

Manual do Usuário

Sumário

1.	Menu
2.	Pesquisa
3.	Alteração Benefício
	Novo Cadastro
	Alteração de Cadastro
6.	Registro dos Alunos
7.	Relatório

Índice de Figuras

Figura 1	Tela de validação da senha	4
Figura 2	Menu de Opções	5
Figura 3	Tela de pesquisa dos alunos	6
Figura 4	Tela alteração do benefício	7
Figura 5	Tela de login do funcionário	8
Figura 6	Tela de novo cadastro	9
Figura 7	Tela alteração de cadastro	10
Figura 8	Tela de verificação e registro	11
Figura 9	Tela de emissão do relatório	12

O SISCRAIF – Sistema de Controle das Refeições dos Alunos do IFAM tem como objetivo verificar se o aluno é cadastrado no programa socioestudantil da instituição e efetuar o registro caso ele seja participante.

Para acessar este sistema o usuário precisa possuir o LOGIN e a SENHA, que deve ser digitada na janela LOGIN (Ver Fig.01).



Verifique com o Administrador do sistema o seu login e sua senha para que possa acessar o sistema corretamente.

FIG01 - TELA DE VALIDAÇÃO DE SENHA

Ao entrar na tela principal, você deverá escolher dentre as opções do menu a opção com a qual você deseja trabalhar.



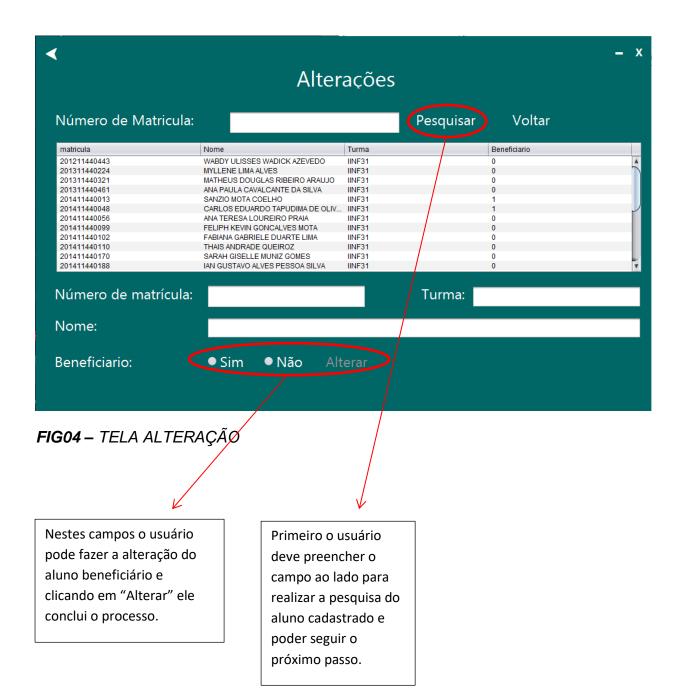
FIG02 - MENU DE OPÇÕES



FIG03 - TABELA PESQUISAR ALUNOS

Digite o nome do aluno no campo ao lado e clique em "Pesquisar", ao clicar ele irá verificar se o aluno está incluso na lista, caso o aluno não esteja incluso ele deixará a tabela em branco e o usuário pode continuar com o processo até encontrar o aluno desejado na lista.

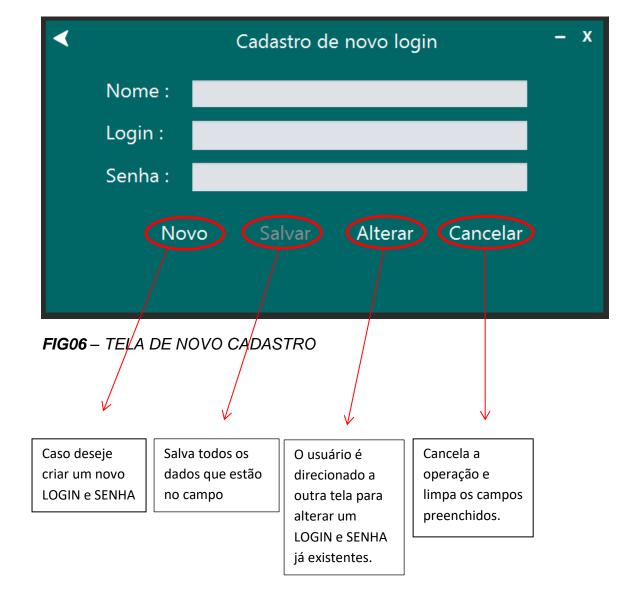
O botão alterar direciona a outra tela na qual o usuário possa fazer a alteração do cadastro do aluno.

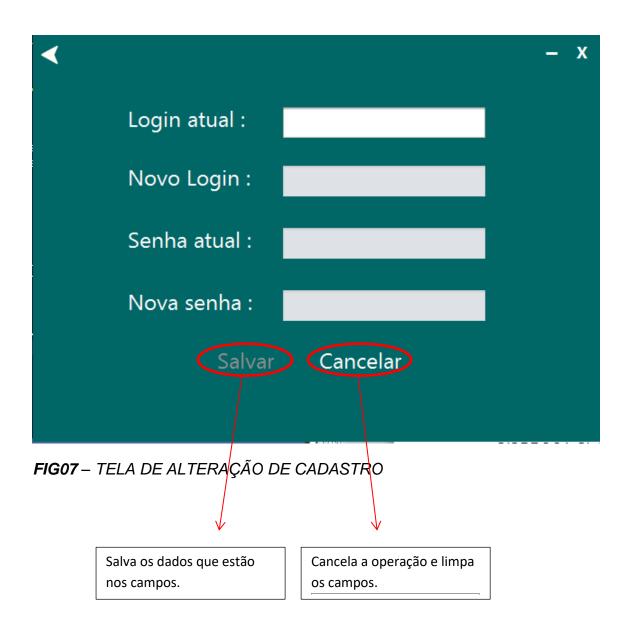




Necessita da entrada do usuário através do LOGIN e da SENHA para cadastrar ou alterar um cadastro.

FIG05 – TELA DE LOGIN PARA EFETUAR ALTERAÇÃO OU CADASTRO









Pesquisa se o aluno está cadastrado no programa socioestudantil da instituição, além de verificar se alguma refeição já foi selecionada anteriormente.

A opção escolhida será salva no banco de dados e a mesma não pode ser selecionada novamente no mesmo dia.

Salva no banco a opção que o usuário escolheu.

