



## Tabelas

(Revisão)



Usada para inserir no site dados tabulares, um exemplo é uma tabela de preços, de produtos, etc...

### Conheça os nossos produtos

Pesquisar

MEDICAMENTO	LABORATÓRIO \$
Cetrotide	MERCK SERONO
Choriomon 5000UI	UCB BIOPHARMA
Clexane 40mg caixa com 10 seringas	SANOFI
Clomid 50mg	MEDLEY
Crinone 8% com 15 aplicadores	MERCK SERONO
Elonva 150mcg	SCHERING PLOUGH
Femara 2,5mg	NOVARTIS



## Para isso usaremos a tag

Exatamentre como nos formulários, a tag table sozinha não faz nada.

Ela deve ter dentro dela outras tags, que definirão quantas linhas e colunas terão nossa tabela.

```
96
    <!--SERVIÇOS-->
 97 font color="#D94625" face="Calibri, Arial, sans-serif">
          <h1 align="center" id="servicos">
 99
              Serviços
100
          </h1>
101 </font>
102 <hr width="50%" color="#D94625" size="3">
103 <br>
104
105 \lor \langle table \rangle
106
107 
108 <!--VOLTAR AO TOPO-->
109 \sim \langle center \rangle
       <font face="Calibri" size="4">
110 🗸
111
              <a href="#topo">Clique para voltar ao topo</a>
112
          </font>
113
     </center>
```



As tags reponsáveis por dividir a tabela são:

para linhas

para colunas



```
105 \ 
106 \ 
107 | 
108 | 
109
```



Mesmo assim ainda não aparece nada.

Por que?

Não temos conteúdo nas células da tabela:



```
</d>
</d>
```



Para ver a tabela, podemos usar o atributo border:



```
<center>
105
       106
107
         Conteúdo
108
            Conteúdo
109
         110
       111
       <br><br><br>>
112
    </center>
113
```

Tabela com uma linha e duas colunas.



OBS: sempre as tags de colunas vão dentro de uma tag



```
107
108
           Conteúdo
109
           Conteúdo
        110
111
112 🗸
        113
           Conteúdo
           Conteúdo
114
115
        116
117
        118
           Conteúdo
           Conteúdo
119
120
        121
```

Exemplo de tabela com três linhas e duas colunas.



```
Tipo de Ensaio
  Preço
 Conteúdo
  Conteúdo
```

Para colocar

cabeçalhos na

tabela usamos a

tag ao invés

da tag



A tag , 
e aceita o

atributo width para

determinar sua

largura:



# A tag aceita o atributo *height* para determinar a altura da linha:

```
        Tipo de Ensaio
        Preço

                /tr>
```



## A tag aceita o atributo *align* para alinhar os conteúdos:

```
Externo 1h de duração
 R$ 400,00
1h de duração
 R$ 300,00
```



As tags , , e aceitam o atributo bgcolor para mudar a cor de fundo:

```
Tipo de Ensaio
  Preço
 Externo 1h de duração
  R$ 400,00
```



Podemos mesclar colunas com o atributo colspan.

Assim podemos fazer com que uma coluna ocupe o lugar de 2 ou mais:



# Também existe a possibilidade de mesclar linhas com *rowspan*:

```
CONSULTE
 <b>TABELA DE PREÇOS</b>
Tipo de Ensaio
 Preço
```



Para espaçar o conteúdo da borda da tabela, podemos usar o atributo *cellpadding* dentro da tag :

```
        CONSULTE

        <b>TABELA DE PREÇOS</b>
```



# Formatação de Tabelas com CSS

```
<!--CURSO-->
  <section id="curso">
     <h2>CURSO</h2>
        <div class="container-curso">
           UNIDADE CURRICULAR
                 CARGA HORÁRIA
              >
                 UC1: Planejar o desenvolvimento de software
                 36h
              UC2: Desenvolver algoritmos
                 96h
```



#### **CURSO**

UNIDADE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA
UC1: Planejar o desenvolvimento de software	36h
UC2: Desenvolver algoritmos	96h
UC3 Planejar e administrar banco de dados	84h
UC4: Desenvolver código orientado a objetos	92h
UC5: Analisar orientações técnicas	108h
UC6: Projeto Integrador Assistente de Administração de Banco de Dados	30h
UC7: Elaborar orientações técnicas	108h
UC8: Desenvolver e organizar interface gráfica para aplicações desktop	60h
UC9: Programar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para desktop	96h
UC10: Gerenciar a configuração e versionamento de Software	36h
UC11: Executar testes e realizar melhorias em aplicativos computacionais Desktop	36h
UC12: Desenvolver e organizar interface de usuário e elementos visuais para aplicações web (front-end)	96h
UC13: Programar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para web (back-end)	96h
UC14: Publicar e testar aplicações Web	36h
UC15: Desenvolver e organizar interface gráfica para dispositivos móveis	96h
UC16: Desenvolver interface para melhor experiência do usuário	60h
UC17: Projeto Integrador Assistente de desenvolvimento de sistemas Full Stack	50h



Após aplicado centralização responsiva com flexbox, vamos a formatação dos elementods da tabela:

```
#curso{
    display: flex;
    flex-direction: column;
    flex-wrap: wrap;
    justify-content: center;
    align-items: center;
}
```



```
table{
    text-align: center;
    width: 900px;
    background-color: ■ ghostwhite;
    border: 0;
    border-collapse: collapse;
}
```

Remove espaços entre células



```
tr{
    text-align: center;
    height: 30px;
}
```

```
tr:nth-child(odd){
    background-color: #c3ddfc;
}
```

Pseudo-classe que seleciona as linhas ímpares.



UNIDADE CURRICULAR	CARGA HORÁRI
UC1: Planejar o desenvolvimento de software	36h
UC2: Desenvolver algoritmos	96h
UC3 Planejar e administrar banco de dados	84h
UC4: Desenvolver código orientado a objetos	92h
UC5: Analisar orientações técnicas	108h
UC6: Projeto Integrador Assistente de Administração de Banco de Dados	30h
UC7: Elaborar orientações técnicas	108h
UC8: Desenvolver e organizar interface gráfica para aplicações desktop	60h
UC9: Programar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para	a desktop 96h
UC10: Gerenciar a configuração e versionamento de Software	36h
UC11: Executar testes e realizar melhorias em aplicativos computacionais Desl	ktop 36h
UC12: Desenvolver e organizar interface de usuário e elementos visuais para aplicações v	web (front-end) 96h
UC13: Programar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para we	eb (back-end) 96h
UC14: Publicar e testar aplicações Web	36h
UC15: Desenvolver e organizar interface gráfica para dispositivos móveis	96h
UC16: Desenvolver interface para melhor experiência do usuário	60h
UC17: Projeto Integrador Assistente de desenvolvimento de sistemas Full Sta	ack 50h



Se quiser selecionar as linhas pares, troque **odd** por **even** 

```
tr:nth-child(even){
   background-color: ■ #c3ddfc;
}
```



	UNIDADE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA
	UC1: Planejar o desenvolvimento de software	36h
	UC2: Desenvolver algoritmos	96h
	UC3 Planejar e administrar banco de dados	84h
	UC4: Desenvolver código orientado a objetos	92h
	UC5: Analisar orientações técnicas	108h
	UC6: Projeto Integrador Assistente de Administração de Banco de Dados	30h
	UC7: Elaborar orientações técnicas	108h
	UC8: Desenvolver e organizar interface gráfica para aplicações desktop	60h
UC9	: Programar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para desktop	96h
	UC10: Gerenciar a configuração e versionamento de Software	36h
	UC11: Executar testes e realizar melhorias em aplicativos computacionais Desktop	36h
UC12: Des	senvolver e organizar interface de usuário e elementos visuais para aplicações web (front-end)	96h
UC13: Pr	rogramar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para web (back-end)	96h
1	UC14: Publicar e testar aplicações Web	36h
	UC15: Desenvolver e organizar interface gráfica para dispositivos móveis	96h
	UC16: Desenvolver interface para melhor experiência do usuário	60h
	UC17: Projeto Integrador Assistente de desenvolvimento de sistemas Full Stack	50h



Podemos adicionar classes nas td ou qualquer outro elemento que quisermos, para formatações especificas:

```
.esquerda{
   text-align:left;
}
```



UNIDADE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA
UC1: Planejar o desenvolvimento de software	36h
UC2: Desenvolver algoritmos	96h
UC3 Planejar e administrar banco de dados	84h
UC4: Desenvolver código orientado a objetos	92h
UC5: Analisar orientações técnicas	108h
UC6: Projeto Integrador Assistente de Administração de Banco de Dados	30h
UC7: Elaborar orientações técnicas	108h
UC8: Desenvolver e organizar interface gráfica para aplicações desktop	60h
UC9: Programar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para desktop	96h
UC10: Gerenciar a configuração e versionamento de Software	36h
UC11: Executar testes e realizar melhorias em aplicativos computacionais Desktop	36h
UC12: Desenvolver e organizar interface de usuário e elementos visuais para aplicações web (front-end)	96h
UC13: Programar aplicativos computacionais com integração de banco de dados para web (back-end)	96h
UC14: Publicar e testar aplicações Web	36h
UC15: Desenvolver e organizar interface gráfica para dispositivos móveis	96h
UC16: Desenvolver interface para melhor experiência do usuário	60h
UC17: Projeto Integrador Assistente de desenvolvimento de sistemas Full Stack	50h



# Formatação de Formulários com CSS



## **CONTATO**

Cadastro de Usuário	
Nome: (4 a 20 caracteres)	
Email:	
Telefone:	
(DDD)XXXX-XXXX	
Deixe sua mensagem:	
Digite aqui sua mensagem	
Enviar Limpar	



```
<section id="contato">
<form action="feedback-cadastro.html">
    <fieldset>
        <legend>Cadastro de Usuário</legend>
        <label for="nome">Nome: (4 a 20 caracteres)</label>
        <input type="text" name="nome" minlength="4" maxlength="20" size="20" required>
        <label for="email">Email:</label>
        <input type="email" name="email" size="38">
        <label for="telefone">Telefone:</label>
        <input type="tel" name="telefone" size="36" placeholder="(DDD)XXXX-XXXX">
        <label for="mensagem">Deixe sua mensagem:</label>
        <textarea cols="25" rows="10" placeholder="Digite aqui sua mensagem" name="mensagem"</pre>
        ></textarea>
        <button type="submit" name="enviar-cadastro">Enviar</button>
        <button type="reset" name="limpar-cadastro">Limpar</button>
    </fieldset>
</form>
```



Lembrando que as tags
fieldset e legend são
opcionais. Segue então a
formatação básica das tags:

```
form{
    width: 50%;
    margin-bottom: 30px;
input, textarea{
    width: 100%;
    margin-bottom: 10px;
    margin-top: 10px;
button{
    width: 100px;
    height: 30px;
    margin-top:10px ;
    float: left;
```



```
fieldset{
    border-radius: 10px;
}

input, textarea{
    width: 100%;
    margin-bottom: 10px;
    margin-top: 10px;
    outline: unset;
}
```

Arredondamento dos cantos para adicionar suavidade

Remove destaque das bordas dos campos de entrada quando clicados.



```
input, textarea{
   width: 100%;
   margin-bottom: 10px;
   margin-top: 10px;
   outline: unset;
   border-radius: 5px;
```

Podemos também adicionar cantos arredondados nestes campos de entrada.



```
input:focus, textarea:focus{
    background-color: ■rgb(244, 248, 251);
    box-shadow: 0 0 10px ■rgb(211, 211, 211);
}
```

A pseudo-classe **:focus** adiciona propriedades quando clicamos nos campos (quando eles estão em foco).



## Exemplo de formatação para os botões:

```
button{
   width: 100px;
    height: 30px;
    margin-top:10px ;
   margin-right: 20px;
   float: left;
    background-color: \square rgb(107, 186, 247);
    color:  white;
    box-shadow: 0 0 10px = rgb(211, 211, 211);
    border: none;
    border-radius: 10px;
    cursor: pointer;
```



Lambrando que piodemos usar a pseido-classe :hover para adicionar efeitos de interação e animação

```
button:hover{
    background-color: ■rgb(29, 134, 214);
    color: ■white;
    box-shadow: 0 0 20px ■rgb(168, 168, 168);
    transform: scale(1.1);
    transition: all 0.3s;
}
```