



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

Exercícios Java - Seção 12 - Parte 3

1. Crie um novo pacote chamado sobrecarga
2. Crie uma classe Pessoa
3. Na classe Pessoa crie 3 variáveis de instância: código, nome e idade
4. Crie um método `exibe()`, que exiba o conteúdo de todas as variáveis declaradas na classe em questão
5. Crie uma sobrecarga do método `exibe()` que receba como parâmetro um número inteiro e decida por meio do valor desse parâmetro se a idade será exibida ou não. Para isso use o seguinte critério: se o valor do parâmetro for igual a 1, imprima idade, se não, não imprima a idade, mas apenas as outras variáveis de instância
6. Crie um construtor padrão explícito para a classe Pessoa, esse construtor deverá exibir uma mensagem: "Construtor padrão"
7. Crie uma classe chamada TestaPessoa que instancie um objeto da classe Pessoa usando o construtor padrão

Exercícios Java - Seção 12 - Parte 3

8. Ainda na classe TestaPessoa, inicialize as variáveis de instância: código, nome e idade com valores à sua escolha e acione o método `exibe()`, sem nenhum parâmetro
9. Repita a operação da questão anterior, acionando o método `exibe()`, passando a ele um argumento inteiro de valor 1
10. Repita o que foi feito na questão anterior, só que desta vez, passando um argumento diferente de 1
11. Crie um construtor sobrecarregado que permita instanciar objetos com os 3 valores sendo inicializados por valores passados como parâmetros
12. Na classe TestaPessoa instancie um objeto usando o segundo construtor (com os 3 parâmetros).
13. Exiba os dados do objeto que foi instanciado na questão anterior por meio do método `exibe()` sem argumentos



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br