Iniciado em	domingo, 3 jul 2022, 13:53
Estado	Finalizada
Concluída em	domingo, 3 jul 2022, 22:21
Tempo empregado	8 horas 28 minutos
Avaliar	Ainda não avaliado

Questão 1		
Correto		
Atingiu 1,00 de 1,00		

Considerando a biblioteca-padrão da linguagem C e a norma POSIX, indique as funções correspondentes. Função da biblioteca stdio.h para abertura de arquivos. fopen() Função da biblioteca stdio.h para fechamento de arquivos. fclose() Função da biblioteca stdio.h para a escrita em arquivos. fwrite() Função da biblioteca stdio.h para a leitura de arquivos. fread() Função da biblioteca stdio.h para reposicionar um ponteiro para arquivo. fseek() Função da norma POSIX para abertura de arquivos. open() Função da norma POSIX para fechamento de arquivos. close() Função da norma POSIX para a escrita em arquivos. write() Função da norma POSIX para a leitura de arquivos. read() Função da norma POSIX para reposicionar um ponteiro para arquivo. lseek()

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: Função da biblioteca stdio.h para abertura de arquivos. → fopen(), Função da biblioteca stdio.h para fechamento de arquivos. → fclose(), Função da biblioteca stdio.h para a escrita em arquivos. → fwrite(), Função da biblioteca stdio.h para a leitura de arquivos. → fread(), Função da biblioteca stdio.h para reposicionar um ponteiro para arquivo. → fseek(), Função da norma POSIX para abertura de arquivos. → open(), Função da norma POSIX para a

escrita em arquivos. \rightarrow write(), Função da norma POSIX para a leitura de arquivos. \rightarrow read(), Função da norma POSIX para reposicionar um ponteiro para arquivo. \rightarrow lseek().

```
Questão 2
Completo
Vale 1,00 ponto(s).
```

Crie um código em C para escrever "Ola mundo!" em um arquivo chamado 'ola_mundo.txt'. Utilize as funções da norma POSIX (open(), close(), write(), read() e lseek()). Compile os códigos com o gcc e execute-os via terminal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char **argv){
    char str[100] = "Ola mundo!";
    int i;

int fd = open("ola_mundo.txt",O_WRONLY | O_CREAT, S_IRWXU);
    for ( i = 0; str[i] != '\0'; i++)
    {
        write(fd,&(str[i]),1);
    }
    write(fd,"\n",1);
    close(fd);
    return 0;
}
```

#include <stdio.h>

```
Questão 3
Completo
Vale 1,00 ponto(s).
```

Crie um código em C que pergunta ao usuário seu nome e sua idade, e escreve este conteúdo em um arquivo com o seu nome e extensão '.txt'. Por exemplo, considerando que o código criado recebeu o nome de 'ola_usuario_1':

```
$ ./ola_usuario_1
Digite o seu nome: Eu
Digite a sua idade: 30
$ cat Eu.txt
Nome: Eu
Idade: 30 anos
```

Utilize as funções da norma POSIX (open(), close(), write(), read() e lseek()). Compile os códigos com o gcc e execute-os via terminal.

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
int main(int argc, char **argv){
char nome[100],nome_do_arquivo[100],conteudo[150]={'\0'};
int idade;
int i;
printf("Digite o seu nome: ");
gets(nome);
printf("Digite a sua idade: ");
scanf("%d",&idade);
int fd = open(strcat(strcat(nome_do_arquivo,nome),".txt"),O_WRONLY | O_CREAT, S_IRWXU);
sprintf(conteudo,"Nome: %s\nldade: %d anos\n",nome,idade);
write(fd,conteudo,150);
close(fd);
return 0;
```

}

onumber of the state of the

Questão **4**Completo Vale 1,00 ponto(s).

Crie um código em C que recebe o nome do usuário e e sua idade como argumentos de entrada (usando as variáveis argc e *argv[]), e escreve este conteúdo em um arquivo com o seu nome e extensão '.txt'. Por exemplo, considerando que o código criado recebeu o nome de 'ola_usuario_2':

```
$ ./ola_usuario_2 Eu 30
$ cat Eu.txt
Nome: Eu
Idade: 30 anos
```

Utilize as funções da norma POSIX (open(), close(), write(), read() e lseek()). Compile os códigos com o gcc e execute-os via terminal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char **argv){
    char nome_do_arquivo[100] = "";
    char conteudo[150]={'\0'};

int fd = open(strcat(strcat(nome_do_arquivo,argv[1]),".txt"),O_WRONLY | O_CREAT,S_IRWXU);
    sprintf(conteudo,"Nome: %s\nldade: %s anos\n",argv[1],argv[2]);
    write(fd,conteudo,150);
    close(fd);

return 0;
}
```



Questão **5**

Completo

Vale 1,00 ponto(s).

Crie um código em C que conta a ocorrência de uma palavra-chave em um arquivo-texto, e escreve o resultado no terminal. Reaproveite as funções já criadas nas questões anteriores. Por exemplo, considerando que o código criado recebeu o nome de 'busca_e_conta':

```
$ echo Ola mundo cruel! Ola universo ingrato! > ola.txt
$ ./busca_e_conta Ola ola.txt
'Ola' ocorre 2 vezes no arquivo 'ola.txt'.
```

Utilize as funções da norma POSIX (open(), close(), write(), read() e lseek()). Compile os códigos com o gcc e execute-os via terminal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
int main(int argc, char **argv){
char c, conteudo[150]={'\0'};
int i=1;
int j=0;
int count =0;
int fd = open(argv[2],O_RDONLY, S_IRWXU);
read(fd,conteudo,150);
c = conteudo[0];
while (c != EOF)
if (c == argv[1][i]){
if (i == ((int) strlen(argv[1])) - 1)
count += 1;
i = 0:
} else {
```

```
j += 1;
} else
j = 0;
c = conteudo[i];
i+=1;
printf("'%s' ocorre %d vezes no arquivo '%s'.\n", argv[1], count, argv[2]);
close(fd);
return 0;
main.c
```

« »