

## Métodos matemáticos para físicos

### PUNTO 5. Sección 2.2.6 del

Desarrollo:

a) Compruebe si los cuaterniones,  $\{a\}$ , forman un espacio vectorial respecto a la operación suma y con multiplicación por escalares, análoga a la de los vectores en  $\mathbb{R}^3$  en coordenadas cartesianas.

→ PRIMERO: Los cuaterniones  $\{a\}$  cumplen las propiedades de espacio vectorial.

definimos:

$$q_1 = a_1 + b_1 i + c_1 j + d_1 k$$

$$q_2 = a_2 + b_2 i + c_2 j + d_2 k$$

$\in \{a\}$  con  $a, b, c, d \in \mathbb{R}$

$$i^2 = j^2 = k^2 = i j k = -1.$$

• Suma:

$$* q_1 + q_2 = q_2 + q_1 \rightarrow \text{conmutativa!}$$

$$* q_1 + (q_2 + q_3) = (q_1 + q_2) + q_3 \rightarrow \text{asociativa!}$$

$$* q_1 + 0 = 0 + q_1 = q_1 \rightarrow \text{Elemento neutro!}$$

• Producto:

$$* (\alpha + \beta) q_1 = \alpha q_1 + \beta q_1 ; \alpha, \beta \in \mathbb{R}.$$

$$* \alpha (q_1 + q_2) = \alpha q_1 + \alpha q_2$$

$$* \alpha (\beta q_1) = (\alpha \beta) q_1$$

$$* 1 q_1 = q_1$$

cumple con todas las propiedades de espacio vectorial

Según lo anterior los números cuaterniones  $\{a\}$  forman espacio vectorial respecto a la operación suma y multiplicación por escalares, y así que cumple con todas las propiedades particulares de los espacios vectoriales.



b) Dados dos cuaternions cualesquiera  $|b\rangle \equiv (b^0, b)$  y  $|r\rangle \equiv (r^0, r)$  y su tabla de multiplicación, muestre que el producto entre esos cuaternions  $|d\rangle = |b\rangle \otimes |r\rangle$  puede representarse como:

$$|d\rangle = |b\rangle \otimes |r\rangle \leftrightarrow (d^0, d) = (b^0 r^0 - b \cdot r, r^0 b + b^0 r + b \times r)$$

$$b = b_0 + b_1 i + b_2 j + b_3 k.$$

$$r = r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k.$$

$$|b\rangle \otimes |r\rangle = (b_0 + b_1 i + b_2 j + b_3 k) (r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k).$$

$$b_0(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k) + b_1 i(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k) + b_2 j(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k) + \dots + b_3 k(r_0 + r_1 i + r_2 j + r_3 k)$$

$$b_0 r_0 + b_0 r_1 i + b_0 r_2 j + b_0 r_3 k + b_1 i r_0 - b_1 r_1 + b_1 r_2 k - b_1 r_3 j + b_2 j r_0 - b_2 r_1 k \dots$$

$$\dots - b_2 r_1 k - b_2 r_2 + b_2 r_3 i + b_3 k r_0 + b_3 r_1 j + b_3 r_2 i - b_3 r_3$$

$$(b_0 r_0 + b_1 r_1 - b_2 r_2 - b_3 r_3)$$

$$b_0 r_0 - (b_1 r_1 + b_2 r_2 + b_3 r_3).$$

$$\langle b_0 r_0 - b \cdot r, b_0 r + r_0 b + b \times r \rangle.$$



e) Muestra que los cuaterniones pueden ser representados por matrices complejas  $2 \times 2$  del tipo

$$|b\rangle \leftrightarrow \begin{pmatrix} z & w \\ -w^* & z^* \end{pmatrix}$$

donde  $z, w$  son números complejos.

se toma un cuaternion  $q = a + bi + cj + dk$  ;  $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ .

→ se representa como el producto interno del vector base

$\langle 1, i, j, k \rangle$  y el vector  $\langle a, b, c, d \rangle$  y se puede representar

con la parte real e imaginaria separados  $x = \langle a, q \rangle$ , donde

se toma la parte real aparte y el producto interno se efectúa

entre el vector  $\langle b, c, d \rangle$  y un vector imaginario  $q$  que contiene las unidades imaginarias  $i, j, k$ .

→ Entonces  $|b\rangle = a + bi + cj + dk$  ,  $z = a + bi$  con  $|b\rangle$ .  
 digamos  $w = c + di$

Entonces reemplazando.

$$|b\rangle \leftrightarrow \begin{bmatrix} (a+bi) & (c+di) \\ -(c-di) & (a-bi) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (a+bi) & (c+di) \\ (-c+di) & (a-bi) \end{bmatrix}$$

hallando el  
det de la matriz

$$\begin{aligned} &\rightarrow (a+bi)(a-bi) - [(c+di)(-c+di)] \\ &= a^2 - \cancel{abc} + \cancel{abc} - b^2 i^2 - [c^2 + \cancel{cdi} - \cancel{cdi} + d^2 i^2] \\ &= a^2 - b^2 i^2 - [-c^2 + d^2 i^2] \quad ; \quad i^2 = -1. \end{aligned}$$

$$\det = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 \quad ; \quad |q|^2 = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$$

$$\det \begin{bmatrix} z & w \\ -w^* & z^* \end{bmatrix} = |q|^2 \quad ; \quad z, w \text{ son números complejos}$$