

### Trabalho Prático 1 - Sistema de Gerenciamento de Biblioteca

**Curso**  
Ciência da  
Computação

**Instituto**  
Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas

**Turma**  
2024/3

**Professora**  
Bruna Mota Barbosa

***A entrega da atividade valerá 40% da nota e a apresentação valerá 60%.***

**1-** Desenvolver um sistema simples para gerenciar uma biblioteca que permita adicionar, listar e buscar livros e usuários. O sistema deve utilizar estruturas de dados heterogêneas, funções para modularização e recursão em uma das funcionalidades.

a) Estruturas de Dados

- i) **Estrutura Livro:** Para armazenar informações sobre os livros.
- ii) **Estrutura Usuário:** Para armazenar informações sobre os usuários.
- iii) **Estrutura Biblioteca:** Para armazenar arrays de livros e usuários.

b) Funcionalidades

- i) **Adicionar Livro:** Função que permite ao usuário adicionar um livro à biblioteca.
- ii) **Adicionar Usuário:** Função que permite ao usuário adicionar um usuário à biblioteca.
- iii) **Listar Livros:** Função que lista todos os livros na biblioteca.
- iv) **Listar Usuários:** Função que lista todos os usuários na biblioteca.
- v) **Buscar Livro:** Função recursiva que busca um livro pelo título.