Iniciado em	quinta, 7 jul 2022, 19:47
Estado	Finalizada
Concluída em	sexta, 8 jul 2022, 11:19
Tempo empregado	15 horas 32 minutos
Notas	0,60/3,00
Avaliar	<b>2,00</b> de um máximo de 10,00( <b>20</b> %)

## Ouestão 1

Parcialmente correto

Atingiu 0,60 de 1,00

Para cada uma das afirmações a seguir, indique **Verdadeiro** ou **Falso**.

No modelo servidor/cliente, o servidor é o socket ativo, e o cliente é o socket passivo.

No protocolo TCP, o endereço IP é o identificador numérico do dispositivo, e a porta serve de endereço para os processos.

Protocolo de comunicação é um conjunto de regras e procedimentos para comunicação entre dispositivos.

A comunicação UART é um protocolo de comunicação TCP/IP.

Numa conexão entre um computador e um roteador, ambos possuem MAC adresses únicos.

Falso

✓

Verdadeiro

✓

Falso

×

Verdadeiro

×

Verdadeiro

✓

Sua resposta está parcialmente correta.

Você selecionou corretamente 3.

A resposta correta é: No modelo servidor/cliente, o servidor é o socket ativo, e o cliente é o socket passivo. → Falso, No protocolo TCP, o endereço IP é o identificador numérico do dispositivo, e a porta serve de endereço para os processos. → Verdadeiro, Protocolo de comunicação é um conjunto de regras e procedimentos para comunicação entre dispositivos. → Verdadeiro, A comunicação UART é um protocolo de comunicação TCP/IP. → Falso, Numa conexão entre um computador e um roteador, ambos possuem *MAC adresses* únicos. → Verdadeiro.

Questão <b>2</b> Não respondido  Vale 1,00 ponto(s).		
Não respondido		
Vale 1,00 ponto(s).		

Crie dois programas em C para criar um cliente e um servidor. Faça com que o cliente envie os valores 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10 para o servidor, com intervalos de 1 segundo entre cada envio. Depois de o cliente enviar o número 10, ele aguarda 1 segundo e termina a execução. O servidor escreve na tela cada valor recebido, e quando ele receber o valor 10, ele termina a execução.

Questão 3

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Crie dois programas em C para criar um cliente e um servidor. Execute a seguinte conversa entre cliente e servidor:

CLIENTE: Pai, qual é a verdadeira essência da sabedoria?

SERVIDOR: Não façais nada violento, praticai somente aquilo que é justo e equilibrado.

CLIENTE: Mas até uma criança de três anos sabe disso!

SERVIDOR: Sim, mas é uma coisa difícil de ser praticada até mesmo por um velho como eu...

Neste exercício, o cliente deve escrever no terminal as mensagens enviadas e recebidas.

