

Desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Atualmente, ciclistas urbanos enfrentam dificuldades para encontrar trajetos seguros e eficientes dentro das cidades. Muitos aplicativos de navegação são focados em veículos motorizados, não considerando fatores essenciais para ciclistas, como ciclovias, inclinação do terreno, trânsito de pedestres e condições das vias.

Eale du der mar nomen hacra receber, ac reconas, respondentes acretares dessa de e o um resum do restanto em cua o residente acretares

Membros da Equipe

Felipe Carvalho de Paula Silva João Gabriel Dias Freire João Vitor Gonçalves Del Cantoni Baldo Lucas Lopes Freitas Moura

Liste todos os integrantes da equipa

Documento criado pelo grupo de professores dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela <u>Design Thinkers</u> <u>Group</u>.

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/



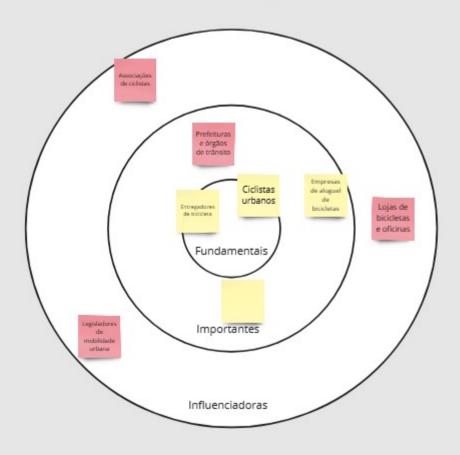
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa

Pergunta	Quais são as principais dificuldades que você enfrenta ao andar de bicideta na cidade?	Pergunta	Quais fatores mais influenciam sua escolha de trajeto?	
Falta de	Resposta ciclovias, tráfego intenso de carros e pouca sinalização para ciclistas.		Resposta otas que tenham ciclovias, menos subidas e menos trânsito de carros. A segurança é minha maior preocupação.	
Pergunta	Quais informações você gostaria que um aplicativo de rotas para ciclistas oferecesse?	Pergunta	Você já usou algum aplicativo para planejar seus trajetos de bicicleta? Se sim, quais são os pontos positivos e negativos?	
	Resposta		Resposta	
Dados sobre segurança, trechos mais planos e nível de tráfego de carros.		Sim, já usei o Google Maps, mas ele nem sempre mostra as ciclovias corretamente.		
Pergunta		Pergunta		
	Resposta		Resposta	
Highlights de Pesquisa				
Nome	Data		Local	
O que os participantes falaram ou fizeram que surprendeu, ou falas mais significativas. Pessoas que não tem prática de caminhar ou pedalar, não tinham noção de como a elevação impacta a dificuldade do trajeto até vivenciarem a experiência. Isso sugere uma falta de percepção sobre a importância desse fator no planejamento das rotas.		Para a ma prioridad gráficos s	Aspectos que importaram mais para os participantes Para a maioria, a facilidade de uso e visualização simples foram prioridades. A maioria dos entrevistados expressou a necessidade de gráficos simples ou indicadores de cores para visualizar a dificuldade do trajeto de forma rápida e clara, sem sobrecarga de informações.	

Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista

A previsibilidade da dificuldade é fundamental, principalmente para pessoas que não estão familiarizadas com a área (como turistas) ou para aqueles com limitações físicas, como idosos ou iniciantes.

Novos tópicos ou questões para explorar no futuro

A personalização da dificuldade com base em preferências pessoais, como evitar subidas para quem tem limitações físicas ou preferir rotas com mais elevação para quem busca desafios.

PERSONA

B

NOME Pedro Martins

IDADE 28 anos

HOBBY Pedalar pela cidade

TRABALHO Designer gráfico

PERSONALIDADE

Organizado, curioso e gosta de tecnologia

SONHOS

Fazer uma grande viagem de bicicleta por diferentes estados do Brasil.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Usa um celular com apps como Google Maps, Strava e Spotify enquanto pedala.
- Tem um smartwatch para monitorar batimentos cardíacos e distância percorrida.
- Pedala na cidade para se locomover e nos parques aos fins de semana para lazer.

OBJETIVOS CHAVE

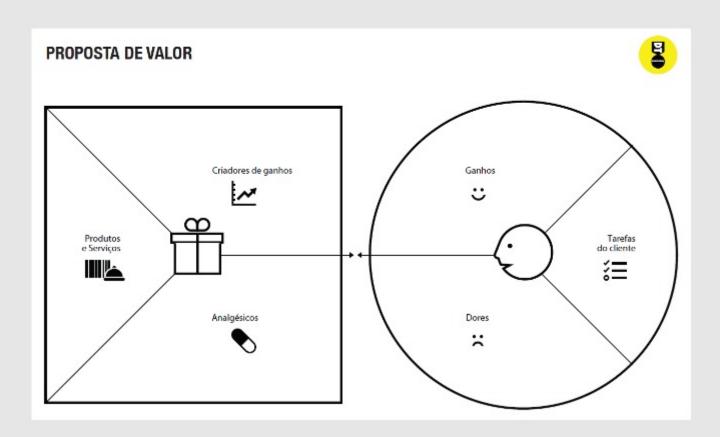
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

- Saber a dificuldade do trajeto antes de pedalar para se preparar fisicamente.
- Evitar rotas com subidas muito exigentes em dias que quer um passeio mais leve.
- Comparar diferentes trajetos em termos de elevação.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

- Com informações claras e diretas, sem textos longos.
- Interface visual e intuitiva, já que ele quer algo rápido antes de sair.
- Opções para comparar diferentes rotas de forma prática.



PERSONA

₽ ●

NOME Ana Souza

IDADE 35 anos

HOBBY Caminhadas ao ar livre e praticar yoga

TRABALHO Professora do ensino fundamental

PERSONALIDADE

Tranquila, planejadora e preocupada com a saúde

SONHOS

Ter uma rotina mais ativa e viajar para destinos naturais

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Usa um celular para acompanhar o trajeto no Google Maps.
- Tem um aplicativo de monitoramento de passos para acompanhar seu progresso.
- Caminha em parques, ruas tranquilas do bairro e trilhas leves nos fins de semana.

OBJETIVOS CHAVE

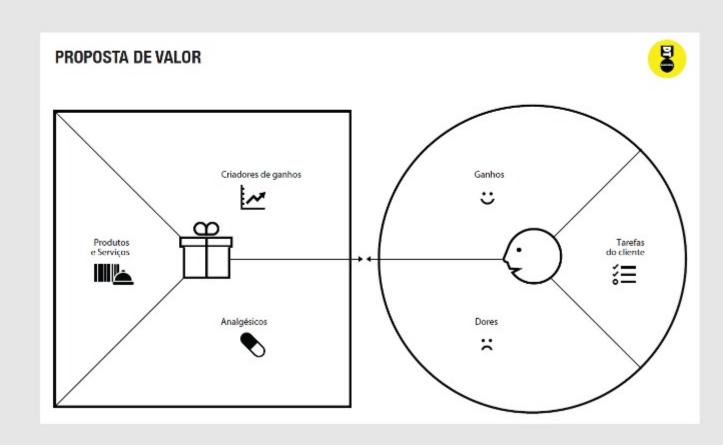
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

- Evitar percursos com muita inclinação para não forçar os joelhos.
- Saber se a rota planejada será confortável para sua condição física.
- Acompanhar a evolução das dificuldades dos trajetos que percorre.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

- Com um design amigável e informativo, sem excesso de dados técnicos.
- Uso de cores e gráficos simples para mostrar a dificuldade do trajeto.
- Mensagens motivacionais para incentivar caminhadas mais desafiadoras.



PERSONA

NOME Ricardo Lima

IDADE 22 anos

HOBBY Jogos online e pedalar nas horas vagas

TRABALHO Entregador de aplicativo

PERSONALIDADE

Prático, competitivo e focado em produtividade

SONHOS

Economizar dinheiro para abrir um próprio negócio

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Usa um smartphone o tempo todo para receber pedidos e seguir trajetos.
- Tem um suporte para celular na bicicleta para facilitar a navegação.
- Pedala principalmente em áreas urbanas e precisa de trajetos eficientes.

OBJETIVOS CHAVE

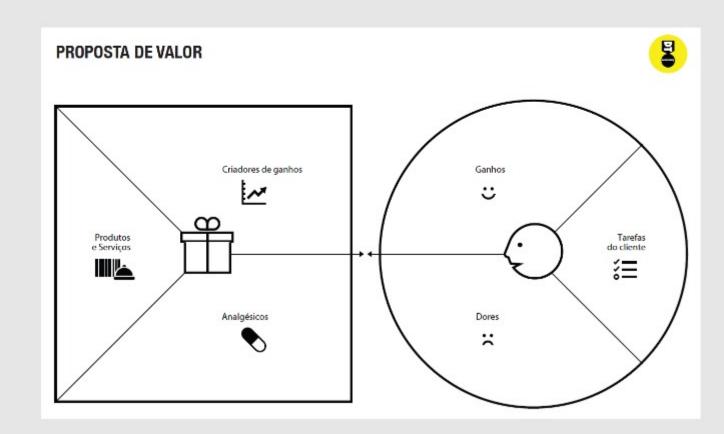
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

- Saber a dificuldade do trajeto antes de aceitar uma entrega.
- Planejar-se para evitar trechos que podem atrapalhar a velocidade da entrega.
- Ter um tempo estimado baseado na dificuldade do trajeto.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

- Com informações rápidas e objetivas, já que ele precisa decidir em segundos.
- Dados apresentados de forma clara e acessível, sem distrações desnecessárias.
- Elementos visuais diretos que indiquem rapidamente a dificuldade do trajeto.



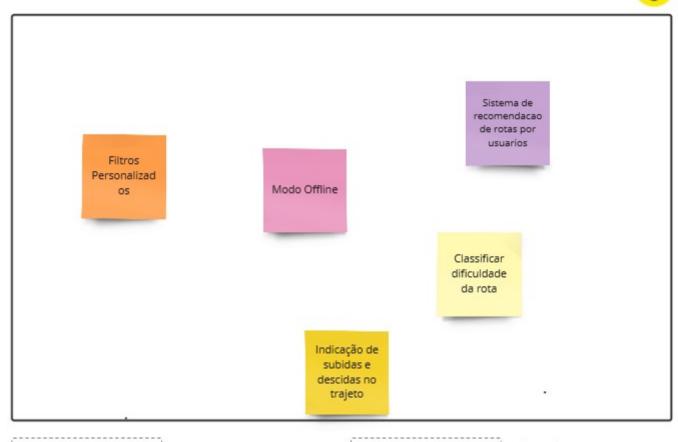
Brainstorming / Brainwriting

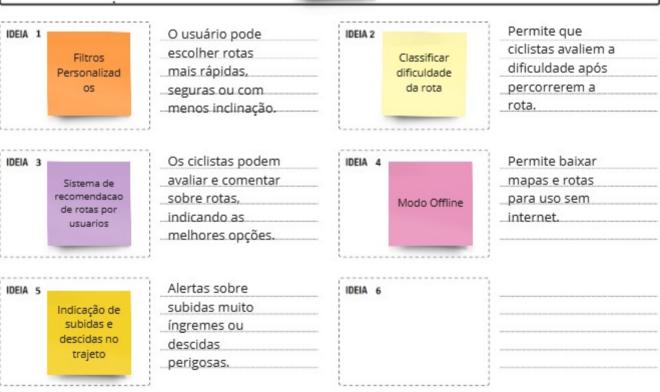


Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIBILIDADES







Priorização de Ideias

