

Objetivo: Auxiliar os alunos a conseguirem acordar cedo. Através de um aplicativo que possa fazer com que as distrações se encerrem as 18h, que impeça jogar FreeFire e ajudar a gerenciar o tempo e controlar o sono.

Funcionalidades:

- 1) Encerrar distrações as 18h.
- 2) Impedir jogar FreeFire
- 3) Gerenciar o tempo
- 4) Controlar o sono.
- 5) Programar o horário que o aplicativo deve bloquear as distrações (Exemplo):

- 6) Programar o horário que o aplicativo deve bloquear as distrações (Exemplo):

Estória do usuário:

Eu como usuário gostaria de poder entrar no aplicativo e, se caso um horário para encerrar as distração não estiver configurado, quero que o aplicativo me avise através de uma mensagem flutuante que irá me forçar a realizar esse passo.

Dentro da mensagem deve existir um botão que irá me levar para a tela de agendamento de horário. Nessa tela eu poderei informar o horário digitando em um campo de texto, ou através de um controle parecido com um relógio analógico, onde eu possa movimentar os ponteiros. Ao concluir esse processo eu gostaria que aplicativo me levasse para a tela inicial, mostrando para mim quanto tempo falta para que o aplicativo seja bloqueado hoje.

<https://www.mentimeter.com/app/presentation/al51gjticvysj4gstuu89vaqm2socxim/edit?source=share-modal>