

### Lista 4 - Manipulação de Arquivos

**Curso**  
Ciência da  
Computação

**Instituto**  
Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas

**Turma**  
2024/3

**Professora**  
Bruna Mota Barbosa

***A entrega da atividade valerá 40% da nota e a apresentação valerá 60%.***

#### 1- Criar e Escrever em um Arquivo

Implemente um programa que crie um arquivo de texto e escreva algumas linhas de texto nele.

##### Instruções:

- Crie um arquivo chamado `saida.txt`.
- Escreva pelo menos três linhas de texto no arquivo.
- Feche o arquivo após a escrita.

#### 2- Ler um Arquivo

Crie um programa que leia o conteúdo do arquivo `saida.txt` que você criou no anterior e imprima seu conteúdo na tela.

##### Instruções:

- Abra o arquivo `saida.txt` para leitura.
- Imprima cada linha do arquivo na tela.
- Feche o arquivo após a leitura.

#### 3- Adicionar Dados a um Arquivo

Implemente um programa que adicione mais linhas de texto ao arquivo `saida.txt` sem sobrescrever o que já está lá.

##### Instruções:

- Abra o arquivo `saida.txt` no modo de anexação (a).
- Adicione pelo menos duas novas linhas.
- Feche o arquivo após a adição.

#### 4- Contar Caracteres em um Arquivo

Crie um programa que conte o número de caracteres presentes em `saida.txt`.

##### Instruções:

- Abra o arquivo `saida.txt` para leitura.
- Conte o número de caracteres (incluindo espaços e quebras de linha).

- Exiba o total na tela e feche o arquivo.

### **5- Copiar Conteúdo de um Arquivo para Outro**

Implemente um programa que copie o conteúdo de um arquivo chamado entrada.txt para um novo arquivo chamado copia.txt.

#### **Instruções:**

- Abra o arquivo entrada.txt para leitura.
- Abra o arquivo copia.txt para escrita.
- Copie o conteúdo de entrada.txt para copia.txt.
- Feche ambos os arquivos após a cópia.