

# Aula 04 - Sistemas Lineares (cont.)

Fabricio Murai

# Aula passada

- **Sistemas numéricos**
  - Conversão de base
  - Aritméticas de ponto fixo e ponto flutuante
  - **objetivo:** entender as diferentes representações numéricas no computador e os erros destas oriundos
- Quizz 01

# Aula de hoje

- **Sistemas numéricos**
  - Tipos de erro
- **Solução de sistemas triangulares**
  - método das substituições sucessivas
  - método das substituições retroativas
  - **objetivo:** resolver sistema  $Ax=b$  quando  $A$  é triangular
- Quizz 02
- **Método de Eliminação de Gauss**
  - casos em que funciona bem
  - casos em que falha e como resolver (pivoteamento parcial)
  - **objetivo:** método simples quando  $A$  é matriz quadrada arbitrária