

Quiz 15 (Gabarito)

Cálculo Numérico / Análise Numérica

Prof.: Fabrício Murai

Nome:

Nº de matrícula:

1. Marque V ou F e justifique:

() Para garantir a exatidão do cálculo da integral de um polinômio $f(x)$ de grau 8 através da Quadratura de Gauss-Legendre é necessário avaliar a função $f(x)$ em pelo menos 5 pontos.

() Podemos aplicar uma versão "composta" da Quadratura de Gauss-Legendre a partir do cálculo de um ponto intermediário $t_m = (t_1 + t_2)/2$. A integral numérica será dada por $I = f(t_1) + 2f(t_m) + f(t_2)$.

() Na Quadratura de Gauss-Legendre, os valores de A_i em $I = A_1f(t_1) + A_2f(t_2)$ são as raízes do polinômio de Legendre de grau $n = 2$.

2.

$$\int_1^5 (e^x + x^{-1}) dx$$

(a) Calcule o valor da integral utilizando a Quadratura de Gauss-Legendre, com $n = 2$.

$$x_i = \frac{b-a}{2}t_i + \frac{b+a}{2} = \frac{5-1}{2}t_i + \frac{5+1}{2} = 2t_i + 3$$

$$F(t_i) = \frac{b-a}{2}f(x_i) = 2f(t_i + 3)$$

$$I_2 = A_1F(t_1) + A_2F(t_2)$$

i	t_i	$F(t_i)$	A_i
1	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	13,744	1
2	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	127,947	1

$$I_2 = 1 \times 13,744 + 1 \times 127,947 = 141,691$$

(b) Calcule a cota superior do erro da integral

$$E_n = \frac{(b-a)^{2n+1}(n!)^4}{((2n)!)^3(2n+1)} f^{2n}(\theta), \quad a < \theta < b$$

$$E_2 = \frac{(4)^5(2!)^4}{((4)!)^3(5)} f^4(\theta), \quad a < \theta < b$$

$$E_2 = \frac{1024 \times 16}{13824 \times 5} f^4(\theta), \quad a < \theta < b$$

$$f(x) = e^x + x^{-1}$$
$$f^4(x) = e^x + 24x^{-5}$$

θ é tal que $f^4(\theta)$ apresenta maior valor em módulo no intervalo trabalhado, logo

$$f^4(5) = 148,42$$

$$E_2 = \frac{1024 \times 16}{13824 \times 5} 148,42 = 35,18$$

Gabarito da Questão 1.

(V) Para garantir a exatidão do cálculo da integral de um polinômio $f(x)$ de grau 8 através da Quadratura de Gauss-Legendre é necessário avaliar a função $f(x)$ em pelo menos 5 pontos.

Verdadeiro. Para $n = 4$, só garantiríamos a exatidão até grau $2n - 1 = 7$. Para $n = 5$, garante-se exatidão até $n = 9$.

(F) Podemos aplicar uma versão "composta" da Quadratura de Gauss-Legendre a partir do cálculo de um ponto intermediário $t_m = (t_1 + t_2)/2$. A integral numérica será dada por $I = f(t_1) + 2f(t_m) + f(t_2)$.

Falso. Como as abscissas em que a função é avaliada não são os extremos do intervalo, uma versão composta da Quadratura de Gauss seria baseada em quatro pontos, cada um com peso igual a um.

(F) Na Quadratura de Gauss-Legendre, os valores de A_i em $I = A_1f(t_1) + A_2f(t_2)$ são as raízes do polinômio de Legendre de grau $n = 2$.

Falso. As raízes do polinômio de Legendre de grau $n = 2$ são t_1 e t_2 .