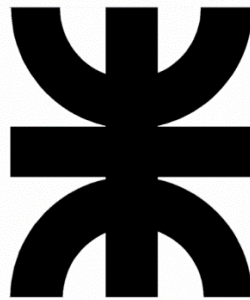


# Ingeniería de Software

## Trabajo práctico 1: Dinámica de Manifiesto Ágil



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

### DOCENTES:

- Mickaela Crespo
- Gerardo Boiero
- Laura Covaro

**NÚMERO GRUPO: 1**

### **MIEMBROS:**

Nombre	Apellido	Legajo	Dirección de correo
Micaela	Ardiles	82353	micardiles@hotmail.com
Pilar	Ávila	81980	piliavila01@gmail.com
Felipe	Bursa Granade	80038	felipebursa@gmail.com
Agustín Jorge	Panero	70850	aguspaforestello@hotmail.com
Jose	Walter	78511	jositywalter999@gmail.com



**Consigna:**

Asocie cada uno de los valores del manifiesto ágil con el o los principios ágiles que considere que están relacionados

**Valor 1: Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas**

- **Principio 4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.**  
Justificación: Relacionamos este principio con este valor porque las personas que están involucradas en el proyecto deben estar en constante comunicación para seguir todos un mismo objetivo. Además, esto ayuda a que haya un buen ambiente de trabajo y que todos colaboren para resolver los problemas que se presentan. La comunicación debe estar a lo largo de todo el proyecto, de forma que si hay algo que no esté funcionando dentro de un proceso, esto pueda ser solucionado entre todos y de manera inmediata.
- **Principio 5. Hacer proyectos con individuos motivados.**  
Justificación: Este principio está relacionado con este valor porque la interacción entre los individuos genera motivación en los mismos. Un individuo motivado, con apoyo y con ciertas libertades para tomar iniciativas propias, trabaja mejor que un individuo que sigue los procesos de forma estricta.
- **Principio 6. La comunicación por excelencia es cara a cara.**  
Justificación: Este principio está relacionado con el valor 1 ya que este le da importancia a la interacción entre individuos y hacerlo de forma personal es mejor que a través de alguna herramienta de comunicación como Telegram, Whatsapp, Zoom, entre otras. Esto se debe a que de forma personal se permite mejor comprensión del mensaje que se busca comunicar, se evitan malentendidos, aclarar una mayor cantidad de dudas, etc.
- **Principio 8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.** Justificación: El principio se relaciona con el valor porque para que el ritmo de desarrollo no disminuya a lo largo del tiempo es importante una buena comunicación e interacción entre las partes de forma que todos compartan un mismo objetivo. Además, la interacción genera motivación y un buen ambiente de trabajo con el fin de mantener un ritmo constante
- **Principio 11: Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados.** Justificación: Este principio se relaciona con el valor 1 porque la autoorganización permite que cada integrante se haga cargo de lo que mejor le sale y no que alguien externo le diga qué hacer. Alguien exterior podría asignar tareas sin conocer las habilidades de cada integrante del equipo. Además, la interacción entre



individuos que acuerdan sus roles entre sí, es beneficioso por sobre seguir tareas en las que no se encuentran cómodos, manteniendo de esta forma la motivación individual y colectiva del equipo.

- **Principio 12: A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.** Justificación: Se relaciona con este valor ya que al evaluar el desempeño del equipo en intervalos frecuentes le permite al mismo poder ajustar los procesos para realizarlos de forma óptima. Esto se consigue mediante interacción entre los individuos y buscando mejorar los procesos ya establecidos.

## **Valor 2: Software funcionando por sobre documentación detallada**

- **Principio 1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de entregas tempranas y frecuentes.** Justificación: Relacionamos este principio con este valor ya que hace referencia a que el cliente puede ver el avance del producto a través de un software funcional (prototipo) cada cortos períodos de tiempo, lo cual genera más valor que una documentación exhaustiva.
- **Principio 3. Entregas frecuentes (entre dos semanas a un mes).** Justificación: Consideramos que es beneficioso en términos de costos y tiempo que el cliente observe el funcionamiento del producto cada cortos periodos de tiempo, ya que de esta forma es más fácil recibir un feedback del mismo y detectar si las partes están funcionando de manera no esperada. Además, evitamos arrastrar errores a través de su detección de forma temprana. Esto deja más tranquilo al cliente al poder observar el avance continuo a través de un prototipo funcional en vez de una documentación detallada.
- **Principio 7. La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando.** Justificación: Se relaciona el principio con el valor ya que es favorable ver el progreso del producto en función de la cantidad de software que se entrega de forma constante y no a través de documentación generada, por ejemplo. Es muy útil, para el cliente y para el resto del equipo, poder ver el software funcionando y de esta forma tener una idea de cómo va avanzando el producto.

## **Valor 3: Colaboración por sobre negociación con el cliente**

- **Principio 1: La prioridad es satisfacer al cliente a través de entregas tempranas y frecuentes.** Justificación: Relacionamos el principio con el valor 3 porque las entregas tempranas y frecuentes hacen que el cliente sea un miembro más del equipo y se sienta parte del mismo. Además, el cliente colabora con una retroalimentación, la cual permite hacer frente a los cambios de forma temprana.



- **Principio 2. Recibir cambios de requerimientos aún en etapas finales.**  
Justificación: Relacionamos el valor con este principio ya que se permite realizar cambios en cualquier etapa del producto de software debido a que se posee una interacción constante con el cliente. Los requerimientos de los proyectos pueden cambiar y esto se utiliza a favor ya que los equipos son capaces de reconocer el valor que pueden tener estos cambios para los clientes. Por lo tanto, aceptar los cambios colaborando directamente con el cliente brinda una ventaja competitiva, ya que atenderá las necesidades actuales del mismo. Esto no sería posible si solo se siguiera lo acordado en una negociación inicial.
- **Principio 4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.**  
Justificación: Consideramos que el principio está asociado a este valor porque una comunicación constante con los no técnicos (clientes) aumenta las probabilidades de obtener un producto de calidad y que sea aceptado por el cliente. Esto es mejor que negociar o hablar con el cliente solo al principio del proyecto y no volver a interactuar hasta el final.
- **Principio 10. Simplicidad- maximización del trabajo no hecho.**  
Justificación: Este principio se relaciona con el valor 3 debido a que cuando uno realiza el proyecto colaborando e interactuando con el cliente se identifican los errores y los cambios necesarios a tiempo. De esta forma, evitamos realizar trabajo erróneo que no agrega valor agregado al producto. Además, hace referencia a seguir los requerimientos y no desviarse por apreciaciones propias.

#### **Valor 4: Respuesta ante el cambio por sobre seguir un plan**

- **Principio 2. Recibir cambios de requerimientos aún en etapas finales.**  
Justificación: Relacionamos este principio con este valor ya que las metodologías ágiles siempre deben estar abiertas a realizar cambios sin importar la etapa en la que se encuentre el producto. Esto se debe a que incorporar los cambios que solicita el cliente generan un mayor valor agregado en el producto final.
- **Principio 8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.** Justificación: El principio se relaciona con el valor porque para que el ritmo de desarrollo sea sostenible en el tiempo, el proyecto debe adaptarse de forma rápida a los cambios de tecnologías, de requerimientos, de entorno, entre otros.
- **Principio 9. Atención continua a la excelencia técnica.** Justificación: Este principio está relacionado con el valor debido a que cuando uno realiza buenas



prácticas y diseños óptimos, luego es más fácil realizar y adaptarse a nuevos cambios.