

Lista 1 - Estruturas heterogêneas

| | |
|---------------------------------------|---|
| Curso Ciência da Computação | Instituto Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas |
| Turma 2024/3 | Professora Bruna Mota Barbosa |

A entrega da atividade valerá 40% da nota e a apresentação valerá 60%.

1- Cadastro de Funcionários

Crie uma estrutura chamada Funcionário que contenha os seguintes campos:

- nome (string de 50 caracteres)
- idade (int)
- salario (float)

Implemente um programa que permita cadastrar um funcionário e exibir suas informações.

2- Registro de Alunos

Crie uma estrutura chamada Aluno que contenha:

- nome (string de 50 caracteres)
- matricula (int)
- nota1 (float)
- nota2 (float)

Implemente um programa que permita cadastrar um aluno e calcular a média das notas.

3- Livro de Biblioteca

Crie uma estrutura chamada Livro que contenha:

- titulo (string de 100 caracteres)
- autor (string de 50 caracteres)
- ano_publicacao (int)

Implemente um programa que permita cadastrar um livro e exibir suas informações.

4- Produto em Estoque

Crie uma estrutura chamada Produto que contenha:

- nome (string de 50 caracteres)
- codigo (int)
- preco (float)
- quantidade (int)

Implemente um programa que permita cadastrar um produto e calcular o valor total em estoque.

5- Agenda de Contatos

Crie uma estrutura chamada Contato que contenha:

- nome (string de 50 caracteres)
- telefone (string de 15 caracteres)
- email (string de 50 caracteres)

Implemente um programa que permita cadastrar um contato e exibir suas informações.