



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

Exercícios Java - Seção 12 - Parte 2

1. Crie um novo pacote com o nome: heranca. Todas as (três) classes criadas abaixo deverão ser salvas neste pacote.
2. Crie uma classe Equipamento com dois atributos privados.
3. Crie uma classe Computador com dois atributos à sua escolha, também privados. A classe Computador deverá herdar tudo da classe Equipamento. **Dica: `public class Computador extends Equipamento`**
4. Crie os métodos de acesso e de modificação para todos os atributos definidos em ambas as classes.
5. Crie uma classe TestaEquipamento, que deverá conter o método main(), crie nela um objeto da classe Equipamento e instancie os dois atributos que você declarou na classe Equipamento. Crie também um objeto da classe Computador, utilizando os dois atributos declarados na própria classe e os dois herdados da classe Equipamento.

Exercícios Java - Seção 12 - Parte 2

6. O método `main()` deve exibir as informações dos dois objetos criados.
7. Criar o método `exibe()` na classe `Equipamento` para mostrar os dados dessa classe.
8. Reescreva o método `exibe()` na classe `Computador`, aproveitando o que já está escrito na superclasse `Equipamento`.



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br