

# Prosódia em sistemas TTS

Felipe Cortez de Sá

UFRN

2018

1 Introdução

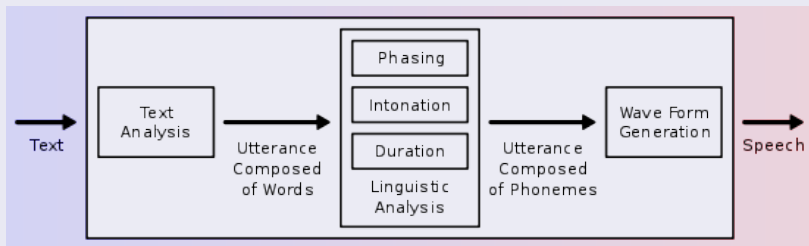
2 TTS

3 Prosódia

4 Implementação

- Sistemas TTS
- *Voice User Interfaces*
- Acessibilidade

## Arquitetura genérica



- Comerciais

- CereProc
- Ivona (Amazon)
- Watson (IBM)

- Open-source

- MaryTTS
- espeak-ng
- Merlin

- Afetiva (pura)
- Suprasegmental
- Aumentativa

- Dífonos (MBROLA)
- Unit selection (MaryTTS)
- Síntese paramétrica (espeak-ng)
- DNN (Merlin)

- ToBI (Tone Breaks and Indices)
  - Usado por análises feitas por Moraes para pt-br
  - Usado pelo grupo de pesquisas de TTS da CMU / UoE
  - Pierrehumbert (modelo *Autosegmental-Metrical*)
- INTSINT



- Python 3
- espeak-ng (front-end)
- MBROLA (back-end)
- Módulo gráfico

- Usar *Natural Language Understanding* para adivinhar prosódia