Iniciado em	quinta, 7 jul 2022, 17:19
Estado	Finalizada
Concluída em	quinta, 7 jul 2022, 20:56
Tempo empregado	3 horas 37 minutos
Avaliar	Ainda não avaliado
Questão 1	
Correto	
Atingiu 1,00 de 1,00	

```
Quantos pipes serão criados após as linhas de código a seguir?

int pid;
int fd[2];
pipe(fd);
pid = fork();

Escolha uma opção:

a. 1
b. 2
c. 3
d. 4
e. 5
```

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: 1

Questão 2
Correto
Atingiu 1,00 de 1,00

```
Quantos pipes serão criados após as linhas de código a seguir?

int pid;
int fd[2];
pid = fork();
pipe(fd);

Escolha uma opção:
a. 1
b. 2
c. 3
d. 4
e. 5
```

Sua resposta está correta.

A resposta correta é: 2

Questão **3**Completo

Vale 1,00 ponto(s).

```
Considere o código a seguir:
```

```
#include <signal.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

void tratamento_alarme(int sig)
{
         system("date +%H:%M:%S.%N");
         alarm(1);
}

int main()
{
        signal(SIGALRM, tratamento_alarme);
        alarm(1);
        printf("Aperte CTRL+C para acabar:\n");
        while(1);
        return 0;
}
```

Sabendo que a função alarm() tem como entrada a quantidade de segundos para terminar a contagem, quão precisos são os alarmes criados neste código? De onde vem a imprecisão? Este é um método confiável para desenvolver aplicações em tempo real?

Output:

Os alarmes criados nesse código são precisos com relação aos segundos, verificados pela imagem acima. Porém, quando avançamos na escala, notamos imprecisões nos milissegundos. Essa imprecisão ocorre pois o programa, além de cronometrar os 1 segundo, executa outros tipos de instrução, causando a imprecisão. Além de não trabalharmos com sistemas ideais. Sendo assim, esse método deve ser analisado para a aplicação em tempo real, se caso a aplicação for apenas acender uma luz remotamente não teria problema, mas se a aplicação for o controle de uma máquina, esse atraso fará muita diferença.



```
Questão 4
Completo
Vale 1,00 ponto(s).
```

Crie um programa em C que cria um processo-filho e um pipe de comunicação. Faça com que o processo-pai envie os valores 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10 para o processo-filho, com intervalos de 1 segundo entre cada envio. Depois de o processo-pai enviar o número 10, ele aguarda 1 segundo e termina a execução. O processo-filho escreve na tela cada valor recebido, e quando ele receber o valor 10, ele termina a execução.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
int main(void){
  pid_t pid_pai = getpid();
  pid_t pid_filho;
  int i,j;
  int fd[2];
  int lido = 0;
  pipe(fd);
  pid_filho = fork();
  if(pid_filho == 0){
    while (lido < 10)
       read(fd[0],&lido, sizeof(lido));
```

```
printf("%d\n",lido);
  }
  else{
    for ( i = 1; i < 11; i++)
      write(fd[1],&i,sizeof(i));
      sleep(1);
    sleep(1);
  return 0;
main.c
```

```
Questão 5
Completo
Vale 1,00 ponto(s).
```

Crie um programa em C que cria um processo-filho e um pipe de comunicação. Utilize o pipe para executar a seguinte conversa entre processos:

```
FILHO: Pai, qual é a verdadeira essência da sabedoria?
PAI: Não façais nada violento, praticai somente aquilo que é justo e equilibrado.
FILHO: Mas até uma criança de três anos sabe disso!
PAI: Sim, mas é uma coisa difícil de ser praticada até mesmo por um velho como eu...
```

Neste exercício, quem recebe a mensagem via pipe é quem as escreve no terminal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>

int main(void){
   pid_t pid_pai = getpid();
   pid_t pid_filho;
   int i,j;
   int fd[2],fp[2];
   char msg_in[100],msg_out[100];

pipe(fd);
   pipe(fp);
   pid_filho = fork();
   if(pid_filho == 0){
```

```
strcpy(msg_out,"FILHO: Pai, qual é a verdadeira essência da sabedoria?");
   write(fd[1],msg_out,100);
    read(fp[0],msg_in,100);
    printf("%s\n",msg_in);
    strcpy(msg_out, "FILHO: Mas até uma criança de três anos sabe disso!");
   write(fd[1],msg_out,100);
    read(fp[0],msg_in,100);
    printf("%s\n",msg_in);
 }
 else{
    read(fd[0],msg_in,100);
    printf("%s\n",msg_in);
    strcpy(msg_out,"PAI: Não façais nada violento, praticai somente aquilo que é justo e equilibrado.");
    write(fp[1],msg_out,100);
    read(fd[0],msg_in,100);
    printf("%s\n",msg in);
    strcpy(msg_out,"PAI: Sim, mas é uma coisa difícil de ser praticada até mesmo por um velho como eu...");
   write(fp[1],msg_out,100);
    wait(NULL);
 }
 return 0;
<u>main.c</u>
```

```
Questão 6
Completo
Vale 1,00 ponto(s).
```

Crie um programa em C que cria dois processos-filhos e um pipe de comunicação. Utilize o pipe para executar a seguinte conversa entre processos:

```
FILH01: Quando o vento passa, é a bandeira que se move.
FILH02: Não, é o vento que se move.
PAI: Os dois se enganam. É a mente dos senhores que se move.
```

Neste exercício, quem recebe a mensagem via pipe é quem as escreve no terminal.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <signal.h>
#include <sys/wait.h>

int fim_espera=0;

void tratamento_SIGUSR1()
{
    fim_espera=1;
}

int main(void){
    pid_t pid_pai = getpid();
    pid_t pid_filho[2];
```

```
int i,j;
int fd[2],fp[2];
char msg_in[100],msg_out[100];
signal(SIGUSR1, tratamento_SIGUSR1);
pipe(fd);
pipe(fp);
pid_filho[0] = fork();
if(getpid() == pid_pai){
  pid_filho[1] = fork();
if(pid_filho[0] == 0){
  strcpy(msg_out,"FILHO1: Quando o vento passa, é a bandeira que se move.");
  write(fd[1],msg_out,100);
  fim_espera = 0;
  while(fim_espera == 0);
  read(fd[0],msg_in,100);
  printf("%s\n",msg_in);
else if (pid_filho[1] == 0)
  strcpy(msg_out,"FILHO2: Não, é o vento que se move.");
  write(fp[1],msg_out,100);
else if (getpid() == pid_pai){
  read(fd[0],msg_in,100);
  printf("%s\n",msg_in);
  read(fp[0],msg_in,100);
```

```
printf("%s\n",msg_in);
strcpy(msg_out,"PAI: Sim, mas é uma coisa difícil de ser praticada até mesmo por um velho como eu...");
write(fd[1],msg_out,100);
kill(pid_filho[0],SIGUSR1);
wait(NULL);
}

return 0;

main.c
```

