## **Documentación Técnica**

#### Aplicación de Solicitudes Académicas

Desarrollado por: Jose Felipe Carvajal Campos

Fecha: 12/06/2025

Tecnología usada: JavaFX + SQL server

Objetivo: Aplicación de escritorio para gestión de solicitudes de estudiantes

## 1. Descripción general del Sistema.

Esta aplicación de escritorio fue desarrollada en **JavaFX** con conexión a **SQL server** mediante **JDBC**. Su objetivo principal es permitir a estudiantes universitarios a registrar solicitudes administrativas, como peticiones a las áreas de registro, bienestar y biblioteca, entre otras.

## El sistema permite:

- Inicio de sesión de estudiantes con validación en base de datos.
- Registro de estudiante.
- Registro de solicitudes con tipo y descripción.
- Visualización de solicitudes personales registradas.
- Visualización de grafica en forma de pastel del total de solicitudes por tipo.

La aplicación cuenta con un diseño limpio he intuitivo con el usuario para facilitar su uso.

## 2. Tecnologías usadas.

- Java17 (soporte para JavaFX).
- JavaFX SDK 17.0.2: Interfaz gráfica.
- SQL server 2022: Base de datos relacional.
   JDBC (Java Database Conectivity): Conexión a la base de datos.
- NetBeans IDE 24: Entorno de desarrollo.
- Piechart: Gráficos para la visualización de estadísticas.

#### 3. Modelo de datos.

El aplicativo trabaja con dos tablas principales en la base de datos:

Tabla 'usuarios'

Esta tabla almacena la información de cada estudiante que se registra en el sistema.

Campo	Tipo dato	Descripción
id	INT (PK)	Identificación de usuario
usuario	VARCHAR(50)	Nombre de usuario único
contrasena	VARCHAR(100)	Contraseña de usuario
nombre_completo	VARCHAR(100)	Nombre completo de usuario

## Tabla 'solicitudes'

Esta tabla almacena las solicitudes realizadas por los usuarios registrados.

Campo	Tipo dato	Descripción
id	INT (PK)	Identificación de la solicitud
id_usuario	INT (FK)	Relación con el ID de la tabla 'usuarios'
tipo_solicitud	VARCHAR(50)	Tipo de solicitud (Registro, Bienestar, Biblioteca)
descripcion	TEXT	Detalles de la solicitud descrita por el estudiante
fecha	DATATIME	Fecha y hora en la que se realizó la solicitud

## Relación entre las tablas

Un usuario puede tener muchas solicitudes

Cada solicitud pertenece a un solo usuario

Esto relación se consigue mediante la **llave foránea (FOREING KEY)** que está en la tabla solicitudes 'id\_usuarios', conectada a la **llave primaria (PRIMARY KEY)** en la tabla de usuarios 'id'.

## 4. Funcionalidades del sistema.

La aplicación esta dividida en varias pantallas, cada una con funciones específicas. A continuación, se mostrarán sus principales funciones:

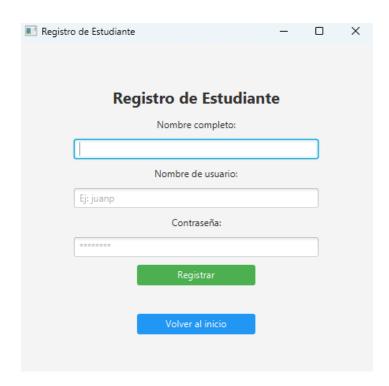
## 4.1 Registro de estudiante

Permite que cualquier persona se registre como estudiante ingresando:

- Nombre completo
- Nombre de usuario
- Contraseña

Los datos se guardan en la tabla 'usuarios'.

Si el nombre del usuario ya existe arrojara un mensaje de advertencia.



## 4.2 Inicio de sesión

Permite al estudiante iniciar sesión con su nombre de usuario y su contraseña.

El aplicativo valida la existencia en la base de datos.

Si las credenciales son correctas, el aplicativo le dará acceso al formulario de solicitudes.

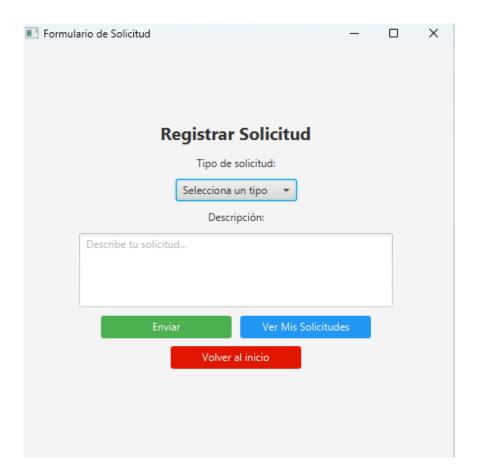


# 4.3 Registro de solicitud

El estudiante puede registrar una solicitud nueva cada vez que ingrese seleccionando:

- Tipo de solicitud (Lista desplegable con opción Bienestar, Registro, Biblioteca, otro).
- Descripción de solicitud.

La solicitud se almacena en la base de datos y se asocia al estudiante que la creo con fecha y hora.



## 4.4 Visualización de solicitudes

El estudiante puede verificar en un listado las solicitudes que realizo.

Se muestra una tabla con:

- Tipo
- Descripción
- Fecha



# 4.5 Visualización del grafico

El sistema permite ver un gráfico de pastel que resume el número de solicitudes registradas **por tipo.** 

Se muestran los porcentajes.



4.6 Navegación de pantallas

Desde cualquier vista el usuario puede regresar a la ventana anterior con el botón cerrar.

Puede regresa al inicio de sesión mediante el botón volver al inicio en solicitud.

5. Estructura de proyecto

El proyecto esta organizado en una estructura sencilla con las siguientes clases principales:

- ConexionDB.java Maneja la conexión con SQL serve
- LoginView.java Pantalla de inicio de sesión
- RegistroEstudianteView.java Registro de usuarios nuevos
- RegistroSolicitudView.java Registro solicitudes
- ListadoSolicitudesView.java Muestra solicitudes del usuario
- GraficoSolicitudesView.java Muestra grafico global
- Solicitud.java

Cada clase muestra una vista o un modulo funcional del sistema, respetando la responsabilidad de cada una.

## 6. Configuración de la base de datos.

Para ejecutar correctamente el sistema, se debe tener instalado la base de datos **SQL server** y crear una base de datos llamada **UniversidadDB.** 

Tablas necesarias:

**Tabla: usuarios** 

```
CREATE TABLE usuarios (

id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,

usuario VARCHAR(50) UNIQUE NOT NULL,

contrasena VARCHAR(100) NOT NULL,

nombre_completo VARCHAR(100)
);
```

```
CREATE TABLE solicitudes (

id INT IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,

id_usuario INT,

tipo_solicitud VARCHAR(50),

descripcion TEXT,

fecha DATETIME DEFAULT GETDATE(),

FOREIGN KEY (id_usuario) REFERENCES usuarios(id)

);

En la clase ConexionDB, se debe hacer la conexión así:

String url =

"jdbc:sqlserver://localhost:1433;databaseName=UniversidadDB;encrypt=true;trustServerCertific ate=true";

String user = "admin";

String password = "1234";
```

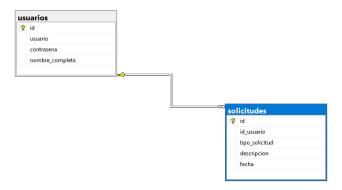
El usuario y contraseña debe ser con la que se inicia sesión en la base de datos SQL server.

# 7. Instrucciones de ejecución.

- 1. Abrir el proyecto en NetBeans.
- 2. Asegurarse de tener SQL server corriendo y la base de datos creada.
- 3. Verificar la clase 'ConexioDB.java' tenga el usuario y la contraseña correcta.
- 4. Ejecutar el proyecto desde la clase principal 'MainApp.java'.

**Sugerencia:** Asegurarse de tener añadido el driver JDBC de SQL server en las bibliotecas del proyecto.

## 8. Diagrama simple de entidades.

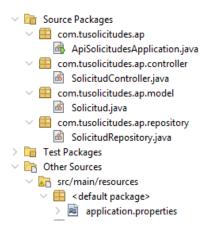


## 9. Descripción del código.

- LoginView.java: muestra el login, valida usuario/contraseña y redirige.
- RegistroEstudianteView.java: permite registrar nuevos usuarios en la tabla `usuarios`.
- RegistroSolicitudView.java: muestra un formulario para registrar solicitudes con tipo y descripción.
- ListadoSolicitudesView.java: presenta las solicitudes del usuario en una tabla.
- **GraficoSolicitudesView.java:** genera un gráfico circular que muestra cuántas solicitudes hay por tipo.
- ConexionDB.java: centraliza la conexión a la base de datos SQL Server.
- Solicitud.java: clase modelo que representa cada solicitud con tipo, descripción y fecha.

## 10. API REST de solicitudes.

#### 1. Estructura del proyecto.



# 2. Configuración con la Base de Datos.

# 'Application.propierties'

spring.dataso	urce.url=jdbc:sqlserver://localhost:1433;databaseName=UniversidadDB;encrypt=true;trustServerCertificate=tru urce.username=sa urce.password=tu_contrasena		
spring.jpa.sh	bernate.ddl-auto=none ow-sql=true operties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.SQLServerDialect		
	Usa SQL server como gestor de base de datos.		
	No genera ni modifica tablas automáticamente con (ddl-auto=none).		
3.	Instrucciones de ejecución.		
•	Abrir el proyecto en NetBeans.		
•	Verificar que la base de datos <b>UniversidadDB</b> este activa.		
•	Ejecuta la aplicación con clic derecho en la clase principal -> run file.		
•	Acceder a los endpoints mediante el navegador o postman.		
4.	Endpoints disponibles.		
	GET /api/solicitudes/{usuario}		
	Devuelve un JSON con todas las solicitudes que le pertenecen al usuario.		
	Ejemplo:		
	Ejempio.		
	GET http://localhost:8080/api/solicitudes/admin		
	Respuesta:		

```
[
    "id": 1,
    "idUsuario": 2,
    "tipoSolicitud": "Registro",
    "descripcion": "Actualizar datos de matrícula",
    "fecha": "2025-06-10T14:00:00"
    },
    ...
]
```

# 5. Descripción del código.

Solicitud.java – Representa la tabla solicitud en la base de datos

SolicitudRepository.java – Permite buscar solicitudes mediante el Id del usuario

**SolicitudController.java** – Expone el endpoint REST y consulta la base de datos para obtener el id del usuario