf	/ISW_2022_G1 /Unidades/Unidad_X/
Compilado Filminas	Compilado_Filminas_Ux.pdf	/ISW_2022_G1/Unidades/Unidad_X/
Trabajo Práctico	TPx.<pdf>	/ISW_2022_G1/Unidades/Unidad_X/
Libro	[Nombre del libro]_Ux.pdf	/ISW_2022_G1/Unidades/Unidad_X/Material_bibliografico_Ux

Glosario

SIGLA	SIGNIFICADO
<ISW>	Hace referencia al nombre de la materia: Ingeniería de Software
<TPX>	Número de cada Trabajo Práctico. Ejemplo: TP1, TP2, etc.
<Ux>	Número de las Unidades. Ejemplo: U1, U2, etc.
<pdf>	Nombre de una extensión (Portable Document Format)
<G1>	Grupo número 1 del curso 4k4 de Ingeniería de Software

Criterio para la marca de la línea base

Una vez ya definidos los ítems de configuración, y con la revisión y aprobación de todos los integrantes del grupo, definiremos la marca de la línea base de la estructura del repositorio:

3 días antes de la fecha de cada uno de los parciales será la definición de las marcas de línea base. Cualquier integrante del grupo que desee modificar algún ítem de configuración puede hacerlo hasta la fecha pactada. Cada cambio realizado debe pasar por un control de cambios donde serán evaluados y aprobados (o rechazados). Posterior a eso, nadie podrá modificar el contenido de los ítems de configuración que estén dentro de la línea base.

Gracias a este criterio, mantendremos separado el material de estudio de cada parcial. Esto, además, es beneficioso en caso de tener que estudiar para un examen final de la materia o para el recuperatorio de alguno de los parciales.

La estructura del repositorio se ha implementado utilizando la tecnología sistemas de control de versiones GIT y almacenando el repositorio en GitHub.