**Solução**

Para diminuir o acoplamento foram criadas interfaces com a finalidade de servir contrato para as principais etapas em uma compra, são elas:

* Aplicar Desconto
* Calcular o Frete
* Calcular os Tributos
* Executar o Pagamento

Assim é possível entender comportamentos, incluir novos comportamentos. Foi abusado de conceitos de herança, onde foi preparada uma classe de identificador para gerar ID caso no futuro seja implementado uma base de dados. Foi criado uma superclasse para Produto e outras superclasses com a finalidade de identificar produtos que podem ser vendidos de forma digital, essa classe tem o nome **EmMidia**. Dessa mesma forma foi criado um conceito igual para produtos de leitura com a classe **ParaLeitura**.

Foram criados enums para representar constates necessárias.

Essa solução teve aplicação de **O**rientação a **O**bjetos e **Herança** que unido ao padrão **STRATEGY** foi usado para criar uma "lista de ações", ações essas que usam o padrão **DECORATOR** da interface Venda.

Ao executar a aplicação foi feito um teste em Console para exemplificar a utilização da aplicação.