

Decomposição QR

Renato Martins Assunção

DCC - UFMG

2016

Decomposição QR

- Útil para:
 - Obter o ajuste de quadrados mínimos.
 - Obter autovalores e autovetores.
- Regressão de mínimos quadrados:
 - Mais linhas que colunas em X .
 - Colunas em X são linearmente independentes.

$$\begin{array}{c} \boxed{y} \\ nx1 \end{array} \approx \begin{array}{c} \boxed{X} \\ nxp \end{array} \begin{array}{c} \boxed{p} \\ px1 \end{array} \implies \text{posto}(X) = p$$

Mais rigorosamente:

- $\hat{\beta}$ = valor que minimiza $\|y - X \cdot p\|^2$
- Solução: $\hat{\beta}$ é o vetor solução das equações normais:

$$\underset{p \times p}{(X'X)} \underset{p \times 1}{\hat{\beta}} = \underset{p \times 1}{(X'y)} \implies \hat{\beta} = (X'X)^{-1} (X'y)$$

- Equações normais: apenas um sistema linear do tipo $A \cdot p = c$ onde A é simétrica e definida positiva.
- Podemos resolver as equações normais usando Cholesky.

Resolvendo por Cholesky

- Se A é simétrica e definida positiva então:

$$A = LL' \text{ onde } L = \begin{array}{|c|} \hline \triangle \\ \hline \end{array} \rightarrow \text{é triangular inferior}$$

- Equações normais:

$$(X'X)\hat{\beta} = X'y$$

$$(X'X) = A_{p \times p} \rightarrow \text{simétrica e def. positiva}$$

$$\text{Então: } (X'X) = \begin{array}{|c|} \hline X' \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline X \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline L \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline L' \\ \hline \end{array}$$

Resolvendo por Cholesky

$$\text{Temos então : } \underset{p \times p}{(X'X)} \underset{p \times 1}{\hat{\beta}} = \underset{p \times 1}{X'y} \longrightarrow \boxed{} \boxed{} = \boxed{}$$

$$\text{e portanto : } (LL') \hat{\beta} = X'y$$

$$\text{ou } L \left(L' \hat{\beta} \right) = X'y \rightarrow \underbrace{\begin{matrix} L \\ \triangle \end{matrix} \left(\begin{matrix} L' \\ \triangle \end{matrix} \hat{\beta} \right)}_{\gamma} = \boxed{}$$

- Quebramos o problema em **DOIS** sistemas triangulares:

$$\begin{matrix} \triangle \\ \gamma \end{matrix} = \boxed{}$$

e depois:

$$\begin{matrix} \triangle \\ \hat{\beta} \end{matrix} = \gamma$$

Solução em SciLab

- A solução do primeiro sistema em SciLab num problema de regressão linear:

```
R = chol (X'X); (é a triangular superior )  
gama = R'\ (X'y);
```

- Em seguida resolvemos o outro sistema triangular:

```
beta = R\gama;
```

- Ou juntando tudo em um único comando:

```
R = chol (X'X);  
beta = R\ (R'\ (X'y));
```

- É conhecido que formar a matriz $(X'X)$ para calcular a decomposição de Cholesky pode levar a problemas numéricos.
- Uma solução estável é utilizar a decomposição QR de X .
- Veremos como usar essa decomposição agora.

Decomposição QR

- Dada uma matriz $X_{n \times p}$ com $p < n$ (mais linhas que colunas) e colunas linearmente independentes.

- Podemos encontrar duas matrizes tais que: $X = QR$, onde R é com diagonal $\neq 0$.


$$X_{n \times p} = Q_{n \times p} R_{p \times p}$$

onde as colunas de Q são \perp 's entre si e possuem comprimento 1 (ortonormais).

- Colunas de Q são \perp 's entre si:

$$\text{Portanto, } Q'Q = \begin{matrix} p \times n \\ \boxed{Q'} \end{matrix} \begin{matrix} n \times p \\ \boxed{Q} \end{matrix} = \begin{matrix} p \times p \\ \boxed{\text{diagonal}} \end{matrix} \rightarrow \text{Matriz diagonal}$$

- Além disso como as colunas possuem comprimento = 1 então:
 $Q'Q = I_{p \times p}$
- Como usamos isso para resolver as equações normais?

- Suponha que: $\boxed{X} = \boxed{Q} \triangleleft \boxed{R}$, onde $Q'Q = I_{p \times p}$ e R é  com diagonal $\neq 0$.
- Equações normais:

$$\begin{aligned} (X'X) \beta &= X'y \\ ((QR)'(QR)) \beta &= (QR)'y \\ \left(R' \underbrace{Q'Q}_I R \right) \beta &= R'Q'y \end{aligned}$$

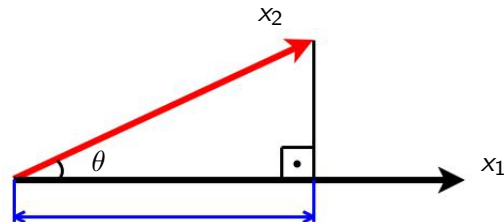
$$\begin{aligned} R'R\beta &= R'Q'y \\ \underbrace{R}_{\text{triang.}} \beta &= Q'y \quad (\text{pois } R \text{ é inversível}) \end{aligned}$$

OK: Se tivermos a decomposição $X = QR$ com $Q'Q = I$ e R inversível, já sabemos como usá-la para obter $\hat{\beta}$ numa regressão.

- Mas como obter $X = QR$?
- Existe mais de uma maneira de obter.
- Vamos ver o algoritmo baseado na ortogonalização de Gram-Schmidt.

- $$\begin{bmatrix} | & | & \cdots \\ x_1 & x_2 & \cdots \\ | & | & \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} | & | & \cdots \\ q_1 & q_2 & \cdots \\ | & | & \end{bmatrix} \leftarrow \begin{array}{l} \text{Colunas ortonormais} \\ \text{gerando o mesmo conjunto} \\ \text{de combinações lineares} \\ \text{que as colunas de } X \end{array}$$

Projeção Ortogonal

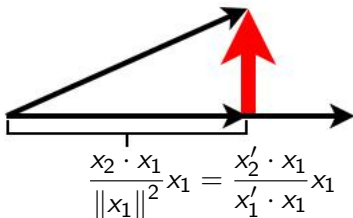


Comprimento da projeção
de x_1 em x_2 .

$$\begin{aligned}
 &= \|x_2\| \cdot |\cos \theta| \\
 &= \|x_2\| \cdot \frac{x_2 \cdot x_1}{\|x_2\| \cdot \|x_1\|} \\
 &= \frac{x_2 \cdot x_1}{\|x_1\|}
 \end{aligned}$$

- O vetor projetado está na direção de x_1 e tem comprimento $= \frac{x_2 \cdot x_1}{\|x_1\|}$

- Portanto o vetor projetado é $\frac{x_2 \cdot x_1}{\|x_1\|} \underbrace{\left(\frac{x_1}{\|x_1\|} \right)}_{\text{vetor unitário na direção } x_1}.$
- Em resumo:



Gram-Schmidt

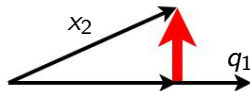
$X = [x_1, x_2, x_3, \dots, x_p] \leftarrow$ colunas de X .

$q_1 = \frac{x_1}{\|x_1\|}$ = vetor na direção de x_1 e de comprimento = 1.

$q_2 = x_2 - (\text{proj. de } x_2 \text{ em } q_1) \longrightarrow$

$$= x_2 - \frac{x_2' \cdot q_1}{q_1' \cdot q_1} q_1$$

$$= x_2 - (x_2' \cdot q_1) q_1, \quad \text{pois } \|q_1\| = 1$$



\Rightarrow Exercício: Mostre que $q_1 \perp q_2$.

- Em seguida, normalize q_2 :

$$q_2 = \frac{q_2}{\|q_2\|}$$

- Obtenha agora $q_3 \perp \{q_1, q_2\}$:

$$\begin{aligned} q_3 &= x_3 - (\text{proj. } \perp \text{ de } x_3 \text{ em } q_2) - (\text{proj. } \perp \text{ de } x_3 \text{ em } q_1) \\ &= x_3 - (x'_3 \cdot q_2) q_2 - (x'_3 \cdot q_1) q_1 \end{aligned}$$

\Rightarrow Exercício: Mostre que $q_3 \perp q_2$ e $q_3 \perp q_1$.

- Em seguida, normalize q_3 :

$$q_3 = \frac{q_3}{\|q_3\|}.$$

- Prossiga desta forma:

$$\begin{aligned}
 q_4 &= x_4 - (\text{proj. } \perp \text{ de } x_4 \text{ em } q_3) - (\text{proj. } \perp \text{ de } x_4 \text{ em } q_2) - \\
 &\quad (\text{proj. } \perp \text{ de } x_4 \text{ em } q_1) \\
 &= x_4 - (x'_4 \cdot q_3) q_3 - (x'_4 \cdot q_2) q_2 - (x'_4 \cdot q_1) q_1
 \end{aligned}$$