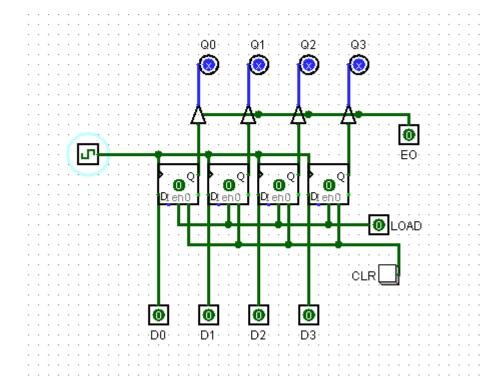
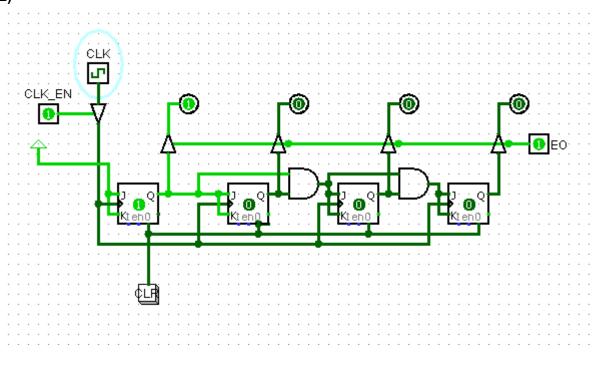
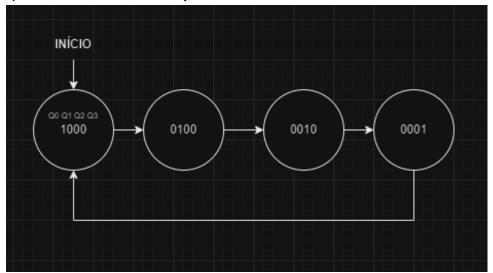
1)



2)



3) Contador em anel com preset do Q0 em nível alto.



4)Considerei que o clock acabou de acontecer para abreviar.

Flip-Flip T:

Qt	1	Qt+1	1	Т
0	П	0		0
0 1		1		0
1		0		1
0		1	- 1	1

Flip-Flop D:

Qn	1	Qn+1	1	D
0	П	0		0
1		0		0
0		1		1
1	-1	1		1

Flip-Flop SR:

Q	T	Q/	Т	S	Т	R
0	П	0	П	1	П	1
Q	-1	Q/	-1	0	-1	0
1	-1	0	-1	1	1	0
0	-1	1		0		1

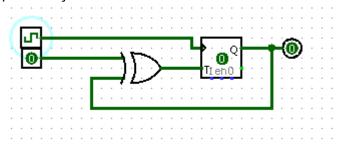
Flip-Flop JK:

Q	I	Q/	I	J	T	K
toggle	Ī	toggle	Τ	1	П	1
Q	1	Q/	Т	0		0
1	1	0	Т	1	-1	0
0	Ī	1	Ī	0	П	1

5)

FF que funciona como tipo D feito com um FF do tipo T :

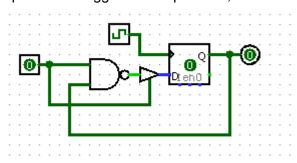
Se a entrada é 1 e dado 0 ele registra, se a entrada for 0 mas o dado registrado é 1, atualiza o dado para 0. Se ambos forem 1 XOR força nível baixo fazendo com que o dado permaneça 1.



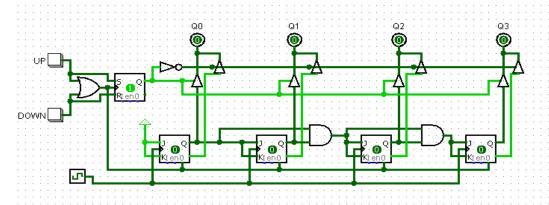
6)

FF que funciona como tipo T feito com um FF do tipo D :

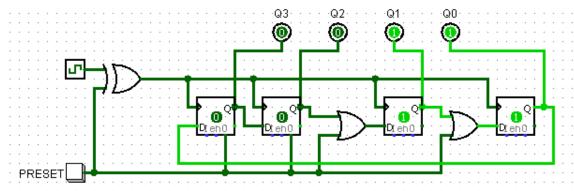
Apenas da "toggle" se o input for 1, senão o buffer impede o sinal de passar.



7) <u>UP</u>: Conta de 0 a 15 | <u>DOWN</u>: conta de 15 a 0.

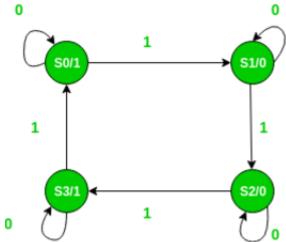




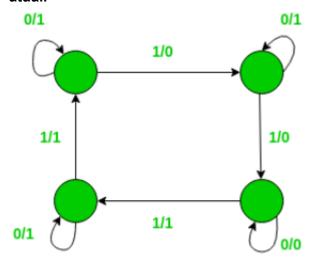


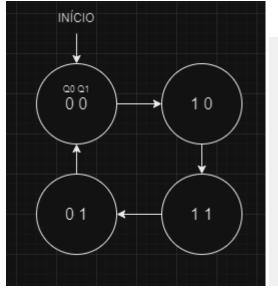
Q0	Q1	Q2	Q3
1	1	0	0
1	0	0	1
0	0	1	1
0	1	1	0
1	1	0	0
1	0	0	1
0	0	1	1
0	1	1	0
1	1	0	0

Nas máquinas de <u>Moore</u>, a saída depende apenas do estado atual da máquina.



Nas máquinas de $\underline{\text{Mealy}}$, a saída depende tanto do estado atual quanto da entrada atual.





Q0	Q1
0	0
1	0
1	1
0	1
0	0