Unit Testing

Definición

Método de pruebas en donde se prueba una sola unidad de código, para determinar si esta bien construida para ser usada

Ventajas

Hace el proceso más ágil

Mejora la calidad del código

Detección temprana de bugs

Facilita cambios

Simplifica la integración de código

Ayuda a la documentación

Pensamiento orientado al diseño

Reducción de costos

JUnit

Junit 5: org.junit.jupiter BEFORE

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.fail;
import static org.junit.jupiter.api.Assumptions.assumeTrue;
import org.junit.jupiter.api.AfterAll;
import org.junit.jupiter.api.AfterEach;
import org.junit.jupiter.api.BeforeAll;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
import org.junit.jupiter.api.Disabled;
import org.junit.jupiter.api.Test;
class StandardTests {
   @BeforeAll
   static void initAll() {
   @BeforeEach
   void init() {
```

Junit 5: org.junit.jupiter TEST

```
@Test
void succeedingTest() {
@Test
void failingTest() {
    fail("a failing test");
@Test
@Disabled("for demonstration purposes")
void skippedTest() {
    // not executed
```

Junit 5: org.junit.jupiter

ASSERTI class AssertionsDemo {

```
private final Calculator calculator = new Calculator();
private final Person person = new Person("Jane", "Doe");
@Test
void standardAssertions() {
    assertEquals(2, calculator.add(1, 1));
    assertEquals(4, calculator.multiply(2, 2),
            "The optional failure message is now the last parameter");
    assertTrue('a' < 'b', () -> "Assertion messages can be lazily evaluated -- "
            + "to avoid constructing complex messages unnecessarily.");
@Test
void groupedAssertions() {
    // In a grouped assertion all assertions are executed, and all
    // failures will be reported together.
    assertAll("person",
        () -> assertEquals("Jane", person.getFirstName()),
        () -> assertEquals("Doe", person.getLastName())
    );
```

Globant Proprietary | Confidential information 7 | Globant

Junit 5: org.junit.jupiter EXCEPTIONS

```
@Test
void exceptionTesting() {
    Exception exception = assertThrows(ArithmeticException.class, () ->
        calculator.divide(1, 0));
    assertEquals("/ by zero", exception.getMessage());
}
```

Junit 5: org.junit.jupiter AFTER

```
@AfterEach
void tearDown() {
}

@AfterAll
static void tearDownAll() {
}
```

Mockito

Mockito

```
public class PersonServiceImplTest {
   private PersonServiceImpl service;
   @BeforeEach
   public void setUp() { MockitoAnnotations.openMocks( testClass: this); }
   public void testGetAllEmpty() {
       List<PersonDTO> result = service.getAll();
       assertNotNull(result);
       assertEquals( expected: 0, result.size());
   public void testGetAll() {
       assertNotNull(result);
       assertEquals( expected: 3, result.size());
       assertEquals( expected: 2, result.get(1).getId());
```

Mock VS Stub

Mock VS Stub

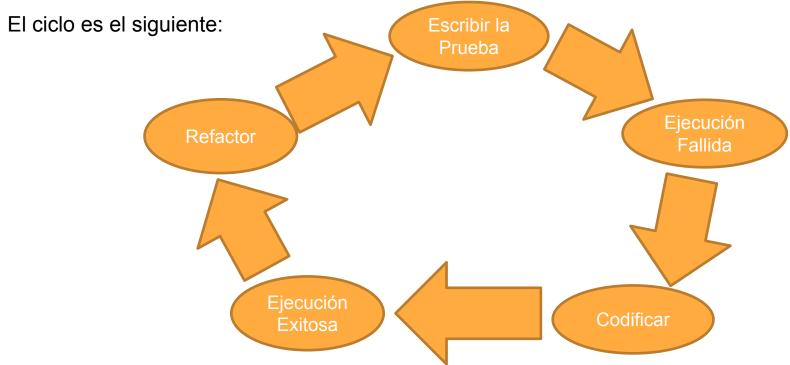
Tanto los mocks como los stubs son considerados dobles de pruebas, los cuales pueden adoptar el comportamiento que se desea con el fin de satisfacer la prueba.

La diferencia radical es que **los stubs son usualemente programados manualmente**, mientras que los mocks son manejados por una framework determinado

Test Driven Development

TDD

Proceso basado en repeticiones cortas de desarrollo enfocado en el concepto de probar primero.



Ejemplo

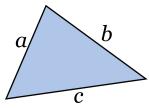
Ejemplo

Se requiere crear una clase que calcule el area y el perimetro de unos triángulos generados por un servicio externo. Adicionalmente se debe validar que los triangulos sean válidos.

Un triángulo es válido si:

- 1. Sus lados son mayores a 0
- 2. Cumple con el teorema de desigualdad triangular

Desigualdad del triángulo



$$a + b > c$$

$$b + c > a$$

$$c + a > b$$

Algunas Referencias

https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/

https://danielme.com/2017/07/24/tutorial-test-doubles-mockito/

https://www.javatpoint.com/mockito