

**UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU - FURB**  
**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS - CCEN**

**CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I – “TCC-I”**

**FORMULÁRIO COM INFORMAÇÕES INICIAIS (FII) – 2015/II**

**IDENTIFICAÇÃO:**

Acadêmico(a): Felipe Loose Corso

Vínculo: \_\_\_\_\_

E-mail(s): felipe.corso@live.com

Assinatura: \_\_\_\_\_ Local/Data: Blumenau – 20/08/2015

**ORIENTAÇÃO:**

Provável Orientador(a): Dalton Solano dos Reis

Assinatura: \_\_\_\_\_ Local/Data: Blumenau – 20/08/2015

**TÍTULO PROVISÓRIO:**

VisEdu: Editor Web para Jogos Multitoque

**RESUMO DOS OBJETIVOS:**

A ferramenta tem como propósito auxiliar no processo educacional de crianças de séries iniciais ou que sejam portadoras de alguma necessidade especial por meio de um jogo. A aplicação permite que o professor crie layouts customizados com mídias da sua biblioteca pessoal, também sendo possível criar exercícios de diferentes graus de complexidade e podendo ter diferentes focos, como a interação social e o desenvolvimento do espírito de colaboração. As atividades também poderão ser desenvolvidas individualmente ou em grupo. Sendo assim, o software deve oferecer suporte a multitoques e possuir um layout responsivo para que se adapte as mais variadas plataformas. Para facilitar a criação dos layouts e exercícios o editor possibilitará que o professor carregue as mídias de um serviço na nuvem.