



Entregable S1 Angular 14: Galería de Imágenes Dinámicas

Descripción:

Como **usuario de una aplicación web**, quiero poder navegar por una galería de imágenes, ver detalles de cada imagen, y filtrar las imágenes por categorías, todo utilizando las directivas de Angular como ngFor, ngIf, ngSwitch y diferentes tipos de **data binding**, para que la experiencia sea fluida y dinámica.

Criterios de Aceptación:

1. **Visualización de Imágenes:**
 - El usuario debe poder ver una galería de imágenes generada dinámicamente usando la directiva ngFor.
 - La galería debe mostrar un título y una descripción debajo de cada imagen
2. **Filtro por Categorías:**
 - El usuario puede seleccionar una categoría de un menú desplegable.
 - Se debe mostrar imágenes que pertenezcan a la categoría seleccionada. Si no hay imágenes disponibles, mostrar un mensaje usando ngIf.
3. **Mostrar Detalles de una Imagen:**
 - Al hacer clic en una imagen, se debe mostrar un modal o una sección adicional con detalles como el nombre de la imagen, fecha, y una descripción más larga.
 - Utilizar **event binding** ((click)) para gestionar la interacción y ngIf para controlar la visibilidad del modal.
4. **Sistema de Favoritos:**
 - El usuario puede marcar o desmarcar imágenes como favoritas mediante un botón. Esta acción debe reflejarse tanto en la galería (mostrando un ícono de "favorito") como en **una sección separada que muestra solo las imágenes marcadas como favoritas**.



5. Mensaje Condicional:

- Si el usuario no ha marcado ninguna imagen como favorita, mostrar un mensaje condicional usando ngIf que diga "No tienes imágenes favoritas aún".

Ejemplo de Flujo:

1. El usuario abre la aplicación y ve una galería con varias imágenes.
2. Elige una categoría del menú desplegable y la galería se filtra automáticamente.
3. Hace clic en una imagen para ver sus detalles en un modal o en una sección expandida.
4. Marca una imagen como favorita, la cual aparece en una lista separada de favoritos.
5. Si el usuario elimina todas las imágenes de favoritos, un mensaje condicional aparece diciendo "No tienes imágenes favoritas aún".

Objetivo:

Al finalizar esta actividad, habrás implementado una galería de imágenes interactiva y dinámica, utilizando las principales directivas de Angular (ngFor, ngIf, ngSwitch) y diferentes formas de data binding para mejorar la experiencia de usuario, con esto podrás poner en practica todo lo aprendido en la primera Sesión de Angular, así como el asumir la solución de un reto directo.

Entregables:

1. Código comprimido en formato .zip
2. Repositorio publico donde se encuentre el codigo debidamente cargado