Iniciado em	sexta, 8 jul 2022, 10:03
Estado	Finalizada
Concluída em	sexta, 8 jul 2022, 10:06
Tempo empregado	2 minutos 28 segundos
Avaliar	Ainda não avaliado

```
Questão 1
Correto
Atingiu 1,00 de 1,00
```

```
Quantas threads serão criadas após as linhas de código a seguir? Quantas coexistirão?
void* funcao_thread_1(void *arg);
void* funcao_thread_2(void *arg);
int main (int argc, char** argv)
                                                              2 threads criadas e 3 coexistindo
        pthread_t t1, t2;
        pthread_create(&t1, NULL, funcao_thread_1, NULL);
        pthread_create(&t2, NULL, funcao_thread_2, NULL);
        return 0;
void* funcao_thread_1(void *arg);
void* funcao_thread_2(void *arg);
int main (int argc, char** argv)
        pthread_t t1, t2;
        pthread_create(&t1, NULL, funcao_thread_1, NULL); 2 threads criadas e 3 coexistindo
        pthread_create(&t2, NULL, funcao_thread_2, NULL);
        pthread_join(t1, NULL);
        pthread_join(t2, NULL);
        return 0;
                                                                                                                    Atendimento
```

```
void* funcao_thread_1(void *arg);
void* funcao_thread_2(void *arg);
int main (int argc, char** argv)
{
    pthread_t t1, t2;
    pthread_create(&t1, NULL, funcao_thread_1, NULL);
    pthread_join(t1, NULL);
    pthread_join(t1, NULL, funcao_thread_2, NULL);
    pthread_join(t2, NULL);
    return 0;
}
2 threads criadas e 2 coexistindo
```

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

```
void* funcao_thread_1(void *arg);
void* funcao_thread_2(void *arg);
int main (int argc, char** argv)
{
        pthread_t t1, t2;
        pthread_create(&t1, NULL, funcao_thread_1, NULL);
        pthread_create(&t2, NULL, funcao_thread_2, NULL);
        return 0;
}
```

→ 2 threads criadas e 3 coexistindo,

```
void* funcao_thread_1(void *arg);
void* funcao_thread_2(void *arg);
int main (int argc, char** argv)
{
    pthread_t t1, t2;
    pthread_create(&t1, NULL, funcao_thread_1, NULL);
    pthread_create(&t2, NULL, funcao_thread_2, NULL);
    pthread_join(t1, NULL);
    pthread_join(t2, NULL);
    return 0;
}
Atendimento
```

```
→ 2 threads criadas e 3 coexistindo,
```

```
void* funcao_thread_1(void *arg);
void* funcao_thread_2(void *arg);
int main (int argc, char** argv)
{
    pthread_t t1, t2;
    pthread_create(&t1, NULL, funcao_thread_1, NULL);
    pthread_join(t1, NULL);
    pthread_create(&t2, NULL, funcao_thread_2, NULL);
    pthread_join(t2, NULL);
    pthread_join(t2, NULL);
    return 0;
}
```

→ 2 threads criadas e 2 coexistindo.

```
Questão 2
Completo
Vale 1,00 ponto(s).
```

Crie um programa em C que cria uma thread, e faça com que o programa principal envie os valores 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10 para a thread, com intervalos de 1 segundo entre cada envio. Depois de o programa principal enviar o número 10, ele aguarda 1 segundo e termina a execução. A thread escreve na tela cada valor recebido, e quando ela receber o valor 10, ela termina a execução.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>
void* funcao (void* arg){
  int *valor = (int *) arg;
  printf("%d\n", *valor);
  return NULL;
int main(void){
  pthread_t thread1_id;
  int i:
  for (i = 1; i < 11; i++)
    pthread_create(&thread1_id, NULL,funcao,&i);
    sleep(1);
  sleep(1);
  return 0;
<u>main.c</u>
```

Questão 3

Completo

Vale 1,00 ponto(s).

Crie um programa em C que preenche o vetor long int v[50000] completamente com valores aleatórios (use a função random()), e que procura o valor máximo do vetor por dois métodos:

- (a) Pela busca completa no vetor v[];
- (b) Separando o vetor em 4 partes, e usando 4 threads para cada uma encontrar o máximo de cada parte. Ao final das threads, o programa principal compara o resultado das quatro threads para definir o máximo do vetor.

Ao final do programa principal, compare os resultados obtidos pelos dois métodos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/time.h>
#define n 50000

long int busca_vetor(long int *v, int tamanho){
  int i;
  long int v_max = v[0];
  for ( i = 1; i < tamanho; i++)
  {
    if (v[i] > v_max){
      v_max = v[i];
    }
}
```

```
return v_max;
struct max_thread_parms
  long int *v;
  int tam;
  long int v_max_thread;
};
void *max_thread(void *parms){
  struct max_thread_parms* p =(struct max_thread_parms*) parms;
  p->v_max_thread = busca_vetor(p->v,p->tam);
  return NULL;
int main(){
  pthread_t thread_id1,thread_id2,thread_id3,thread_id4;
  long int v[n];
  long int v_max, v_max_thread;
  int i;
  struct max_thread_parms max_1,max_2,max_3,max_4;
  srandom(time(NULL));
  for (i = 0; i < n; i++)
```

```
v[i] = random();
 v_max = busca_vetor(v,n);
 printf("Realizando a busca completa no vetor, temos que o valor máximo é de %ld\n",v_max);
// **************
 max_1.v = &(v[0*n/4]);
 max_1.tam = n/4;
 max_2.v = &(v[0*n/4]);
 max_2.tam = n/4;
 max_3.v = &(v[0*n/4]);
 max_3.tam = n/4;
 max_4.v = &(v[0*n/4]);
 max_4.tam = n/4;
 pthread_create(&thread_id1,NULL,&max_thread,&max_1);
 pthread_create(&thread_id2,NULL,&max_thread,&max_2);
 pthread_create(&thread_id3,NULL,&max_thread,&max_3);
 pthread_create(&thread_id4,NULL,&max_thread,&max_4);
 pthread_join(thread_id1, NULL);
 pthread_join(thread_id2, NULL);
 pthread_join(thread_id3, NULL);
 pthread_join(thread_id4, NULL);
 v_max_thread = max_1.v_max_thread;
```

```
if (max_2.v_max_thread > v_max_thread)
   v_max_thread = max_2.v_max_thread;
 if (max_3.v_max_thread > v_max_thread)
   v_max_thread = max_3.v_max_thread;
 if (max_4.v_max_thread > v_max_thread)
   v_max_thread = max_4.v_max_thread;
 }
 printf("Utilizando o cálculo paralelizado, temos que o valor máximo é de %ld\n",v_max_thread);
 return 0;
main.c
```

Questão 4

Completo

Vale 1,00 ponto(s).

Crie um programa em C que preenche o vetor long int v[50000] completamente com valores aleatórios (use a função random()), e que procura o valor médio do vetor por dois métodos:

- (a) Pela busca completa no vetor v[];
- (b) Separando o vetor em 4 partes, e usando 4 threads para cada uma encontrar o valor médio de cada parte. Ao final das threads, o programa principal utiliza os resultados das quatro threads para definir a média do vetor.

Ao final do programa principal, compare os resultados obtidos pelos dois métodos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/types.h>
#define n 50000

double calcula_media(long int *v, int tamanho){
  int i;
  long int sum=0;
  double media=0.0;
  for ( i = 0; i < tamanho; i++)
  {
    sum +=v[i];
  }
  media += (double) sum/tamanho;</pre>
```

```
return media;
struct media_thread_parms
  long int *v;
  int tam;
  long int v_media_thread;
};
void *media_thread(void *parms){
  struct media_thread_parms* p =(struct media_thread_parms*) parms;
  p->v_media_thread = calcula_media(p->v,p->tam);
  return NULL;
int main(){
  long int v[n];
  double media;
  pthread_t thread1,thread2,thread3,thread4;
  struct media_thread_parms media_1,media_2,media_3,media_4;
  srandom(time(NULL));
  for (size_t i = 0; i < n; i++)
    v[i] = random();
```

```
media = calcula_media(v,n);
 printf("O valor médio encontrado foi de %lf\n",media);
//*********
 media 1.v = &(v[0*n/4]);
 media 1.tam = n/4;
 media 2.v = &(v[0*n/4]);
 media_2.tam = n/4;
 media_3.v = &(v[0*n/4]);
 media_3.tam = n/4;
 media 4.v = &(v[0*n/4]);
 media_4.tam = n/4;
 pthread_create(&thread1,NULL,&media_thread, &media_1);
 pthread_create(&thread2,NULL,&media_thread, &media_2);
 pthread_create(&thread3,NULL,&media_thread, &media_3);
 pthread_create(&thread4,NULL,&media_thread, &media_4);
 pthread_join(thread1,NULL);
 pthread_join(thread2,NULL);
 pthread_join(thread3,NULL);
 pthread_join(thread4,NULL);
 media = (media_1.v_media_thread + media_2.v_media_thread + media_3.v_media_thread + media_4.v_media_thread)/4;
 printf("O valor média encontrado paralelamente foi de %lf\n",media);
 return 0;
                                                                                                                    Atendimento
```

